SHARP

Модель
XG-MB70X

Мультимедийный проектор

Notevision

PICTURE BY DLP™ A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

香港電器安全規格
（國際電工委員會規格適合）

ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО

В случае утери или кражи проектора его будет проще найти, если Вы заранее запишете и сохраните серийный номер модели, указанный на нижней панели корпуса. Перед утилизацией упаковки убедитесь в том, что все ее содержимое соответствует перечню раздела “Поставляемые принадлежности”, приведенного на стр. **10** руководства.

Модель №:

Серийный №:

Данное оборудование соответствует требованиям Указаний 89/336/EEC и 73/23/EEC с учетом дополнений 93/68/EEC.

На поставляемом диске CD-ROM записано руководство по эксплуатации на английском, немецком, французском, шведском, испанском, итальянском, голландском, португальском, китайском (традиционном и упрощенном), корейском и русском языках. Внимательно ознакомьтесь с текстом руководства прежде, чем приступите к использованию аппарата.

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАЦИИ ПРОДУКЦИИ

ME10

Мультимедийный проектор марки «SHARP» модели:
XG-MB70X
сертифицирован Компанией ТЕСТБЭТ, официальным представителем ГОССТАНДАРТА России

Модель XG-MB70X соответсвует требованиям нормативных документов:	**По безопасности: ГОСТ Р МЭК60950-2002** **По ЭМС: ГОСТ Р 51318.22-99, ГОСТ Р 51318.24-99, ГОСТ Р 51317.3.2-99, ГОСТ Р 51317.3.3-99**

© Copiright SHARP Corporation 2004. Все права защищены. Воспроизведение, изменение или перевод текста без письменного разрешения обладателя прав запрещены за исключением случаев, предусмотренных в соответствующих разделах авторского права.

Сведения о торговых марках.
Все торговые марки и копирайты, упоминаемые в настоящем руководстве, принадлежат владельцам соответствующих авторских прав.

Страна-изготовитель: Произведено в Японии
Фирма-изготовитель: ШАРП Корпорейшн
Юридический адрес изготовителя:
22-22 Нагайка-чо,Абено-ку, Осака 545-8522, Япония

В соответствии со Статьей 5 Закона Российской Федерации «О защите прав потребителя», а также с Указом Правительства РФ № 720 от 16 июня 1997 г. устанавливается срок службы данной модели - 7 лет с момента производства при условии использования в строгом соответствии с инструкцией по эксплуатации и применяемыми техническими стандартами.

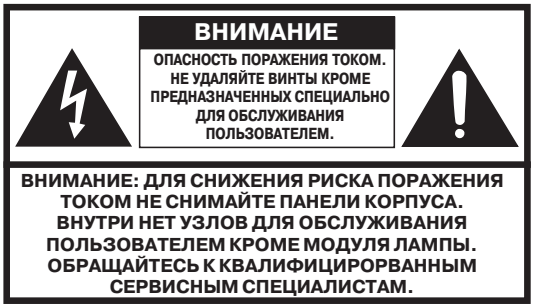
Перед использованием проектора просим Вас внимательно ознакомиться с данным руководством по эксплуатации.

Введение РУССКИЙ ЯЗЫК

ОСТОРОЖНО: Источник интенсивного света. Не смотрите непосредственно на световой пучок, излучаемый проектором. Будьте особенно внимательны с тем, чтобы не допустить попадания излучения в глаза детям.

ОСТОРОЖНО: Для снижения риска возможного возгорания или поражения электрическим током не допускайте попадания аппарата под дождь или в условия повышенной влажности.

Смотрите на нижней панели проектора.



Значок молнии в равностороннем треугольнике предупреждает о наличии опасного уровня незаземленного напряжения под крышкой корпуса, достаточного для поражения человека электрическим током.

Восклицательный знак внутри треугольника предупреждает о важности информации по работе с аппаратом и уходу за ним (сервисному обслуживанию), содержащейся в тексте инструкций, прилагаемых к изделию.

ОСТОРОЖНО:
Данное изделие относится к продуктам класса А. В бытовых условиях оно может являться источником помех для работы других электронных приборов. В этих случаях необходимо принять соответствующие меры по ликвидации условий формирования данных помех.

ВНИМАНИЕ:

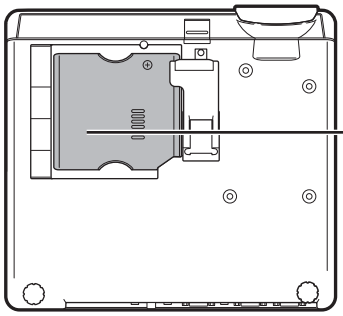
Охлаждающий вентилятор проектора продолжает работать приблизительно 90 секунд после переключения аппарата в режим ожидания «standby». Во время работы с проектором при его переключении в режим ожидания обязательно используйте кнопку ON/STANDBY (ВКЛ./РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) на корпусе аппарата или на пульте ДУ. Перед отключением шнура питания от сетевой розетки убедитесь в полной остановке вентилятора.
ВО ВРЕМЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ ПРОЕКТОРА НЕ ДОПУСКАЙТЕ ЕГО ВЫКЛЮЧЕНИЯ ПУТЕМ ОТКЛЮЧЕНИЯ ШНУРА ПИТАНИЯ ОТ РОЗЕТКИ, НЕСОБЛЮДЕНИЕ ДАННОГО ПРАВИЛА ПРИВЕДЕТ К ПРЕЖДЕВРЕМЕННОМУ ВЫХОДУ ИЗ СТРОЯ ПРОЕКЦИОННОЙ ЛАМПЫ.

УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

В конструкции проектора использован свинцово-оловянный припой, а в составе заполнения лампы содержится небольшое количество ртути. Утилизация данных материалов может регулироваться требованиями законодательства об охране окружающей среды. По вопросу об утилизации заменяемых узлов обратитесь в местные органы управления; если Вы находитесь в США, то обратитесь в Объединение производителей электронной промышленности по адресу: www.eiae.org .

Примечание относительно замены лампы

См. раздел «Замена лампы» на стр. 66.



⚠ БУДЬТЕ ВНИМАТЕЛЬНЫ ПРИ ЗАМЕНЕ ЛАМПЫ.

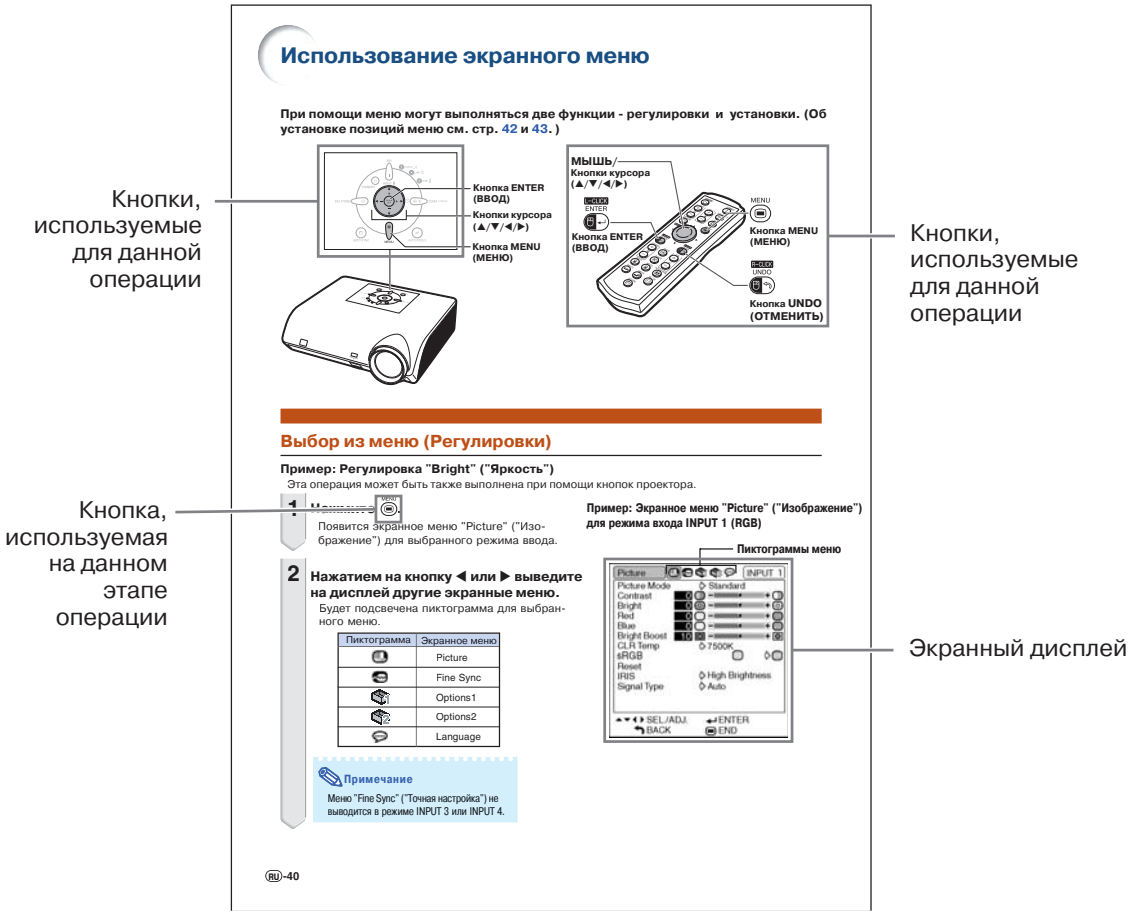
ПЕРЕД УДАЛЕНИЕМ ВИНТА ОТКЛЮЧИТЕ ШНУР ПИТАНИЯ.
УЗЕЛ НАГРЕВАЕТСЯ ДО ВЫСОКОЙ ТЕМПЕРАТУРЫ. ПОДОЖДИТЕ 1 ЧАС ДО ЕГО ПОЛНОГО ОХЛАЖДЕНИЯ. ПРИ ЗАМЕНЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ТОЛЬКО УЗЕЛ SHARP МОДЕЛИ AN-MB70LP.
УЛЬТРАФИОЛЕТОВОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ: ВОЗМОЖНЫ НЕГАТИВНЫЕ ПОСЛЕДСТВИЯ ДЛЯ ГЛАЗ. ВЫКЛЮЧИТЕ ЛАМПУ ПЕРЕД ЕЕ ОБСЛУЖИВАНИЕМ.
ЛАМПА ВЫСОКОГО ДАВЛЕНИЯ: ВОЗМОЖЕН ВЗРЫВ С ВЫБРОСОМ ЧАСТИЦ СТЕКЛА. ПРИ ПОВРЕЖДЕНИИ ЛАМПЫ БУДЬТЕ ОСОБЕННО ВНИМАТЕЛЬНЫ. ОЗНАКОМЬТЕСЬ С СООТВЕТСТВУЮЩИМ ТЕКСТОМ РУКОВОДСТВА ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

В данном проекторе SHARP использована панель DMD. Это изделие высокой технологии, включающее в себя 786432 пиксельных микрозеркала. Как и в случае любого другого высокотехнологичного электронного оборудования (широкоэкранные телевизоры, видеосистемы, видеокамеры) приняты определенные допуски некоторых характеристик. Возможно наличие некоторого количества неактивизированных пикселей, выражающееся в неактивизированных точках экранного изображения. Это не влияет на качество изображения или на длительность срока его эксплуатации.

- DLP\ (Digital Light Processing – Цифровая обработка света) and DMD\ (Digital Micromirror Device – Цифровое устройство из микрозеркал) – торговые марки фирмы Texas Instruments, Inc.
- Microsoft и Windows – зарегистрированные торговые марки фирмы Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- PC/AT – зарегистрированная торговая марка фирмы International Business Machines Corporation в США.
- Adobe Reader – торговая марка фирмы Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh – зарегистрированная торговая марка фирмы Apple Computer, Inc. в США и/или других странах.
- Все другие наименования компаний или изделий являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

Порядок ознакомления с руководством

- **В руководстве иллюстрации и изображения экранных дисплеев немного упрощены для доходчивости пояснений и могут слегка отличаться от реальных изображений.**



Информация ..... Указываются меры предосторожности при работе с проектором.

Примечание ..... Приводится дополнительная информация об установке проектора и работе с ним.

Дополнительные справочные материалы

Уход за аппаратом ➡ Стр. 63

Неполадки и методы их исправления ➡ Стр. 70 и 71

Алфавитный указатель ➡ Стр. 75

Содержание

Подготовка

Введение

Порядок ознакомления с руководством 3
Содержание 4
ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ 6
Получение доступа к руководствам по эксплуатации, записанным в формате PDF 9
Дополнительные принадлежности 10
Наименования узлов и органов управления 11
Использование пульта ДУ 15
Параметры использования пульта ДУ 15
Установка батареек 15

Быстрый старт

Быстрый старт 16

Настройка

Хранение проектора 18
Использование футляра 18
Установка проектора 19
Установка проектора 19
Проецирование зеркального изображения 20

Подключения

Подключение периферийных устройств .. 21
Входные/выходные разъемы и основные подключаемые устройства 21
Кабели, используемые для подключения 22
Подключение к компьютеру 23
Использование пульта ДУ в качестве беспроводной мыши компьютера 24
Подключение к видеооборудованию 25
Управление проектором с компьютера 27
Подключение к монитору через RGB вход 28
Подключение к усилителю или другому аудиоустройству 28

Использование

Основные операции

Включение/выключение проектора ... 29
Проецирование изображения 30
Использование регулировочной ножки 30
Коррекция трапециевидного изображения 31
Регулировка фокусного расстояния 32
Переключение режимов входа 33
Настройка уровня громкости 33
Временное выключение изображения ..... и звука 34
Вывод на дисплей увеличенной части изображения 34
Режим стоп-кадра 35
Выбор режима изображения 35
Переключение на режим увеличенной яркости/увеличенного контраста 35
Выбор режима изображения 36

Полезные возможности

Позиции меню 38
Использование экранного меню 40
Выбор из меню (Регулировки) 40
Выбор из меню (Установки) 42
Регулировка изображения (меню “Picture”) 44
Выбор режима изображения 44
Настройка изображения 44
Усиление контраста 45
Настройка цветовой температуры 45
Установка sRGB 46
Переключение на режим усиленной яркости/усиленного контраста 46
Установка типа сигнала 47
Регулировка компьютерного изображения (меню “Fine Sync”) ... 48
Настройка компьютерного изображения ... 48
Установка специальных режимов 48
Настройка автосинхронизации 49
Проверка входного сигнала 49
Использование дополнительного меню “Options 1” 50
Проверка состояния лампы 50
Установка режима изменения формата изображения 50
Установка экранного дисплея 51
Установка видеосистемы 51
Выбор стартового и фонового изображения 52
Режим Eco Mode 52
Функция автоматического выключения питания 53
Выбор положения экранного меню на дисплее 53
Функция блокировки системы 54
Функция блокировки кнопок 55
Установка полезных функций во время инсталляции (меню “Options 2”) ... 56
Установка пароля 56
Если Вы забыли Ваш пароль 56
Установка функции автофокуса 57
Установка функции коррекции трапециевидного изображения 57
Установка акустической системы 58
Установка типа аудиовыхода 58
Зеркальное/перевернутое изображение ... 59
Выбор скоростного режима передачи данных (RS-232C) 59
Установки выхода монитора 60

Установка LAN/RS-232C 60
Проверка сетевой информации для проектора 61
Возврат к установкам “по умолчанию” 61
Использование языкового меню “Language” 62
Выбор языка экранного дисплея 62

Справочные материалы

Приложение

Уход за аппаратом 63
Предупреждающие индикаторы 64
Информация о лампе 66
Лампа 66
Меры предосторожности при работе с лампой 66
Замена лампы 66
Извлечение и установка узла лампы 67
Переустановка таймера лампы 68
Таблица совместимости с компьютером .. 69
Неполадки и методы их исправления 70
Спецификация 72
Глоссарий 73
Алфавитный указатель 74

ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

ВНИМАНИЕ: Ознакомьтесь с данными мерами безопасности до начала работы с проектором и сохраните их для получения справок в дальнейшем.

Электричество позволяет обеспечить выполнение множества полезных функций. Данный аппарат разработан и изготовлен с целью гарантированного соблюдения Вашей личной безопасности. ОДНАКО НЕНАДЛЕЖАЩЕЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ПОРАЖЕНИЮ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ ИЛИ К ВОЗМОЖНОМУ ВОЗГОРАНИЮ АППАРАТА. Чтобы не допускать нарушения мер безопасности, предусмотренных для данных моделей, ознакомьтесь с приведенными ниже правилами, предусмотренными для их установки, эксплуатации и обслуживания.

1. Ознакомьтесь с текстом руководства
Перед началом работы с аппаратом внимательно прочтите все инструкции по мерам безопасности и по эксплуатации проектора.

2. Сохраните текст руководства на будущее
Руководство необходимо сохранить в надежном месте для будущего обращения к нему по мере необходимости.

3. Соблюдайте приведенные в тексте указания
Все предупреждения в тексте относительно изделия и методов его эксплуатации должны неукоснительно соблюдаться.

4. Следуйте описаниям операций, приведенным в тексте
Необходимо в точности выполнять все инструкции по работе с аппаратом, приводимые в руководстве.

5. Чистка аппарата
Перед операцией чистки отключите шнур питания от сетевой розетки. Не используйте жидких чистящих составов и аэрозолей. Производите чистку увлажненной тканью.

6. Средства для подключения аппарата
Не используйте для подключения принадлежности, которые не рекомендованы производителем проектора. Это может привести к случайному возгоранию или иным негативным последствиям.

7. Вода и влажная атмосфера
Не используйте аппарат поблизости от воды – например, рядом с ванными, мойками или стиральными машинами. Не устанавливайте его на влажной поверхности, в помещении бассейна и т.п.

8. Дополнительные принадлежности
Не устанавливайте проектор на непрочной поверхности стенда, треножника или стола, а также при помощи ненадежной монтажной скобы. Аппарат может упасть с негативными последствиями для здоровья детей и взрослых, а также для самого устройства. Используйте только подставки, стенды, треножники, монтажные устройства и столы, рекомендованные производителем или поставляемые с данным проектором. Любая установка должна производиться в соответствии с указаниями производителя и с использованием принадлежностей, им рекомендованных.

9. Транспортировка аппарата
Необходимо проявлять осторожность при перемещении проектора, стоящего на тележке. Быстрые остановки, избыточные усилия при перемещении и неровности на поверхности пола могут привести к падению тележки с аппаратом.

10. Вентиляция
Углубления и отверстия на корпусе аппарата обеспечивают бесперебойность его работы и защиту от перегрева. Не допускайте блокировки этих выемок и отверстий. Не размещайте проектор на кровати, софе или подобной поверхности, а также на встроенной полке, ограничивающей доступ воздуха и не позволяющей выполнить указания производителя относительно вентиляции.

11. Источники питания
Для питания аппарата должен быть использован источник, соответствующий по типу и мощности указаниям на табличке, расположенной на корпусе. Если Вы не уверены в характеристиках Вашей электросети, обратитесь за советом к специалисту. О питании изделия от батарей или иных источников Вы можете подробнее узнать из текста руководства по эксплуатации.

12. Заземление и полярность подключения
Данное изделие поставляется с одним из двух вариантов разъема для подключения к сети. Если вилка не соответствует установленной у Вас сетевой розетке, обратитесь к специалисту - электрику. Не нарушайте защиту разъема для подключения.
a. Двухконтактный разъем.
b. Трехконтактный разъем с заземлением.
Разъем последнего типа может быть использован только для подключения к сетевой розетке с заземлением.

13. Защита шнура питания
Шнур питания должен быть размещен так, чтобы на него невозможно было наступить или разместить на нем какие-либо предметы. Особое внимание необходимо уделять участкам шнура питания, расположенным поблизости от вилки и места подключения шнура к аппарату.

14. Обращение с аппаратом во время грозы
Для дополнительной защиты проектора во время грозы или при неиспользовании аппарата в течение длительного времени отключите шнур питания от розетки и извлеките все кабели из периферийных устройств. Это поможет не допустить повреждения аппарата в результате удара молнии или перегрузок в сети.

15. Подключение нескольких приборов к розетке
Не допускайте перегрузки сетевых розеток, удлинителей и встроенных разъемов, это может привести к самопроизвольному возгоранию устройств или к поражению электрическим током.

16. Попадание внутрь посторонних предметов и жидкости
Не допускайте попадания любых посторонних предметов внутрь аппарата; это может вызвать короткое замыкание микросхем с последующим возгоранием или поражением электрическим током. Не допускайте также попадания какой-либо жидкости на поверхность проектора.

17. Сервисное обслуживание
Не пытайтесь самостоятельно осуществлять сервисное обслуживание проектора; снятие панелей корпуса откроет доступ к схемам, находящимся под высоким напряжением, что может вызвать различные негативные последствия. Доверьте уход за аппаратом квалифицированным специалистам по обслуживанию.

18. Вызов специалиста для ремонта
Если произошло одно из ниже перечисленных событий, немедленно отключите аппарат от сетевой розетки и обратитесь к специалисту:
a. Повреждены шнур питания или контактная вилка.
b. На аппарат попали жидкость или посторонний предмет.
c. Проектор попал под дождь или упал в воду.
d. Наблюдаются отклонения от нормальной работы аппарата. Производите только те регулировки, описание которых приведено в руководстве. Недопустимые операции по настройке проектора могут вызвать его поломку и дополнительную работу квалифицированного специалиста по восстановлению аппарата.
e. Допущено падение проектора или иное повреждение.
f. Наблюдаются ярко выраженные отклонения рабочих характеристик аппарата, указывающие на необходимость сервисного обслуживания.

19. Запасные части
При необходимости замены каких-либо узлов или деталей аппарата убедитесь в том, что специалист использовал узлы или детали из числа указанных производителем или детали, полностью соответствующие характеристикам оригиналов. Замена на недопустимые узлы и детали может привести к возгоранию аппарата, поражению током и иным негативным последствиям.

20. Проверка безопасной работы аппарата
По завершении операций сервисного обслуживания попросите специалиста произвести проверку безопасности аппарата и убедиться в его нормальной работе.

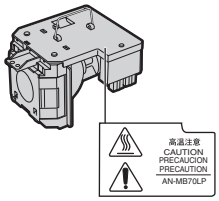
21. Установка на стене или потолке
Размещение аппарата на стене или потолке осуществляется в соответствии с рекомендациями производителя аппарата.

21. Источники тепла
Аппарат должен быть размещен на удалении от таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или иные приборы (включая усилители).

Обязательно прочтите приведенную ниже информацию о мерах безопасности перед установкой Вашего проектора.

Предосторожности при обращении с узлом лампы

■ Возможен выброс частиц стекла при поломке лампы. В случае взрыва лампы свяжитесь с ближайшим дилером, имеющим полномочия от фирмы Sharp, или обратитесь в сервисный центр для замены лампы. См. раздел «Замена лампы» на стр. 66.



Предосторожности при установке проектора

■ Для сведения к минимуму времени сервисного обслуживания и поддержания высокого качества изображения специалисты фирмы SHARP рекомендуют установить данный проектор в помещении, в котором отсутствуют избыточная влажность, пыль и сигаретный дым. В противном случае чистка вентиляционных отверстий и оптики должна производиться намного чаще, что, впрочем, не оказывает влияния на срок службы проектора при своевременности операций чистки. Чистка внутренних устройств проектора должна производиться только дилером, имеющим полномочия от Sharp, или специалистом сервисного центра.

Не устанавливайте проектор в местах, доступных для прямых лучей солнца или яркого освещения.

■ Разместите экран так, чтобы на него не падали лучи солнца или яркое освещение. При сильном освещении помещения цвета на экране выглядят блеклыми, что сильно ухудшает условия просмотра. Закройте шторы на окнах и приглушите свет при установке экрана в солнечном или сильно освещенном помещении.

Проектор может быть установлен под углом до 12 градусов.

■ Разместите проектор под углом +/- 12 градусов к горизонтальной поверхности.

Предосторожности при установке проектора под потолком.

■ При установке проектора под потолком обеспечьте надежность его крепления с тем, чтобы падение аппарата не привело к негативным последствиям для здоровья зрителей.

Не подвергайте аппарат сильным ударным нагрузкам или воздействию вибрации.

■ Позаботьтесь о том, чтобы сильные механические нагрузки не повредили поверхность линз объектива.

Позаботьтесь о профилактике глаз.

■ Постоянный просмотр изображения на экране в течение длительного времени негативно влияет на зрение. Постарайтесь время от времени давать отдых Вашим глазам.

Избегайте размещения аппарата в помещениях с высокой или низкой температурой.

■ Температура, при которой допустима эксплуатация проектора, составляет интервал от +5°C до +40°C.

■ Хранение проектора допускается при температуре от –20°C до +60°C.

Не блокируйте входные и выводные вентиляционные отверстия.

■ От вытяжного вентиляционного отверстия до ближайшей стены необходимо оставить расстояние не менее 20 сантиметров.

■ Убедитесь в том, что ничто не загораживает входное и выводное отверстия.

■ При наличии помех в работе охлаждающего вентилятора защитная плата автоматически переключит аппарат в режим ожидания для того, чтобы не допуститить перегрева проектора. Это не является свидетельством неполадок в работе аппарата. (См. стр. 64 и 65). Извлеките шнур питания из сетевой розетки и подождите не менее 10 минут. Расположите проектор так, чтобы входное и выводное отверстия не были заблокированы, подключите шнур питания к розетке и включите питание. Аппарат переключится в обычный режим работы.

ВАЖНЫЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

Предосторожности при использовании проектора.

- При эксплуатации проектора не допускайте воздействия на него сильных ударных нагрузок и/или вибраций, которые могут привести к поломке аппарата. Будьте особенно аккуратны в обращении с объективом. Если предполанается, что аппарат не будет использован в течение длительного времени, не забудьте отключить шнур питания от сетевой розетки и отсоединить все кабели.
- Не удерживайте проектор при эксплуатации за объектив.
- При хранении проектора не забудьте установить защитный колпачок на объективе (см. стр. **11**).
- Не допускайте воздействия прямых солнечных лучей и источников тепла на проектор или его футляр. Это может привести к изменению цвета аппарата и его деформации.

Подключение периферийных устройств

- При подключении компьютера или другого аудиовизуального оборудования, все соединения должны быть произведены ПОСЛЕ отключения шнура питания проектора от сетевой розетки и выключения питания подключаемого устройства.
- Ознакомьтесь с описаниями соединений в руководствах по эксплуатации проектора и подключаемых устройств.

Пользование проектором за рубежом

- В зависимости от того, в каком из регионов используется проектор, уровень напряжения в сети и форма вилки шнура питания могут быть различными. При использовании проектора за рубежом убедитесь в том, что используется соответствующий местным требованиям шнур питания.

Функция отслеживания температурного режима

- Если проектор начинает перегреваться из-за проблем, связанных с установкой или блокировкой вентиляционных отверстий, то в нижнем левом углу изображения на экране появятся индикаторы “ ” и “TEMP.”. При дальнейшем повышении температуры лампа будет выключена, начнет мигать предупреждающий индикатор на корпусе проектора, а затем, по истечении 90-секундного периода охлаждения, проектор переключится в режим ожидания. Подробнее смотрите в разделе «Предупреждающие индикаторы» на стр. **64**.

Информация

- Охлаждающий вентилятор регулирует уровень температуры внутри проектора, при этом его режим работы управляется автоматически. Звук работающего вентилятора может изменяться по мере изменения скорости его вращения. Это не означает какой-либо неисправности в работе аппарата.
- Не отключайте шнур питания от розетки во время работы аппарата или его охлаждающего вентилятора. Это может привести к поломке проектора, вызванной резким повышением температуры внутри корпуса при остановке вентилятора.

Получение доступа к руководствам по эксплуатации, записанным в формате PDF

На диске CD-ROM записаны руководства по эксплуатации в формате PDF на нескольких языках. Для использования указанных выше руководств необходимо установить программу Adobe® Reader® на Вашем компьютере (Windows® или Macintosh®).

Загрузите программу Adobe® Reader® из сети Internet (http://www.adobe.com).

Доступ к руководствам в формате PDF

Для Windows®:

① Установите диск CD-ROM в дисководе CD-ROM компьютера.
② Дважды щелкните на пиктограмме «My Computer» («Мой компьютер»).
③ Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».
④ **Для просмотра руководства по эксплуатации**
1) Дважды щелкните на папке “MANUALS”.
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла «MB70».

Для просмотра руководства по установке
1) Дважды щелкните на папке “SETUP”.
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла «SE_MB7».

Для Macintosh®:

① Установите диск CD-ROM в дисководе CD-ROM компьютера.
② Дважды щелкните на пиктограмме дисковода «CD-ROM».
③ **Для просмотра руководства по эксплуатации**
1) Дважды щелкните на папке “MANUALS”.
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла «MB70».

Для просмотра руководства по установке
1) Дважды щелкните на папке “SETUP”.
2) Дважды щелкните на наименовании языка (имя папки), на котором Вы хотите просматривать руководство.
3) Для доступа к руководству дважды щелкните на наименовании pdf файла «SE_MB7».

Информация

- Если нужный pdf файл не открывается двойным щелчком мыши, вновь запустите программу Adobe® Reader®, а затем укажите нужный файл при помощи меню «File» («Файл») и «Open» («Открыть»).

РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ

Подробнее смотрите раздел “SETUP GUIDE” (“РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ”) на диске CD-ROM, входящем в комплект поставки.

Размер экрана и дистанция проецирования 2
Назначение контактов на разъемах 3
(RS-232C) Спецификации и команды 4
Установка сетевого окружения проектора 6
Управление проектором через LAN 12
Установка проектора через RS-232C или Telnet 17
Управление проектором через RS-232C или Telnet .. 17
Неполадки и методы их устранения 27
Габариты аппарата 30

Дополнительные принадлежности

Принадлежности в комплекте поставки

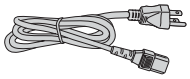
Некоторые принадлежности (пульт ДУ, шнур питания и т.п.) помещаются при изготовлении на заводе в кармашек футляра.

Пульт ДУ
RRMCGA313WJSA

Два элемента питания типа R-03
("AAA", UM/SUM-4, HP-16 или подобные)

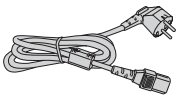
Шнур питания*

(1)



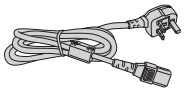
Для США, Канады.
(3.6 м)
QACCDA010WJPZ

(2)



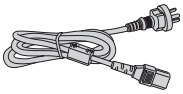
Для Европы, кроме Великобритании
(1.8 м)
QACCVA011WJPZ

(3)



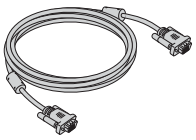
Для Великобритании, Гонконга и Сингапура
(6' (1.8 м))
QACCBA036WJPZ

(4)

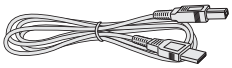


Для Австралии, Новой Зеландии и Океании
(6' (1.8 м))
QACCLA018WJPZ

*Используйте шнур, вилка которого соответствует сетевой розетке в Вашей стране.

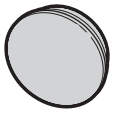


RGB кабель
(3.0 м)
QCNWGA045WJPZ



USB кабель
(3.0 м)
QCNWGA014WJPZ

Футляр для хранения
GCASNA014WJSA



Колпачок объектива
(установлен)
RCAPHA021WJSA

Диск CD-ROM с руководством и техническими сведениями
UDSKAA052WJN1

Наклейка "БЫСТРЫЙ СТАРТ"
TLABZA717WJZZ

Руководство по эксплуатации
(данная брошюра)
TINS-B416WJN1

Дополнительно предлагаемые принадлежности

● 15-контактный кабель 3 RCA D-sub (3.0 м)	AN-C3CP
● Адаптер DIN-D-sub RS-232C (15 см)	AN-A1RS
● Узел лампы	AN-MB70LP

Примечание

- Некоторые из дополнительно предлагаемых принадлежностей могут не поставляться в отдельные регионы. Обратитесь к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp или в сервисный центр.

Наименования узлов и органов управления

Числа внутри таблички указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Проектор

Вид сверху

Кнопка ON (ВКЛ.) 29
Для включения питания.

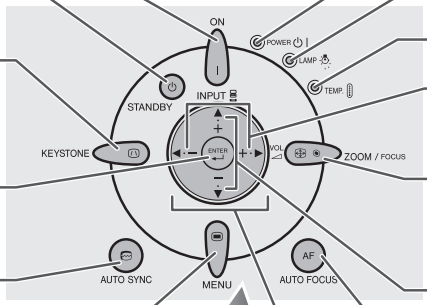
Кнопка STANDBY (РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) 29
Для переключения проектора в режим ожидания.

Кнопка KEYSTONE (КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦИЕВИДНОСТИ) 31
Для переключения в режим коррекции трапециевидных изображений.

Кнопка ENTER (ВВОД) 40
Для установки выбранных параметров или настройки по меню.

Кнопка AUTO SYNC (АВТОСИНХРОНИЗАЦИЯ) 49
Для автоматической настройки изображений при подключении к компьютеру.

Кнопка MENU (МЕНЮ) 40
Для вывода на дисплей экранов регулировок и установок.



12 **Индикатор включения**

12-64 **Индикатор лампы**

12-64 **Индикатор повышения температуры**

33 **Кнопки регулировки громкости**
Для регулировки уровня громкости динамика.

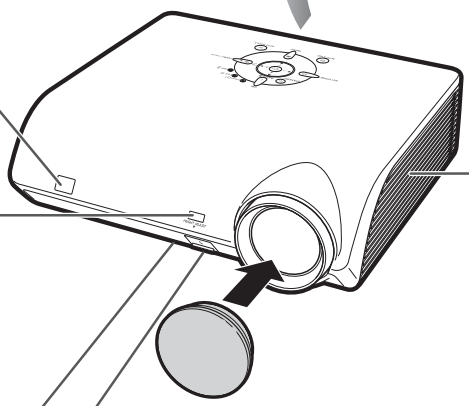
32 **Кнопка ZOOM/FOCUS (МАСШТАБ/ФОКУС)**
Для настройки формата изображения на экране или установки фокуса

33 **Кнопки INPUT (ВХОД)**
Для переключения между режимами входа 1, 2, 3 и 4.

32 **Кнопка AUTO FOCUS (АВТОФОКУСИРОВКА)**
Для автоматической установки фокусного расстояния.

40 **Кнопки курсора (▲/▼/◀/▶)**
Для выбора параметров меню и других установок

Вид спереди



Датчик дистанционного управления 15

Датчик автоматической фокусировки изображения 32

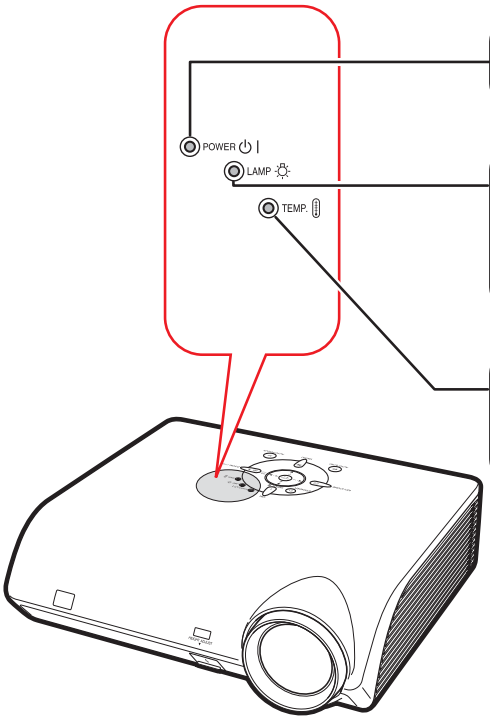
Передняя регулировочная ножка (на нижней панели) 30

Кнопка HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ) 30

58 **Динамик**

- **Установка колпачка объектива**
  Нажимайте на колпачок до тех пор, пока не услышите щелчок, свидетельствующий о его фиксации на объективе.
- **Снятие колпачка объектива**
  Потяните за колпачок в направлении наружу.

Сведения об индикаторах проектора



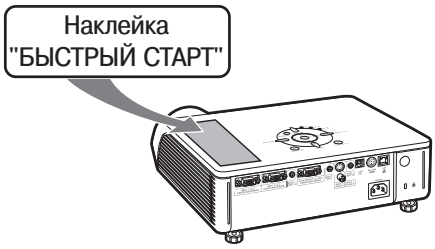
Индикатор включения питания
Красный ... Стандартный (Режим ожидания).
Зеленый ... Стандартный (Питание включено).

Индикатор лампы
Зеленый ... Стандартный режим.
Зеленый мигает ... Лампа прогревается или выключена.
Красный ... Лампа неправильно выключена или нуждается в замене (см. стр. **64**).

Индикатор повышения температуры
Выключен ... Стандартный режим.
Красный ... Температура внутри аппарата слишком высокая (см. стр. **64**).

Размещение наклейки "БЫСТРЫЙ СТАРТ"

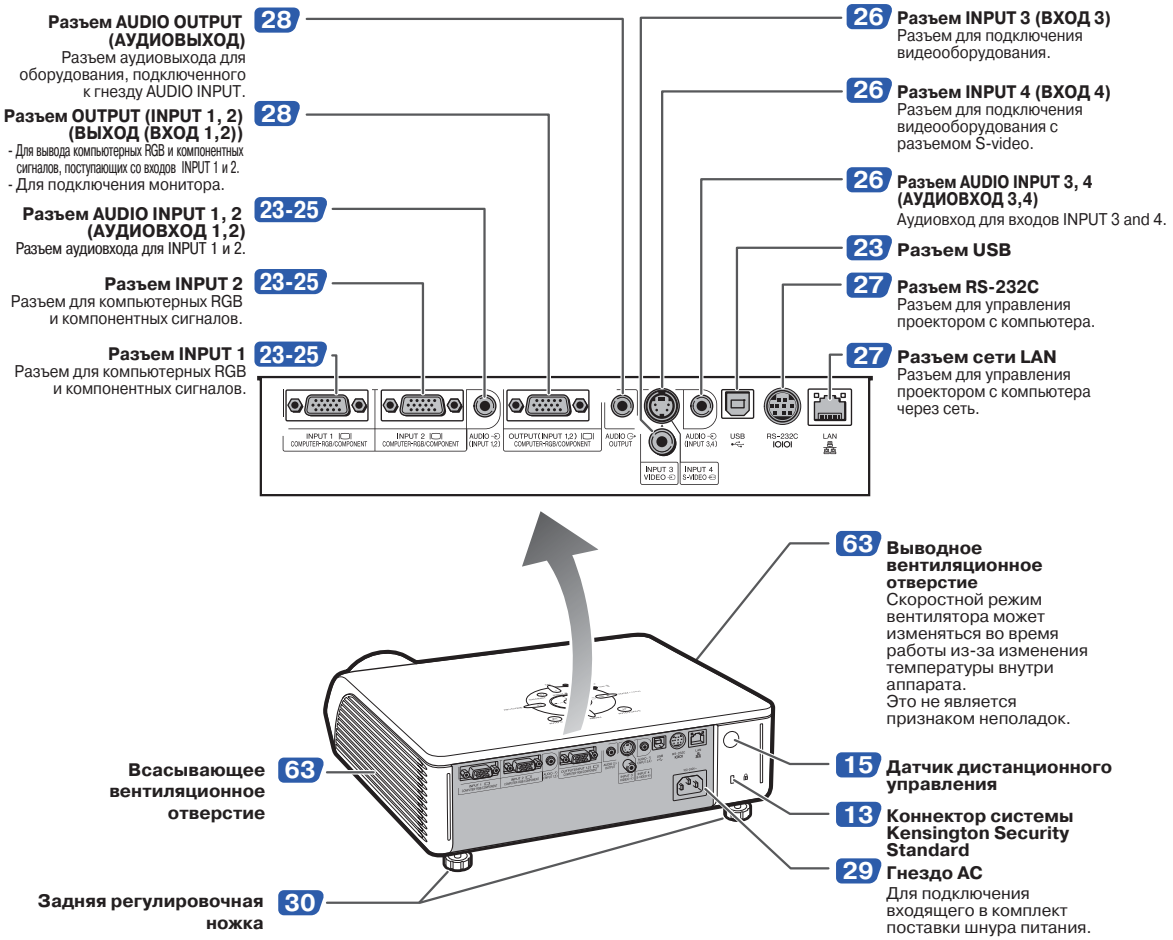
Размещение наклейки "БЫСТРЫЙ СТАРТ" (входит в комплект поставки) на корпусе проектора поможет Вам при проверке операции установки аппарата. Расположите наклейку "БЫСТРЫЙ СТАРТ" на верхней панели корпуса, как это показано на рисунке справа. Не размещайте ее иначе для того, чтобы избежать возможной блокировки вентиляционных отверстий.



Числа внутри таблички указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Проектор (вид сзади)

Разъемы **См. раздел «Разъемы INPUT (ВХОД) и подключаемое основное оборудование» на стр. 21.**



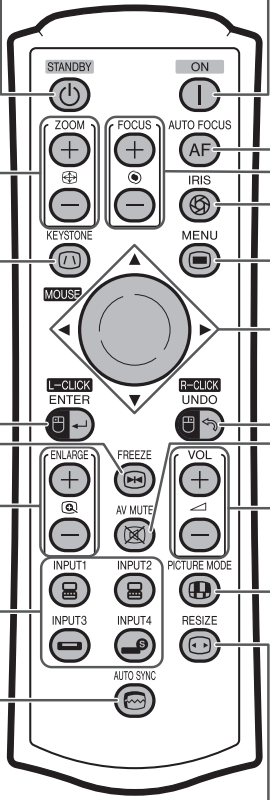
Использование защитной системы Kensington Lock

- У проектора имеется встроенный коннектор Kensington Security Standard для использования с системой Kensington MicroSaver Security System. Ознакомьтесь с информацией, прилагаемой к системе, для обеспечения безопасности проектора.

Наименования узлов и органов управления

Числа внутри таблички указывают номера страниц руководства, на которых приводится описание данного органа управления или данной функции.

Пульт дистанционного управления



Кнопка STANDBY (РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ) 29
Для переключения проектора в режим ожидания.

Кнопки ZOOM (МАСШТАБ) 32
Для регулировки размера проецируемого изображения.

Кнопка KEYSTONE (КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦИЕВИДНОСТИ) 31
Для переключения в режим коррекции трапециевидного изображения.

Кнопка L-CLICK/ENTER (ЛЕВЫЙ ЩЕЛЧОК/ВВОД) 24-40
- Для имитации щелчка левой кнопкой мыши при подключении гнезда USB к компьютеру при помощи USB кабеля.
- Для установки выбираемых или регулируемых позиций меню.

Кнопка FREEZE (СТОП-КАДР) 35
Для остановки движущегося изображения.

Кнопки ENLARGE (Enlarge/Reduce) (Увеличение/Уменьшение) 34
Для увеличения/уменьшения участков изображения.

Кнопки INPUT (ВХОД) 1, 2, 3 и 4 33
Для переключения на нужный режим входа.

Кнопка AUTO SYNC (АВТОСИНХРОНИЗАЦИЯ) 49
Для автоматической настройки изображений при подключении к компьютеру.

29 **Кнопка ON (ВКЛ.)**
Для включения питания аппарата.

32 **Кнопка AUTO FOCUS (АВТОФОКУС)**
Для автоматической фокусировки.

32 **Кнопки FOCUS (ФОКУС)**
Для установки резкости проецируемого изображения.

35 **Кнопка IRIS (ДИАФРАГМА)**
Для переключения на режим повышенной яркости или повышенного контраста.

40 **Кнопка MENU (МЕНЮ)**
Для вывода на дисплей экранов настройки и установки.

24-40 **МЫШЬ/Кнопки курсора (▲/▼/◀/▶)**
- Для перемещения курсора при подключении гнезда USB к компьютеру при помощи USB кабеля.
- Для выбора позиции меню.

24-40 **Кнопка R-CLICK/UNDO (ПРАВЫЙ ЩЕЛЧОК/ОТМЕНИТЬ)**
- Для имитации щелчка правой кнопкой мыши при подключении гнезда USB к компьютеру при помощи USB кабеля.
- Для отмены операции или возврата к предыдущему экрану.

34 **Кнопка AV MUTE (ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА/ИЗОБРАЖЕНИЯ)**
Для временного отключения изображения и звука.

33 **Кнопки регулировки громкости**
Для регулировки уровня громкости динамика.

35 **Кнопка PICTURE MODE (РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ)**
Для переключения на другой режим изображения.

36 **Кнопка RESIZE (ИЗМЕНИТЬ ФОРМАТ)**
Для переключения на другой формат экрана (NORMAL, BORDER и т.п.).

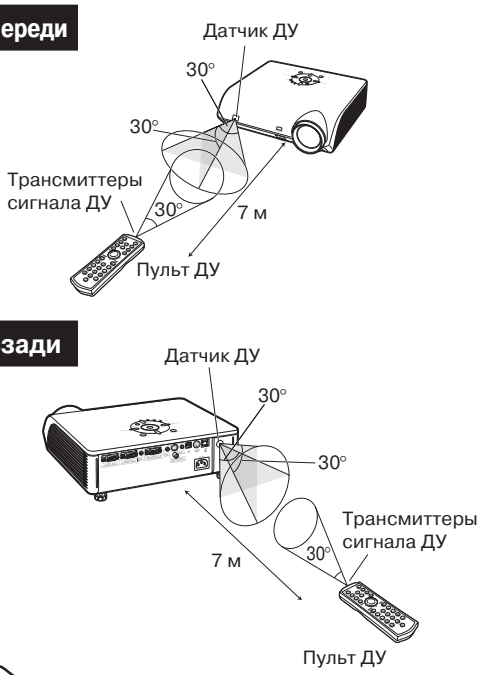
Примечание

- Все кнопки пульта ДУ, кроме MOUSE (МЫШЬ)/кнопки курсора, изготовлены из светящейся резины, позволяющей видеть их в темноте. Свечение слабеет со временем. На свету кнопки перезаряжаются.

Использование пульта ДУ

Параметры использования пульта ДУ

Пульт ДУ может быть использован для управления проектором в пределах, указанных на рисунке справа.



Примечание

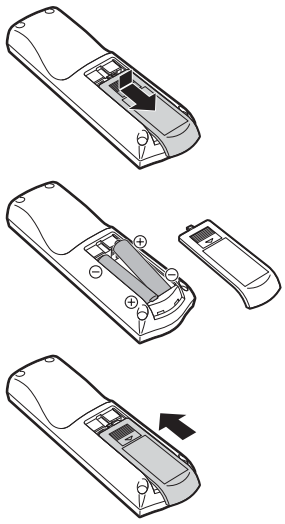
- Сигнал, передаваемый пультом ДУ, может отражаться от экрана для того, чтобы упростить операцию управления проектором. Однако в этом случае эффективное расстояние от пульта до аппарата может варьироваться в зависимости от материала, из которого изготовлен экран.

При использовании пульта ДУ

- Не допускайте падения пульта и воздействия на него влаги и высоких температур.
- В работе пульта дистанционного управления могут наблюдаться сбои, если в помещении установлены лампы дневного света. В этом случае отодвиньте проектор подальше от ламп дневного света.

Установка батареек

Батарейки (две батарейки R-03 (типа “AAA”, UM-SUM, HP-16 или подобные) входят в комплект поставки.



1 **Нажмите на значок ▲ на крышке и сдвиньте крышку в направлении, указанном стрелкой.**

2 **Установите батарейки.**
- Установите батарейку так, чтобы ее полюса соответствовали значкам ⊕ и ⊖ внутри секции батареек.

3 **Установите на место крышку и смещайтее ее до щелчка, свидетельствующего о фиксации.**

Неверное обращение с батарейками может привести к вытеканию электролита или взрыву. Соблюдайте следующие меры безопасности.

⚠ Внимание

- При установке батареек следите за соответствием их полярности значкам + и - внутри секции.
- Батарейки различных типов имеют различные свойства; не используйте совместно элементы различных типов.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки.
  Это может привести к сокращению срока службы новых батареек и к вытеканию электролита из старых элементов питания.
- Сразу по истечении срока службы батареек удалите их из пульта ДУ, иначе возможно вытекание электролита. Электролит раздражает кожу, поэтому извлекайте поврежденные батарейки при помощи ткани.

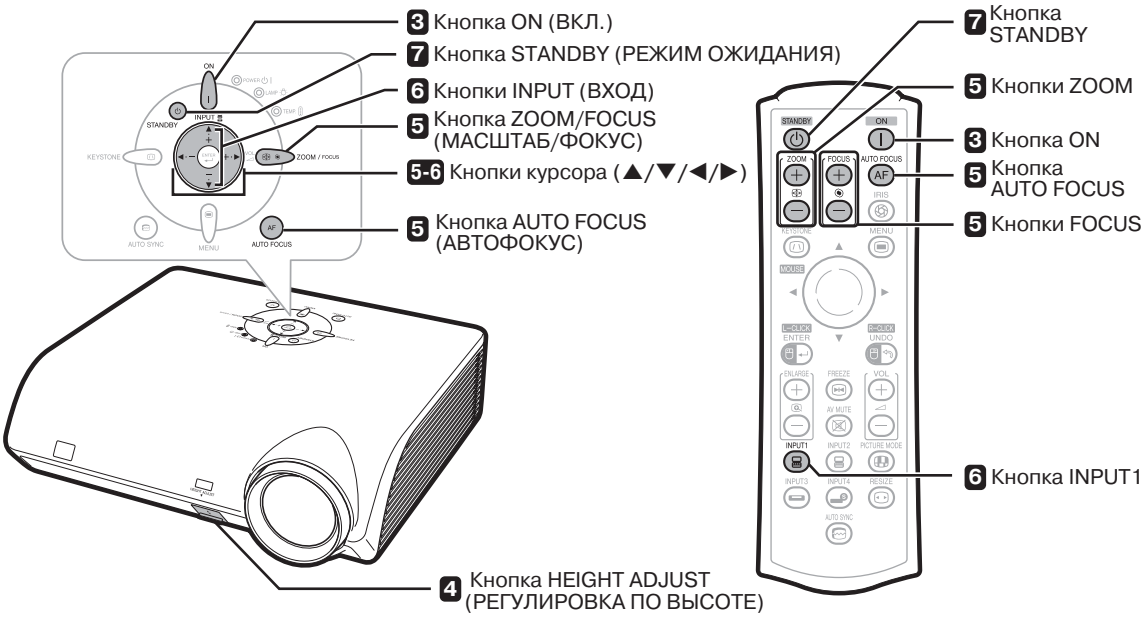
- Срок службы батареек из комплекта поставки может оказаться короче обычного, что обусловлено условиями хранения оборудования. Замените их как можно скорее новыми батарейками.
- Извлеките батарейки из пульта ДУ, если предполагается, что он не будет использован долгое время.

Быстрый старт

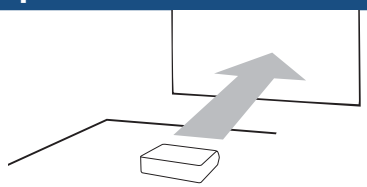
В этом разделе описана основная операция работы с аппаратом (подключение проектора к компьютеру). Подробнее смотрите на страницах, указанных для каждого из отдельных этапов операции.

Установка и проецирование изображения

Ниже подключение проектора к компьютеру объясняется на практическом примере.

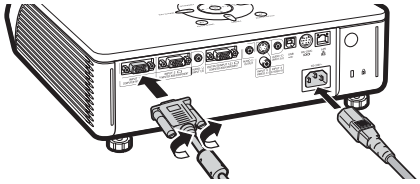


1. Установите проектор перед экраном



➡ Стр. 19

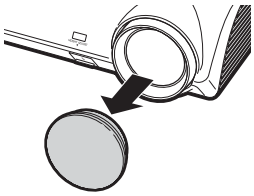
2. Подключите проектор к компьютеру и вставьте шнур питания в гнездо питания переменным током проектора



О подключении оборудования (кроме компьютера) см. стр. 25 и 26.

➡ Стр. 23, 29

3. Снимите колпачок с объектива и включите проектор



На проекторе

На пульте ДУ

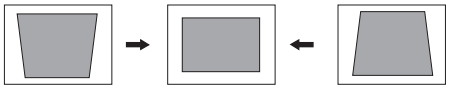
➡ Стр. 29

4. Отрегулируйте угол наклона проектора

Отрегулируйте угол наклона проектора
●Используйте для этого кнопку HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ).

Кнопка HEIGHT ADJUST (РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ)

Проектор оборудован функцией "Auto Keystone Correction" ("Автоматическая коррекция трапециевидности"), позволяющей устранить искажения формы изображения. Коррекция производится автоматически в пределах отклонения угла изображения до 12 градусов.

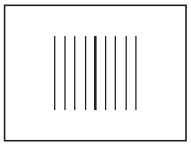


➡ Стр. 30

5. Отрегулируйте фокусное расстояние и масштаб изображения

① Настройте резкость изображения

- При включении проектора на дисплей автоматически выводится табличка фокусировки и выполняется настройка.



- **Для повторного выполнения автофокусировки нажмите на кнопку AUTO FOCUS.**

На проекторе **На пульте ДУ**

- **Появится табличка фокусировки, автоматически установится резкость, после чего табличка исчезнет.**

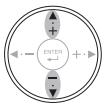
② Отрегулируйте размер изображения на экране

- **Для этого выполните настройку масштаба.**

На проекторе

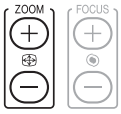
① Нажмите

② Нажмите кнопку ▲ или ▼.



На пульте ДУ

Регулируйте нажимая кнопки ZOOM.



- **Если изображение нерезкое или нужна точная настройка, отрегулируйте фокус вручную.**

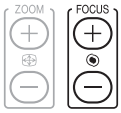
На проекторе

① Нажмите

② Нажмите кнопку ◀ или ▶.

На пульте ДУ

Регулируйте нажимая кнопки FOCUS.

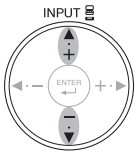


➡ Стр. 32

6. Выберите режим INPUT (ВВОД)

Выберите "INPUT 1" при помощи кнопок INPUT на проекторе или кнопки INPUT1 на пульте ДУ.

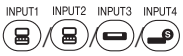
На проекторе **На пульте ДУ**



▼ Экранный дисплей (RGB)

- **При нажатии кнопок ▲/▼ проектора режим входа переключается так:**

INPUT 1↔INPUT 2↔INPUT 3↔INPUT 4

- **При использовании пульта ДУ нажимайте на кнопки** 

для переключения режима входа.

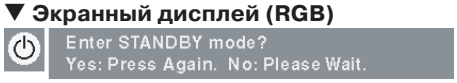
➡ Стр. 33

7. Выключите питание аппарата

Нажмите на кнопку STANDBY, затем, при появлении сообщения о необходимости подтверждения, вновь нажмите на нее для переключения проектора в режим ожидания.

На проекторе **На пульте ДУ**

▼ Экранный дисплей (RGB)



- **После остановки охлаждающего вентилятора отключите шнур питания от розетки.**

➡ Стр. 29

Хранение проектора

Использование футляра

Перед тем, как проектор будет помещен в футляр, установите защитный колпачок на объектив.

1 **Откройте крышку футляра проектора.**

2 **Разместите проектор внутри футляра.**

Информация

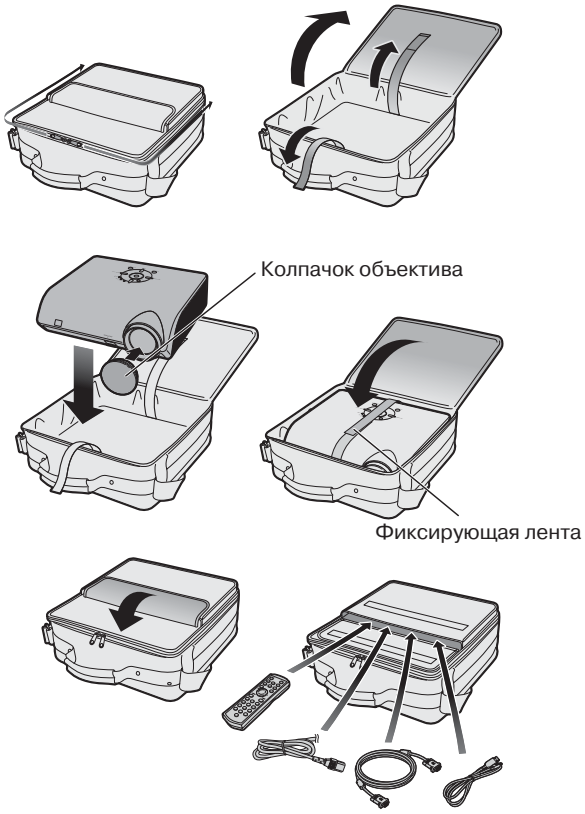
- Перед размещением проектора убедитесь в том, что он остыл.
- Убедитесь в том, что колпачок установлен на объективе.
- **Разместите проектор в футляре так, чтобы объектив был направлен в сторону ручки футляра.**
- Не забудьте закрепить положение проектора в футляре фиксирующей лентой.

3 **Закройте крышку футляра проектора.**

4 **Разместите дополнительные принадлежности в наружном кармашке футляра.**

Информация

- Данный футляр предназначен только для хранения проектора.



Установка проектора

Установка проектора

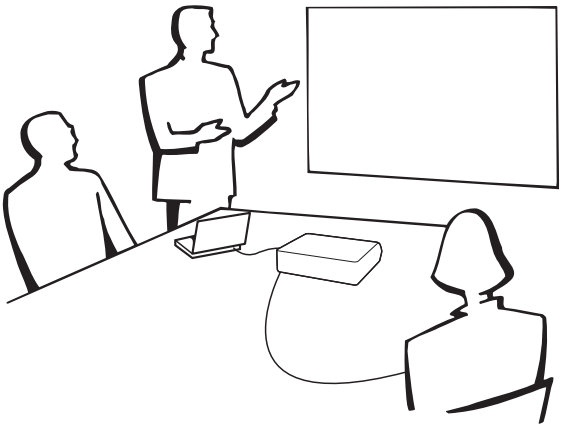
Расположите проектор перпендикулярно к экрану, выравнивая его положение при помощи регулировочных ножек для получения оптимального изображения.

Примечание

- Для того, чтобы изображение было оптимального качества, на экран не должны попадать лучи солнца или источника освещения комнаты. При попадании лучей прямого освещения на экран цвета изображения будут выглядеть блеклыми, что затруднит условия просмотра. Закройте шторы на окнах и приглушите свет от источника освещения при размещении экрана в освещенном помещении.

Стандартная установка (Фронтальное проецирование)

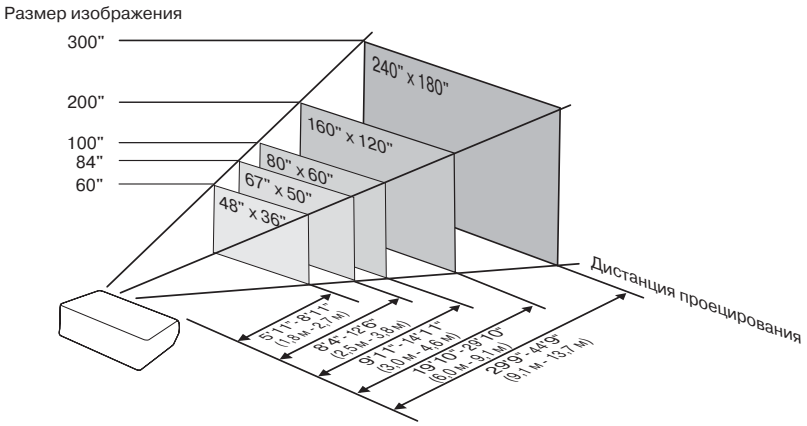
■ Разместите проектор на определенном расстоянии от экрана в соответствии с нужным размером изображения (Подробнее см. стр. 2 руководства “SETUP GUIDE” (“РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ”), записанного на диске CD-ROM, входящем в комплект поставки).



Соотношение размеров изображения и дистанции проецирования

Подробнее см на стр. 2 руководства “SETUP GUIDE” (“РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ”), записанного на диске CD-ROM, входящем в комплект поставки).

Пример: Режим NORMAL (СТАНДАРТНЫЙ)

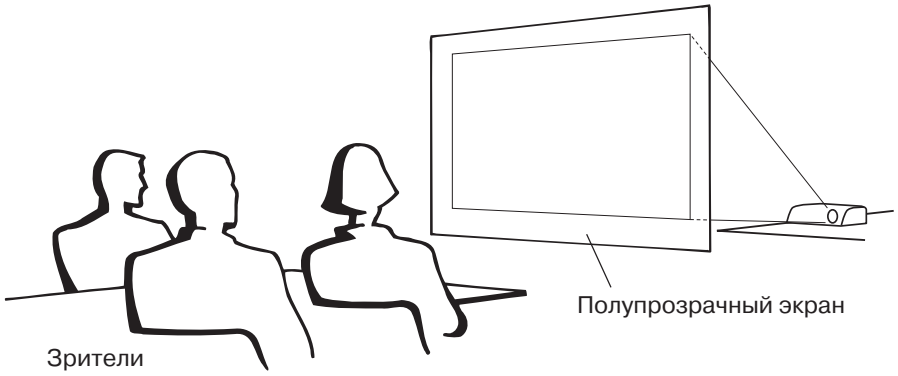


Настройка

Проецирование зеркального изображения

Проецирование изображения из-за экрана

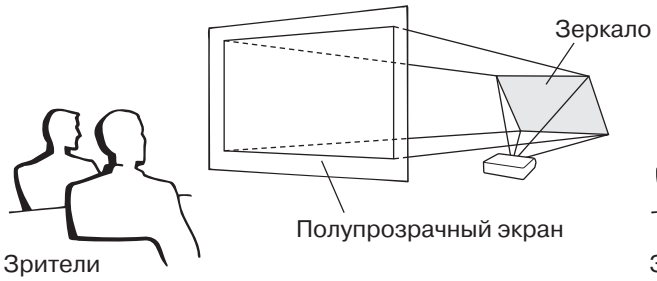
- Разместите полупрозрачный экран между проектором и зрителями.
- Выберите установку “Rear” (“Сзади”) в меню “PRJ Mode” (“Режим проецирования”) для того, чтобы получить прямое изображение (см. стр. **59**).



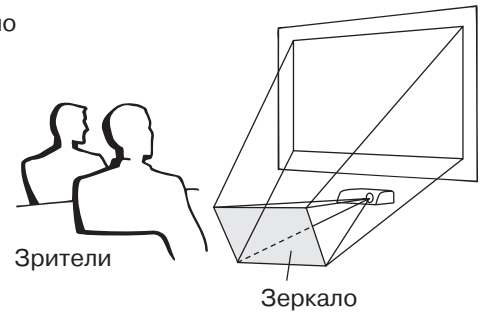
Проецирование при помощи зеркала

- Разместите зеркало (обычное плоское) перед объективом.
- При размещении полупрозрачного экрана между зеркалом и зрителями установите «Front» («Спереди») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования») (см. стр. **59**).
- Если зеркало установлено со стороны зрителей, установите «Rear» («Сзади») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования») (см. стр. **59**).

Установка "Front" ("Спереди")



Установка "Rear" ("Сзади")

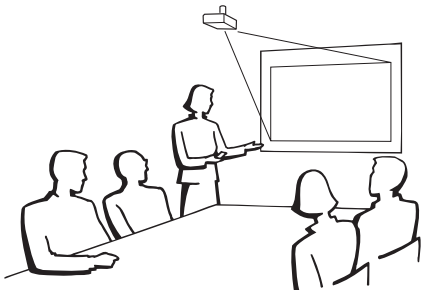


Информация

- При использовании зеркала расположите проектор и экран так, чтобы пучок света не попадал в глаза зрителям.

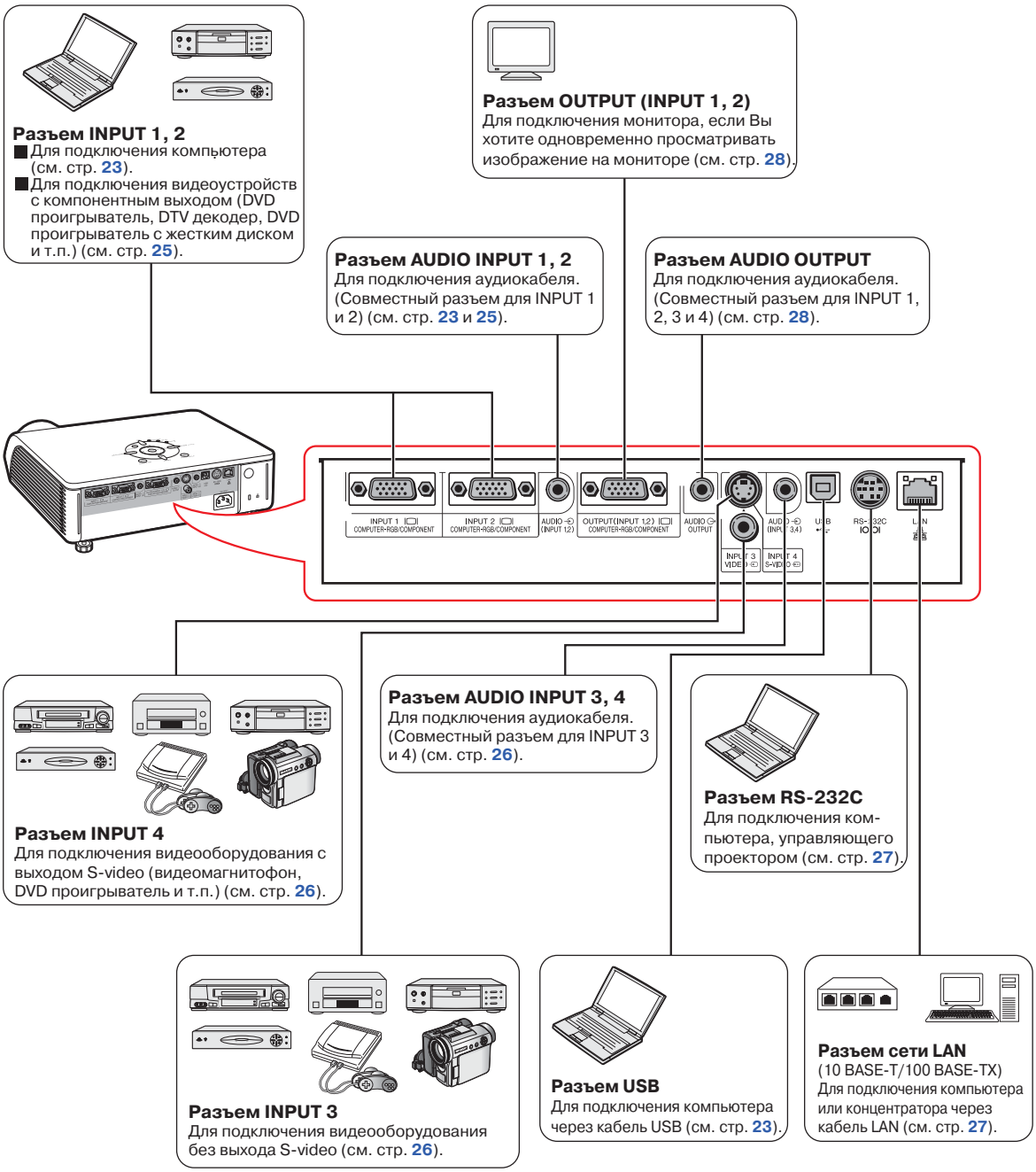
Установка проектора под потолком

- Для данного типа установки рекомендуется использовать специальную монтажную скобу Sharp. Перед началом установки свяжитесь с ближайшим дилером, имеющим полномочия от фирмы Sharp, для получения нужного монтажного приспособления (приобретаемого отдельно).
  - Монтируемая под потолком скоба AN-60KT, трубки удлинителя AN-TK201 и AN-TK202.
- Для получения прямого изображения на экране установите “Ceiling + Front” («Потолок + Спереди») в меню «PRJ Mode» («Режим проецирования»). Об использовании данной функции см. стр. **59**.



Подключение периферийных устройств

Входные/выходные разъемы и основные подключаемые устройства



Кабели, используемые для подключения

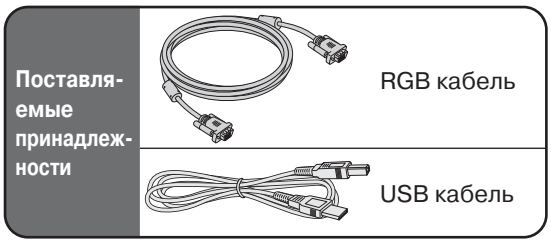
- Подробнее о подключениях и кабелях смотрите в руководствах по эксплуатации подключаемых устройств.
- Возможно Вам понадобятся кабели и соединители, которые не перечислены ниже.

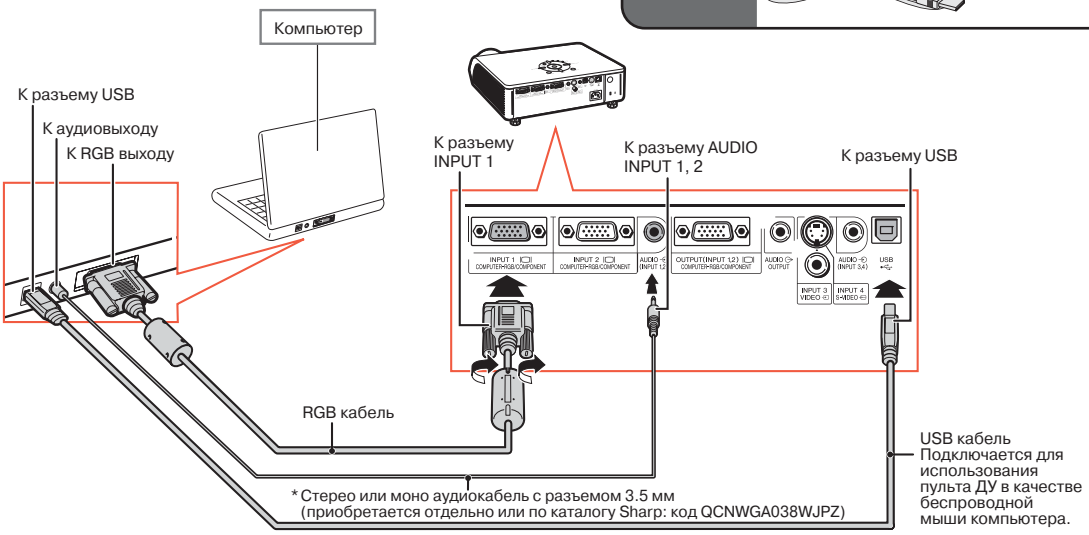
Оборудование	Разъем на подключаемом оборудовании	Кабель	Разъем на проекторе
Компьютер	**RGB выход**	**Кабель RGB (в комплекте поставки)**	**INPUT 1, 2**
	Аудио выход	**Аудиокабель стерео с разъемом 3.5 мм (приобретается отдельно)**	**AUDIO INPUT**
Аудиовизуальное оборудование	**Компонентный видео выход**	**Кабель 3 RCA с 15 контактами (компонентный) D-sub (опция: AN-C3CP)**	**INPUT 1, 2**
	Разъем для подключаемого кабеля	**Подключается к адаптеру кабеля и т.п.** Кабель 3 RCA с 15 контактами (компонентный) D-sub (опция: AN-C3CP) Адаптер кабеля (приобретается отдельно) Подключаемый кабель	**INPUT 1, 2**
	Видео выход	**Видеокабель (приобретается отдельно)**	**INPUT3**
	S-video выход	**Кабель S-video (приобретается отдельно)**	**INPUT4**
	Аудио выход	**Аудиокабель с миниразъемом для RCA диаметром 3,5 мм (приобретается отдельно)**	**AUDIO INPUT**
	Разъем для подключаемого кабеля	**Подключается к адаптеру кабеля и т.п.** Адаптер кабеля (приобретается отдельно) Подключаемый кабель Аудиокабель с миниразъемом для RCA диаметром 3,5 мм (приобретается отдельно)	**AUDIO INPUT**
Усилитель	**Аудио вход**	**Аудиокабель с миниразъемом для RCA диаметром 3,5 мм (приобретается отдельно)**	**AUDIO OUTPUT**
Монитор	**RGB вход**	**Кабель RGB (приобретается отдельно)**	**OUTPUT**

Подключение к компьютеру

Перед подключением убедитесь в том, что шнур питания проектора отключен от сетевой розетки и питание подключаемых устройств выключено. После завершения подключения включите сначала проектор, а затем подключаемые устройства. При подключении к компьютеру, убедитесь в том, что компьютер включается последним из устройств по завершении всех соединений.

Перед выполнением подключения устройства ознакомьтесь с его руководством по эксплуатации.





* При использовании монофонического аудиокабеля с разъемом 3.5 мм уровень громкости составит половину от уровня, получаемого при использовании стереофонического аудиокабеля с разъемом 3.5 мм.

Примечание

- При подключении с помощью кабеля USB Вы можете использовать пульт ДУ в качестве мыши для управления курсором. См. стр. **24**.
- Список компьютерных сигналов, совместимых с проектором, приводится в разделе «Таблица совместимости с компьютерами» на стр. **69**. Использование сигналов, отсутствующих в указанной таблице может привести к тому, что функция не будет активизироваться.
- При работе с некоторыми моделями компьютера Macintosh Вам может понадобиться адаптер Macintosh. Обратитесь к ближайшему дилеру фирмы Macintosh.
- **В зависимости от используемой модели компьютера изображение может не проецироваться на экран до тех пор, пока установка сигнала на выходе не будет переключена на внешний выход.** Обратитесь к инструкции по эксплуатации компьютера по вопросу о переключении установок его выходного сигнала.

Функция «Plug and Play» (при подключении к 15-контактному разъему)

■ Данная модель проектора совместима со стандартом VESA DDC 1/DDC 2B. Проектор и VESA DDC совместимый компьютер будут обмениваться данными о требованиях к установке, что обеспечит легкость и быстроту настройки соединения.

■ Перед использованием функции «Plug and Play» **обязательно включите сначала проектор, и только затем – компьютер.**

Примечание

- Функция DDC «Plug and Play» для данного проектора активизируется только при подключении к VESA DDC совместимому компьютеру.

Использование пульта ДУ в качестве беспроводной мыши компьютера

При подключении проектора к компьютеру с помощью входящих в комплект поставки кабеля RGB и кабеля USB (см. стр. 23) пульт ДУ может использоваться в качестве компьютерной мыши.

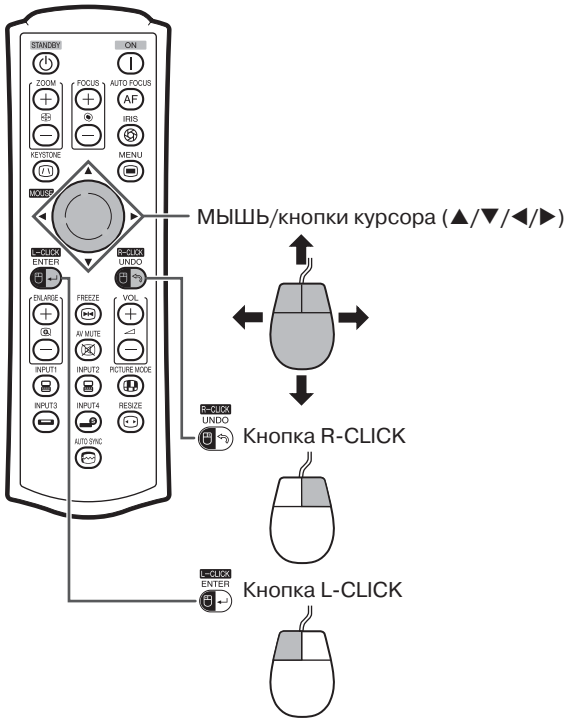
Пульт ДУ после подключения может использоваться следующим образом.

■ **Для перемещения курсора**
Нажмите кнопку МЫШЬ/кнопки курсора (▲/▼/◀/▶).

■ **Для щелчка левой клавишей**
Нажмите кнопку L-CLICK ENTER.

■ **Для щелчка правой клавишей**
Нажмите кнопку R-CLICK UNDO.

■ **Если для Вашего компьютера может быть использована только мышь с одной клавишей (компьютер Macintosh)**
Нажмите кнопку L-CLICK ENTER или R-CLICK UNDO.
Эти кнопки выполняют одинаковую функцию.



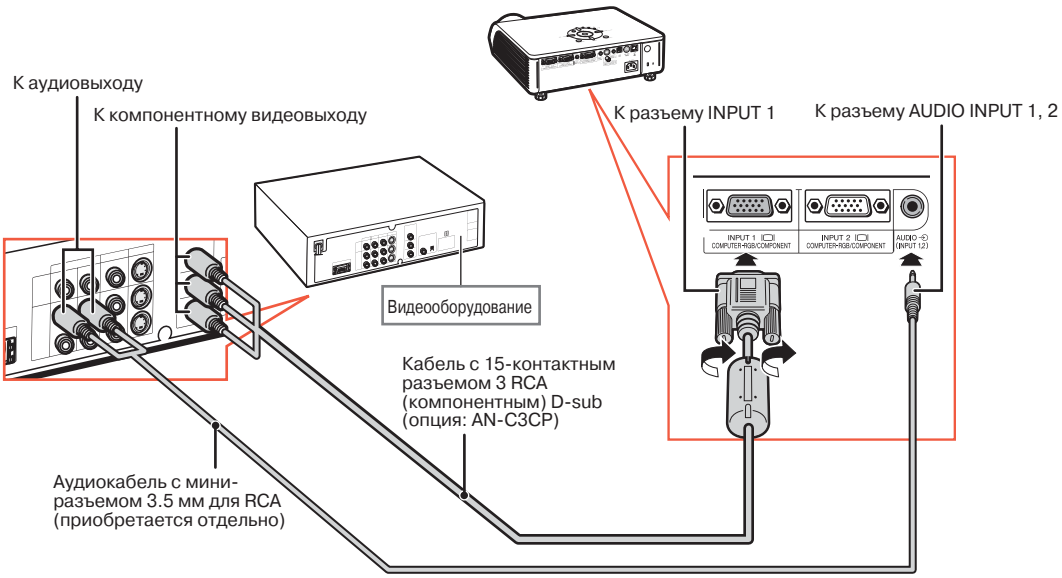
Примечание

- Данная функция не может быть использована при появлении на дисплее экранного меню.
- Убедитесь в том, что компьютер распознает USB подключение.
- Если на вход поступают сигналы с разрешением выше XGA и в качестве формата экрана установлено “Dot by dot” (“Точка за точкой”), то при появлении на дисплее “Resize” (“Переформатировать”) функция мыши не может быть активизирована.

Подключение к видеооборудованию

Проектор оборудован разъемами COMPUTER-RGB/COMPONENT (КОМПЬЮТЕР-RGB/ КОМПОНЕНТНЫЙ СИГНАЛ), S-VIDEO и VIDEO для получения на входе видеосигнала. На рисунке ниже показаны методы подключения аудиовизуального оборудования.
Качество изображения понижается в последовательности: компонентный сигнал - RGB сигнал - сигнал S-видео - видеосигнал. Если аудиовизуальное устройство имеет компонентный выход или выход RGB, используйте для его подключения к проектору разъем COMPUTER-RGB/COMPONENT (INPUT1 – ВХОД 1 или INPUT2 – ВХОД 2).

При подключении видеооборудования с компонентным видеовыходом
(К входу INPUT1)



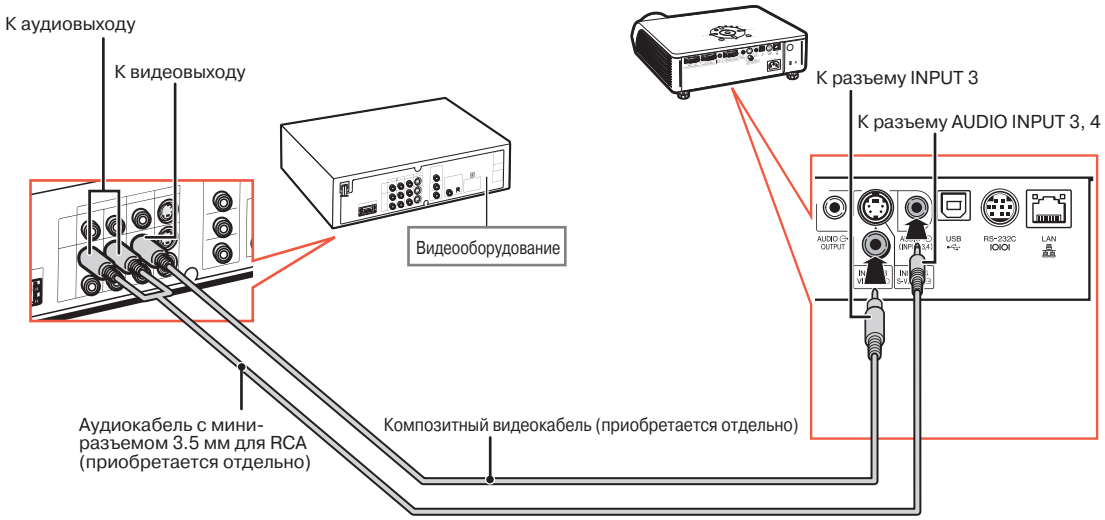
Примечание

- Для аудиовхода необходим аудиокабель с миниразъемом диаметром 3.5 мм для RCA (приобретается отдельно).
- При подключении видеооборудования к проектору через 21-контактный выход RGB (Евроскарт) необходимо приобрести кабель, подходящий к подключаемому разъему проектора.

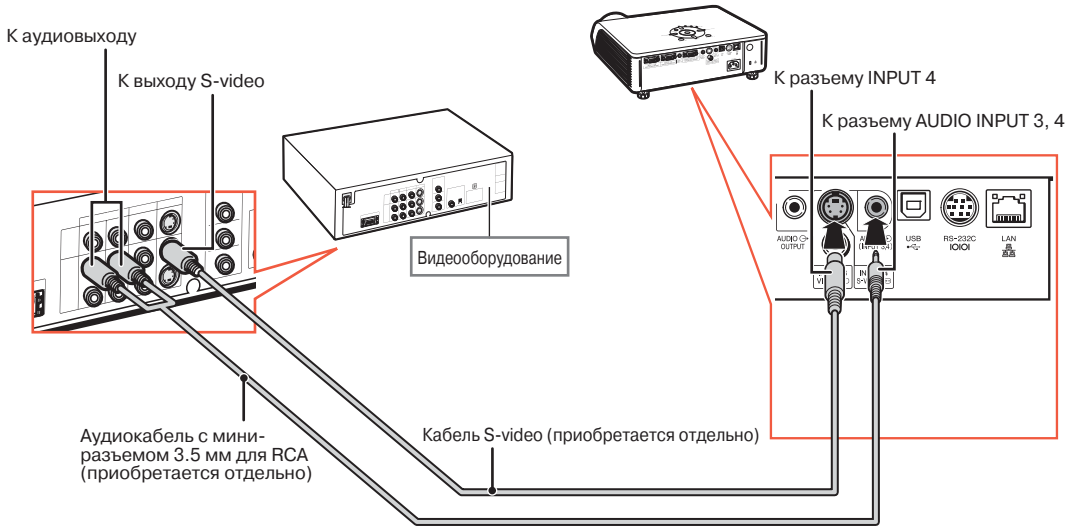
Подключения

Подключение к видеооборудованию

При подключении видеооборудования с видеовыходом



При подключении видеооборудования с выходом S-video



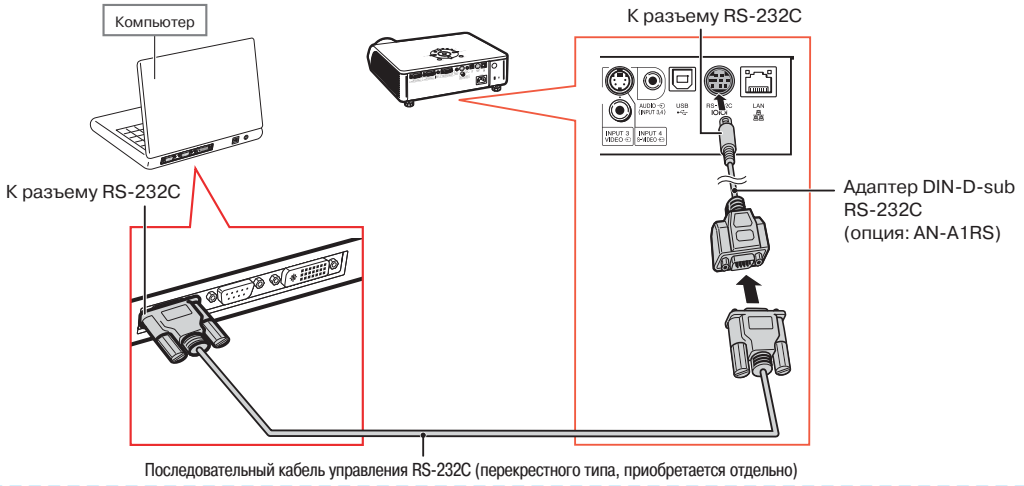
Примечание

- Для аудиовхода необходим аудиокабель с миниразъемом диаметром 3.5 мм для RCA (приобретается отдельно).
- При подключении видеооборудования к проектору через 21-контактный выход RGB (Евроскарт) необходимо приобрести кабель, подходящий к подключаемому разъему проектора.

Управление проектором с компьютера

При подключении разъема проектора RS-232C к компьютеру с помощью адаптера RS-232C DIN D-sub (опция: AN-A1RS) и кабеля последовательного подключения RS-232C (перекрестного типа, приобретается отдельно) компьютер может быть использован для управления проектором и проверки его состояния. Подробнее смотрите в “РУКОВОДСТВЕ ПО УСТАНОВКЕ”, записанном на входящем в комплект поставки диске CD-ROM.

Подключение к компьютеру при помощи кабеля RS-232C и адаптера RS-232C DIN-sub



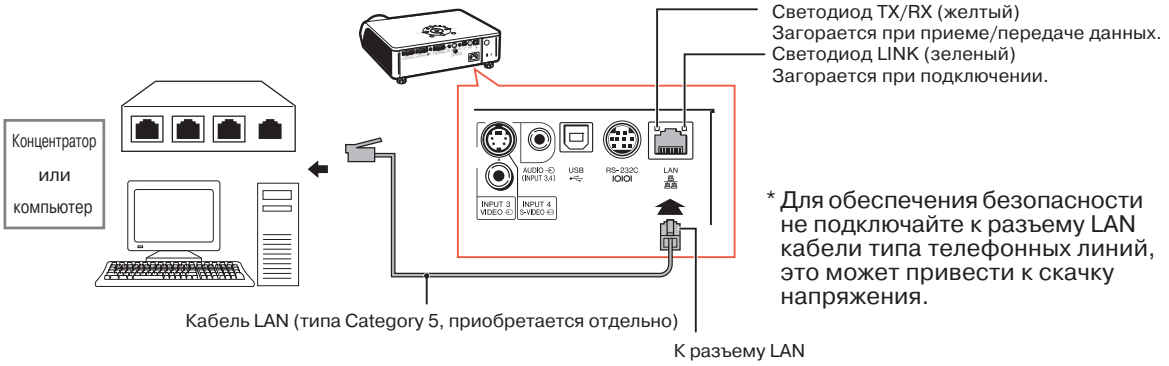
Примечание

- Если для разъема компьютера неправильно произведена установка, функция RS-232C может не активизироваться. Подробнее смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.
- **См. на стр. 4 “РУКОВОДСТВА ПО УСТАНОВКЕ”, записанного на входящем в комплект поставки диске CD-ROM, раздел “(RS-232C) Спецификации и команды”.**

Информация

- Подключайте кабель RS-232C только к порту RS-232C компьютера. При подключении к любому другому разъему возможна поломка компьютера или проектора.
- Не подключайте кабель RS-232C к компьютеру и не отключайте его при включенном компьютере. Это может привести к поломке компьютера.

Подключение к разъему LAN при помощи кабеля LAN

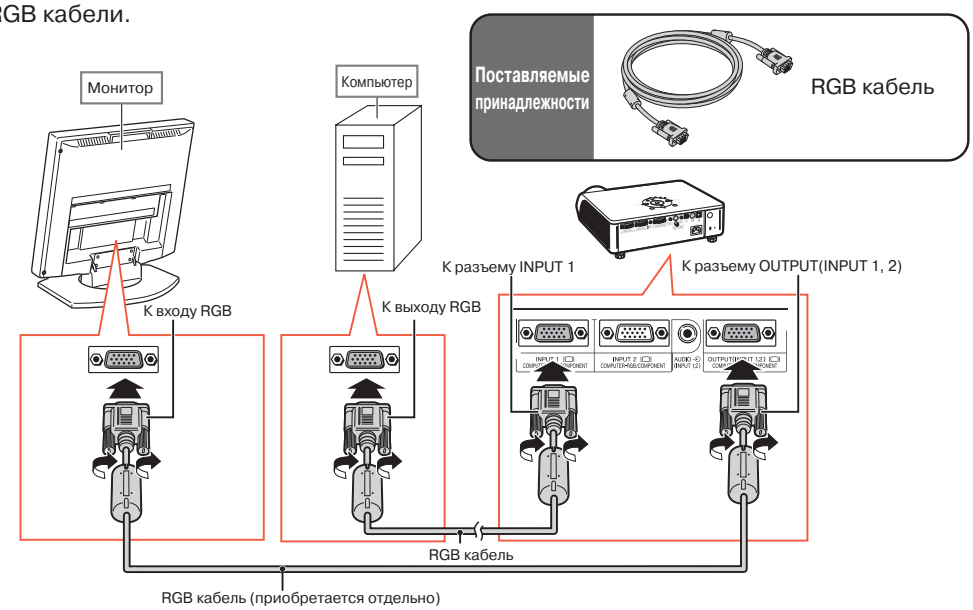


Примечание

- При подключении к концентратору используйте кабель 5 категории (CAT 5) прямого подключения (приобретается отдельно).
- При подключении к компьютеру используйте кабель 5 категории (CAT 5) перекрестного подключения (приобретается отдельно).

Подключение к монитору через RGB вход

Изображения с компьютера могут одновременно выводиться на проектор и на отдельный монитор через RGB кабели.

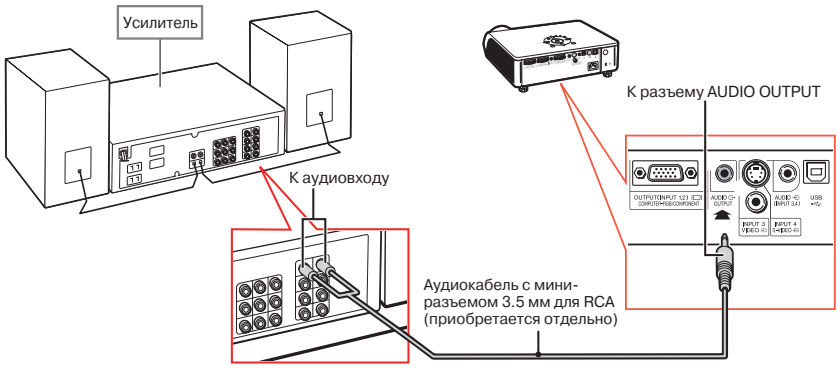


Примечание

- На монитор могут выводиться как сигналы RGB, так и компонентные сигналы.
- Для данного подключения необходим дополнительный RGB кабель (приобретается отдельно).

Подключение к усилителю или другому аудиоустройству

Аудиосигналы, поступающие на любой аудиоразъем проектора с подключенных устройств, могут быть выведены на аудиооборудование.



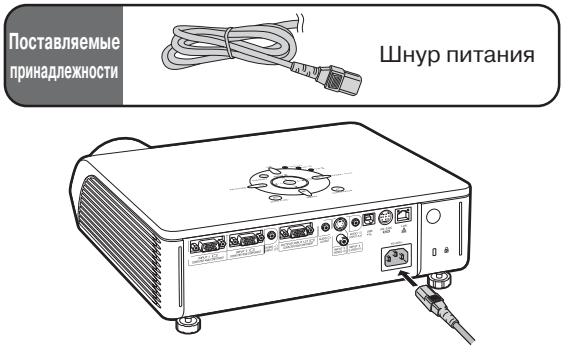
Примечание

- Для подключения к аудиовходу необходим аудиокабель с миниразъемом 3,5 мм (приобретается отдельно).
- При подключении необходимо выключить проектор и подключаемое аудиоустройство.
- При выключении питания в случае подключения усилителя или другого аудиоустройства сначала выключается усилитель, и только после этого проектор.
- Использование внешних аудиоустройств возможно усиление громкости для оптимального звучания.
- Подробнее о переменном аудиовыходе (VAO) и фиксированном аудиовыходе (FAO) см. стр. **58**

Включение/выключение проектора

Подключение шнура питания

Подключите шнур питания к разъему AC на задней панели проектора.



Включение проектора

Перед выполнением этапов описанной ниже операции выполните подключение всех необходимых устройств (см. стр. 23 - 28).

Снимите колпачок с объектива и нажмите на кнопку ON проектора или на кнопку ON пульта ДУ.

- Индикатор включения загорится зеленым светом.
- После загорания индикатора лампы проектор готов к эксплуатации.
- При установке системной защиты появится табличка ввода пароля. Для начала работы проектора необходимо ввести правильный пароль. Подробнее см. на стр. 54.

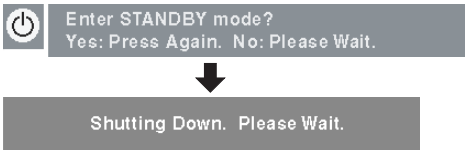
Примечание

- Индикатор лампы может гореть постоянным светом или мигать, указывая на соответствующее состояние лампы.
  Светится зеленым: Лампа готова к работе.
  Мигает зеленым: Лампа прогревается или погасла.
  Светится красным: Лампа погасла с отклонением от рабочего режима или ее необходимо заменить.
- При включении проектора в течение первой минуты работы лампы может наблюдаться незначительное дрожание изображения. Это не является неполадкой в работе аппарата, а лишь отражением работы схемы, стабилизирующей выходные характеристики лампы.
- Если проектор был переключен в режим ожидания и сразу же вновь включен, то лампе может понадобиться некоторое время для начала проецирования изображения.

Информация

- Английский язык установлен в качестве языка по умолчанию. Если Вы хотите использовать другой язык для экранного дисплея, выполните операцию по его замене (см. стр. 46).

▼Экранный дисплей



Выключение аппарата
(переключение в режим ожидания)

1 **Нажмите на кнопку STANDBY проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ, а затем нажмите на нее повторно после появления сообщения о подтверждении переключения аппарата в режим ожидания.**

2 **Отключите шнур питания от сетевой розетки после остановки охлаждающего вентилятора.**

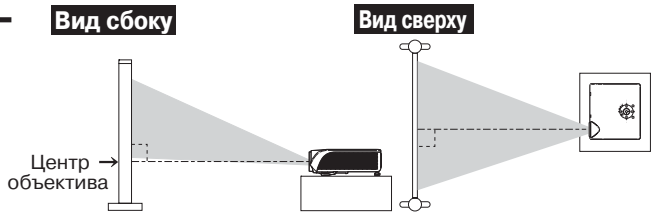
Информация

- Не отключайте шнур питания от розетки во время работы проектора или охлаждающего вентилятора. Это может привести к повреждению аппарата в результате резкого повышения температуры внутри корпуса, вызванного принудительной остановкой вентилятора.

Проецирование изображения

Использование регулировочной ножки

Положение проектора по высоте может быть отрегулировано при помощи ножек, расположенных в передней и задней частях аппарата. Необходимость данной операции возникает при нахождении экрана выше проектора, при наклоне экрана или при наклоне опоры проектора. Постарайтесь установить проектор так, чтобы он располагался перпендикулярно к экрану.

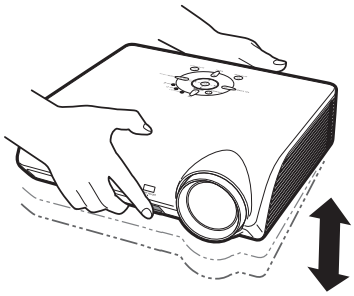


1 **Нажмите на кнопку РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ.**

- Выдвинется передняя регулировочная ножка

2 **Приподнимайте проектор, продолжая нажимать на кнопку РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ.**

- Регулировка возможна в пределах угла 12 градусов (6 промежуточных ступеней).
- При опускании проектора перемещение ножки может быть затруднено из-за того, что поверхность стола недостаточно гладкая для ее скольжения. В этом случае немного отодвиньте проектор назад и произведите регулировку его высоты.



3 **После достижения нужной высоты уберите руку с кнопки РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ.**

4 **Точная настройка высоты и угла наклона достигается вращением задней регулировочной ножки.**

- При регулировке высоты проектора возможно трапециевидное искажение изображения. Если позиции “Auto Keystone” в меню “Options 2” установлена на “ON” (ON) (см. стр. 57), то функция коррекции трапециевидности автоматически исправит искажение. Если Вы захотите произвести дополнительную коррекцию, выполните ее вручную (см. стр. 31).

Информация

- Не нажимайте на кнопку РЕГУЛИРОВКА ПО ВЫСОТЕ, если при выдвижении передней ножки проектор не удерживается надежно другой рукой.
- При подъеме и опускании проектора не удерживайте его за объектив.
- При опускании проектора следите за тем, чтобы Ваши пальцы не попали между ножкой и проектором.

Коррекция трапециевидного изображения

Auto Keystone Correction (Автокоррекция)

Если изображение проецируется под углом к экрану (сверху или снизу), то на экране оно будет восприниматься в виде трапеции. Функция коррекции трапециевидности носит название Keystone Correction**.**
Аппарат обладает функцией автокоррекции трапециевидности, позволяющей автоматически восстановить прямоугольность изображения. Это возможно при условии, что угол отклонения от перпендикуляра к экрану не превышает 12 градусов.

Примечание

- Если функция автокоррекции не используется, установите позицию “Auto Keystone” в меню “Options 2” на “OFF” (Off).

Manual Keystone Correction (Ручная коррекция)

Если Вы хотите дополнительно подкорректировать изображение после завершения автокоррекции, либо если Вы не хотите использовать функцию автокоррекции, Вы можете произвести операцию вручную.

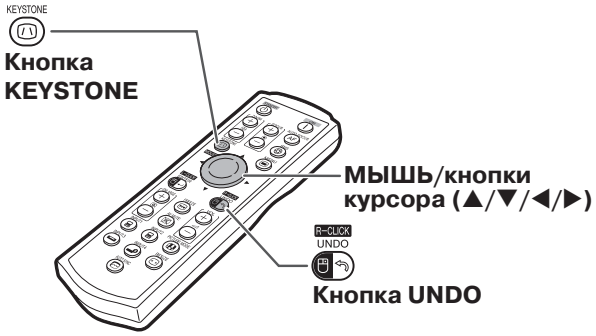
1 **Для входа в режим автокоррекции нажмите на кнопку KEYSTONE пульта ДУ.**
- Может быть использована также кнопка KEYSTONE проектора.

2 **Для корректировки изображения используйте кнопки ▲,▶или▼,◀ пульта ДУ.**
- Могут быть также использованы кнопки проектора ▲,▶или▼,◀.

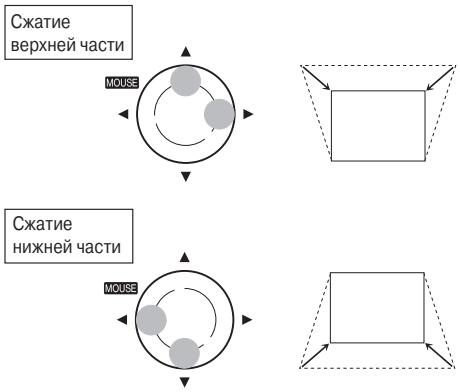
Примечание

- Для возврата к установкам по умолчанию нажмите на кнопку R-CLICK UNDO.
- При регулировке края изображения и прямые линии могут выглядеть зазубренными.

3 **Нажмите на кнопку KEYSTONE.**
- Дисплей режима коррекции трапециевидности исчезнет с экрана.
- Может быть использована также кнопка KEYSTONE проектора.



▼Экранный дисплей (режим коррекции трапециевидности)



Примечание

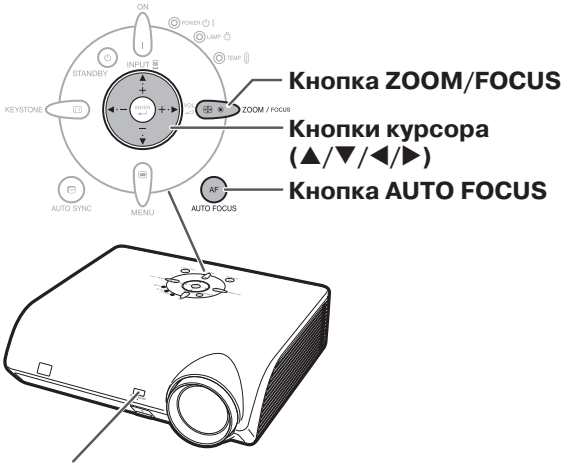
- Ручная коррекция трапециевидности возможна в пределах угла +/- 35 градусов. На такой же угол может быть наклонен экран (если режим переформатирования будет установлен на “NORMAL” (см. стр. 36)).
- Коррекция трапециевидности возможна только по вертикали.
- Установки режима NORMAL 4:3 могут быть использованы также для формата 16:9.

Регулировка фокусного расстояния

Проектор оборудован функцией “Auto Focus”, позволяющей автоматически произвести наводку на резкость изображения при включении аппарата. Если Вы хотите произвести дополнительную регулировку фокусного расстояния, выполните следующую операцию.

Нажмите на кнопку (AF) AUTO FOCUS проектора или на кнопку (AF) AUTO FOCUS пульта ДУ.

- Наводка на резкость будет произведена автоматически после появления таблицы фокусировки, а затем таблица исчезнет с экрана.



Датчик автофокусировки
Автоматическая наводка на резкость может не функционировать, если между датчиком автофокуса и экраном имеются преграды или если на датчике скопились грязь и пыль. Удалите препятствия и загрязнения.

Примечание

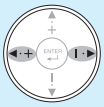
- Автоматическая фокусировка может быть произведена в интервале от 40 до 100 дюймов.
- Возможность проведения автоматической фокусировки зависит от состояния экрана и освещенности помещения.
- Произведите настройку на резкость вручную, если автоматическая операция невозможна или если Вы хотите добиться более оптимального результата.

Регулировка фокусного расстояния кнопками

на проекторе

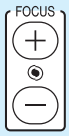
① Нажмите ZOOM / FOCUS

② Настройте кнопками ◀ или ▶.

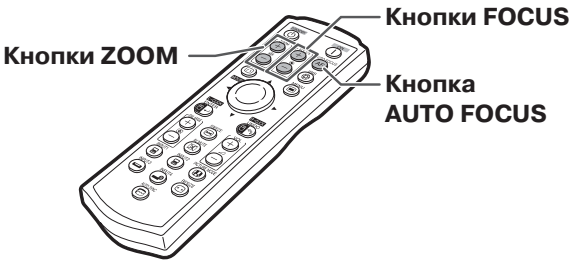


на пульте ДУ

Настройте кнопками FOCUS .



- Если автоматическая фокусировка не используется, установите позицию “Auto Focus” меню “Options 2” на “off” (OFF).



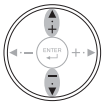
Регулировка размера проецируемого изображения

Регулировка масштаба изображения кнопками

на проекторе

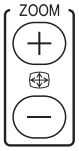
① Нажмите ZOOM / FOCUS

② Настройте кнопками ▲ или ▼.



на пульте ДУ

Настройте кнопками ZOOM.



Примечание

- **Ручная настройка фокусного расстояния или масштаба**
  После нажатия на кнопки FOCUS или ZOOM на пульте ДУ или на кнопку ZOOM/FOCUS проектора Вы можете вывести на дисплей тестовую таблицу нажатием на кнопку ENTER. Тестовая таблица поможет произвести более точные регулировки.

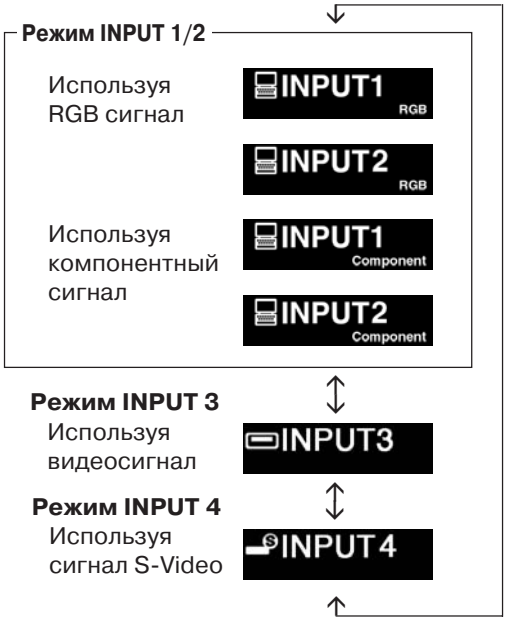
Переключение режимов входа

Выберите для подключаемого устройства нужный режим входа.

Нажмите на кнопку INPUT1, INPUT2, INPUT3 или INPUT4 пульта ДУ для выбора режима входа.

- **При нажатии на кнопку ▲ или▼ проектора режимы будут изменяться в следующем порядке:**

▼Экранный дисплей режима INPUT (Пример)



Примечание

- Если на входе отсутствует сигнал, на дисплее появится сообщение “NO SIGNAL”. Если принимается сигнал, установка для которого отсутствует, на дисплее появится сообщение “NO REG.”.
- На дисплее не появятся сведения о режиме входа INPUT, если позиция “OSD Display” меню “Options 1” установлена на “▢” (OFF).

Информация о режиме входа INPUT

INPUT 1/ INPUT 2 (RGB/ Компонентный)	Используется для проецирования изображений с оборудования, высылающего RGB или компонентные сигналы и подключенного к RGB входу.
INPUT 3 (Video)	Используется для проецирования изображений с оборудования, подключенного ко входу VIDEO.
INPUT 4 (S-Video)	Используется для проецирования изображений с оборудования, подключенного ко входу S-VIDEO.

Настройка уровня громкости

Нажмите на кнопки ◀/▶ или VOL. ⊖/⊕ пульта ДУ для того, чтобы отрегулировать уровень громкости.

Примечание

- Нажатие на ⊖ или ◀ уменьшает громкость.
- Нажатие на ⊕ или ▶ увеличивает громкость.

▼Экранный дисплей

Основные операции

Временное выключение изображения и звука

Нажмите на кнопку AV MUTE пульта ДУ для временного вывода на экран черной плашки и отключения звука.

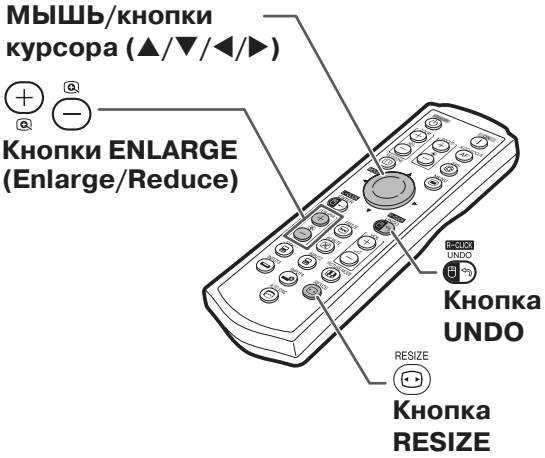
Примечание

- Повторным нажатием на кнопку AV MUTE изображение и звук будут восстановлены.

▼Экранный дисплей

Вывод на дисплей увеличенной части изображения

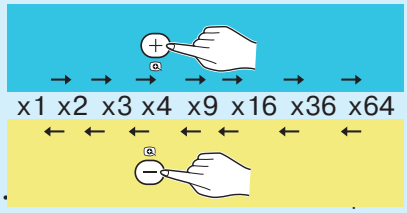
Графики, таблицы и другие участки изображения могут быть увеличены на экране. Это очень полезно при детальных объяснениях.



1 **Нажмите на кнопку ⊕ пульта ДУ.**

- Изображение будет увеличено.
- Нажатие на кнопку ⊕ или ⊖ позволит увеличивать или уменьшать проецируемое изображение.

Примечание



для увеличенного участка изображения при помощи кнопок ▲, ▼,◀ и ▶.

2 **Нажмите на кнопку R-CLICK UNDO пульта ДУ для отмены операции.**

- Изображение возвратится к масштабу x1.

Примечание

Изображение возвратится к масштабу x1 в следующих случаях.

- При переключении режима входа INPUT.
- При нажатии на кнопку R-CLICK UNDO.
- При изменении сигнала на входе.
- При изменении разрешения сигнала на входе и кадровой частоты.
- При нажатии на кнопку RESIZE.

Режим стоп-кадра

1 **Нажмите на кнопку FREEZE пульта ДУ.**
- Изображение будет остановлено.

2 **При повторном нажатии на кнопку FREEZE режим проекции возвратится к движущемуся изображению.**

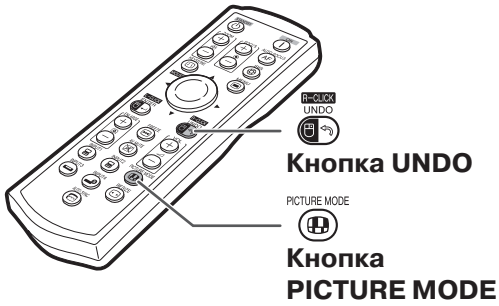
Выбор режима изображения

Вы можете выбрать нужный режим для проецируемого изображения, например “кино” или “видеоигра”.

Нажмите на кнопку PICTURE MODE пульта ДУ.

- При каждом нажатии на кнопку PICTURE MODE режим изображения будет меняться в таком порядке:

STANDARD → PRESENTATION → CINEMA → GAME



Примечание

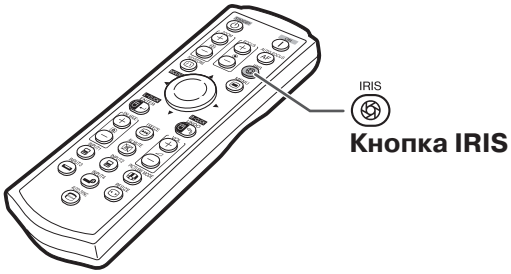
- Нажмите на кнопку RESET UNDO для возврата к режиму “STANDARD”.
- Доступ к функции возможен также из меню экранных сообщений (OSD) (см. стр. 44).

Переключение на режим увеличенной яркости/ увеличенного контраста

Эта функция управляет уровнем яркости проецируемого изображения и его контрастом.

Нажмите на кнопку IRIS пульта ДУ.

- При каждом нажатии режим будет переключаться на “HIGH BRIGHTNESS MODE” и на “HIGH CONTRAST MODE”.



Примечание

- Доступ к функции возможен также из меню экранных сообщений (OSD) (см. стр. 46).

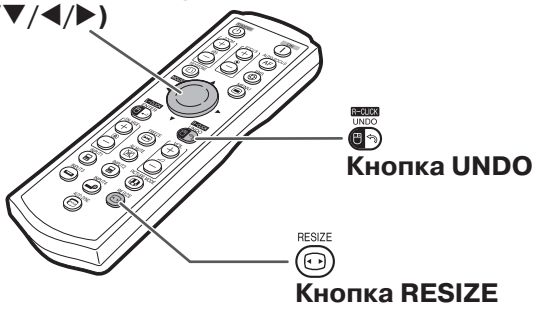
Проецирование изображения

Эта функция позволит изменить формат изображения для оптимизации изображения. В зависимости от сигнала может быть выбран режим “NORMAL” (“ОБЫЧНЫЙ”) , “DOT BY DOT” (“ТОЧКА ВТОЧКУ”) , “BORDER” (“РАМКА”) или “STRETCH” (“СЖАТИЕ”).

Выбор режима изображения

Нажмите на кнопку RESIZE пульта ДУ.

- При каждом нажатии на кнопку RESIZE дисплей будет меняться так, как показано на стр. 36 и 37.
- Для возврата к стандартному изображению нажмите на кнопку R-CLICK UNDO в то время когда на дисплее указан режим “RESIZE”.
- Доступ к функции возможен также из меню экранных сообщений (OSD) (см. стр. 50).



КОМПЬЮТЕР

		NORMAL	DOT BY DOT	BORDER	STRETCH
Формат 4:3	SVGA (800 x 600)	1024 x 768	800 x 600	768 x 576	1024 x 576
	XGA (1024 x 768)		-		
	SXGA (1280 x 960)		1280 x 960		
	SXGA+ (1400 x 1050)		1400 x 1050		
Другие форматы	SXGA (1280 x 1024)	960 x 768	1280 x 1024	720 x 576	960 x 576
	1280 x 720	-	-	-	1024 x 576

Сигнал на входе		Экранное изображение на выходе			
Компьютер	Тип изображения	NORMAL	DOT BY DO T	BORDER	STRETCH
Разрешение ниже, чем XGA	Формат 4:3	*	*	*	
XGA	Формат 4:3	*	* ———		
Разрешение выше, чем XGA	Формат 4:3	*	*		
SXGA (1280 x 1024)	Формат 5:4	*	*		
1280 x 720	Формат 16:9	———	———	———	*

* Режим проецирования в оригинальном формате без потери участков изображения.

: Теряемые при проецировании участки изображения.

: Участки изображения за пределами экрана.

Примечание

- Если на дисплее значится “RESIZE” при установленном режиме “DOT BY DOT” и более высоком разрешении входного сигнала, чем XGA, то Вы можете переместить изображение кнопками ▲, ▼,◀ и ▶ пульта ДУ так, чтобы оно появилось полностью на панели. (Это невозможно, если “RESIZE” установлено из меню OSD).

ВИДЕО

"STRETCH" является фиксированным режимом при входных сигналах 540P, 720P или 1080I.

Сигнал на входе		Экранное изображение на выходе		
DVD / Video	**Тип изображения**	NORMAL	BORDER	STRETCH
480I , 480P, NTSC, PAL, SECAM	Формат 4:3	*	*	
	Letter box	*	*	
	Сжатое, 16:9			*
	Сжатое, 4:3			*
540P, 720P, 1080I (16:9)	Формат 16:9	—	—	*
	Формат 16:9 (Формат 4:3 на экране 16:9)	—	—	*

* Режим проецирования в оригинальном формате без потери участков изображения.

: Участки, на которые изображение не проецируется.
: Участки, изображение которых отсутствует в сигнале.

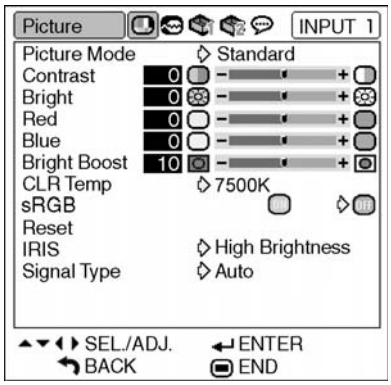
Основные операции

Позиции меню

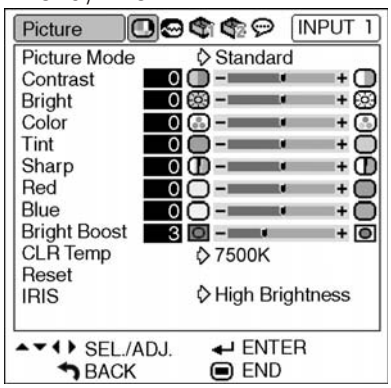
Ниже приводятся позиции, которые могут быть установлены в проекторе.

Меню "Picture" ("Изображение")

INPUT 1 (RGB) / INPUT 2 (RGB)



INPUT 1 (Компонентный) / INPUT 2 (Компонентный) INPUT 3 / INPUT 4



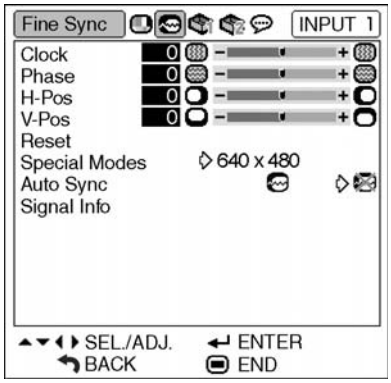
Главное меню / **Вспомогательное меню**

- Picture ➡Стр. 44
  - Picture Mode ➡Стр. 44
    - Standard
    - Presentation
    - Cinema
    - Game
  - Contrast -30 ↔ +30
  - Bright -30 ↔ +30
  - Color -30 ↔ +30 *1
  - Tint -30 ↔ +30 *1
  - Sharp -30 ↔ +30 *1
  - Red -30 ↔ +30
  - Blue -30 ↔ +30
  - ➡Стр. 44
  - Bright Boost 0 ↔ +10 ➡Стр. 45
  - CLR Temp ➡Стр. 45
    - 5500K
    - 6500K
    - 7500K
    - 8500K
    - 9300K
    - 10500K
  - sRGB [ON/OFF] *2 ➡Стр. 46
  - Reset ➡Стр. 44
  - IRIS ➡Стр. 46
    - High Brightness
    - High Contrast
  - Signal Type *3 ➡Стр. 47
    - Auto
    - RGB
    - Component

*1 Позиции при поступлении компонентного сигнала через вход INPUT 1 или INPUT 2, либо при выборе входа INPUT 3 или INPUT 4
*2 Позиция при поступлении сигнала RGB через INPUT 1 или INPUT 2
*3 Позиция при выборе входа INPUT 1 или INPUT 2

Меню "Fine Sync" ("Точная синхронизация")

INPUT 1 / INPUT 2



Главное меню

- Fine Sync ➡Стр. 48
  - Clock -30 ↔ +30
  - Phase -15 ↔ +15
  - H-Pos -30 ↔ +30
  - V-Pos -30 ↔ +30
  - Reset ➡Стр. 48
  - Special Modes ➡Стр. 48
  - Auto Sync [ON/OFF] *4 ➡Стр. 49
  - Signal Info ➡Стр. 49

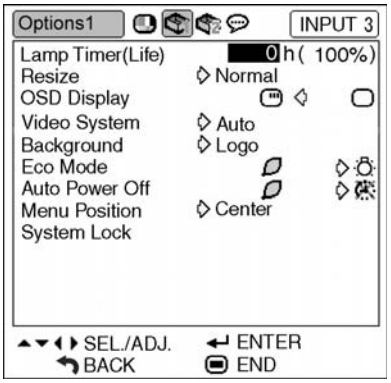
*4 Позиция при поступлении сигнала RGB через INPUT 1 или INPUT 2

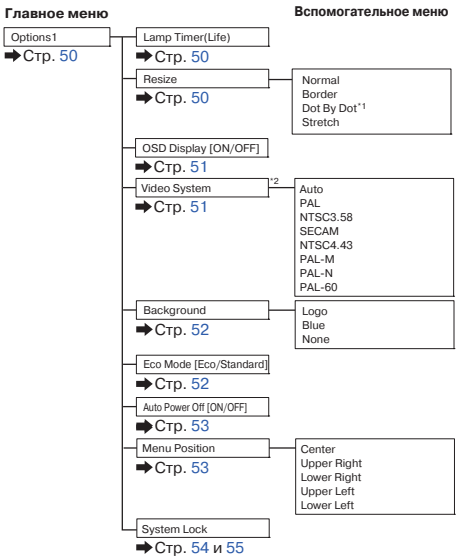
Примечание

При использовании режима входа INPUT 1 или INPUT 2:
- Меню точной синхронизации “Fine Sync” появляется на дисплее только для входа INPUT 1 или INPUT 2.

Меню "Options1" ("Опции1")

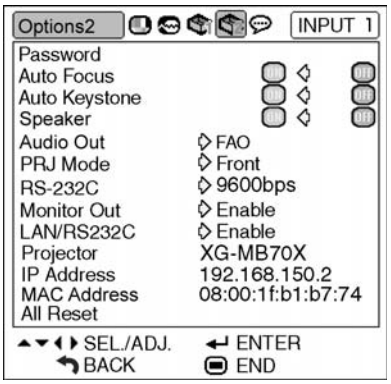
Пример: INPUT 3/INPUT 4

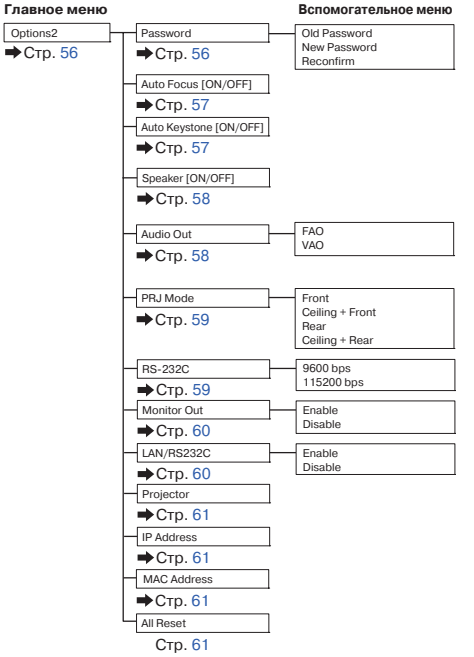




*1 Позиция при поступлении сигнала RGB через вход INPUT 1 или INPUT 2
*2 Позиция при выборе входа INPUT 3 или INPUT 4

Меню "Options2" ("Опции2")

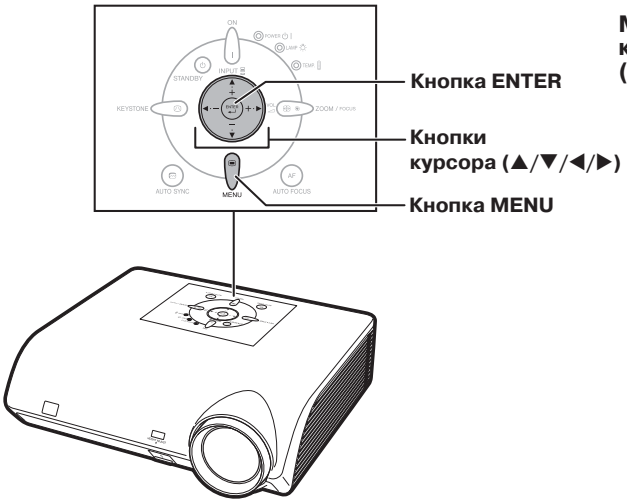


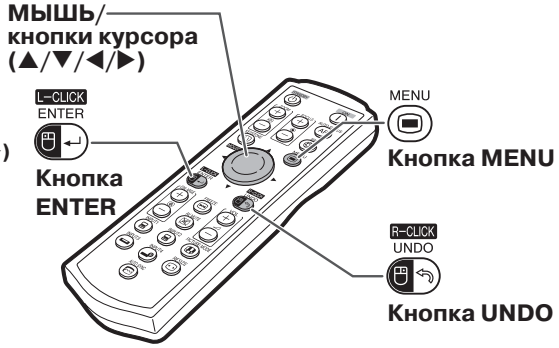


Меню "Language" ("Язык")

Использование экранного меню

При помощи меню могут выполняться две функции - регулировки и установки (Об установке позиций меню см. стр. 42 и 43).





Выбор из меню (Регулировки)

Пример: Регулировка “Bright” (“Яркость”)

• Эта операция может быть также выполнена при помощи кнопок проектора.

1 **Нажмите MENU.**

• Появится экранное меню “Picture” (“Изображение”) для выбранного режима входа.

2 **Нажатием на кнопку ▶ или ◀ выведите на дисплей другие экранные меню.**

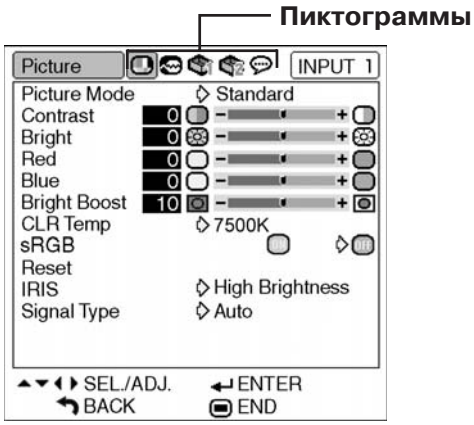
• Будет подсвечена пиктограмма для выбранного экранного меню.

Пиктограмма	Экранное меню
	Picture
	Fine Sync
	Options1
	Options2
	Language

Примечание

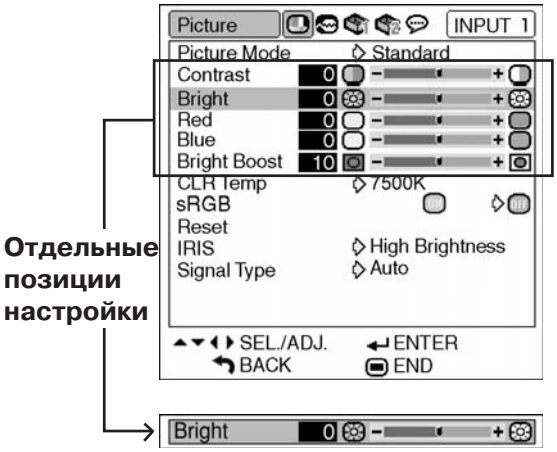
• Меню “Fine Sync” (“Точная синхронизация”) не выводится при режимах входа INPUT 3 и INPUT 4.

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



3 **Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции, которую необходимо настроить.**

- Выбранная позиция будет подсвечена.



Регулировка проецируемого изображения при его просмотре

Нажмите кнопку ENTER.

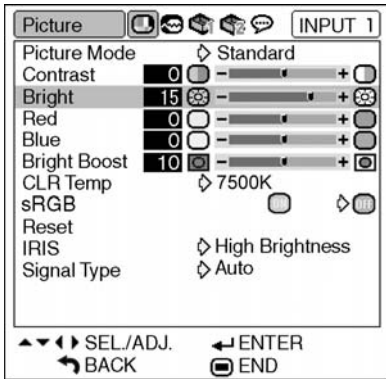
- Вместо меню появится одна выбранная позиция для регулировки (например, “Bright”).
- При нажатии на кнопку ▲ или ▼ на дисплее появится следующая позиция (“Red” после “Bright”).

Примечание

- При нажатии на кнопку UNDO Вы возвратитесь к предыдущему экрану.

4 **Нажмите кнопку ▶ или ◀ для регулировки выбранной позиции.**

- Данные выполненной регулировки будут сохранены в памяти.

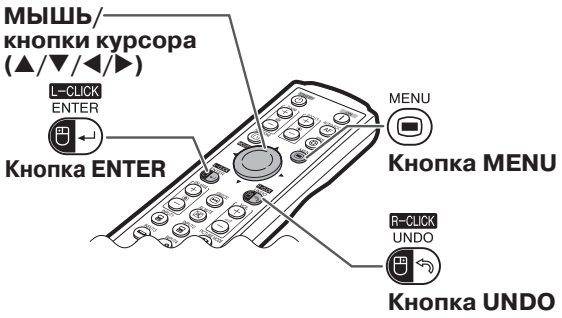


5 **Нажмите кнопку MENU.**

- Экранное меню исчезнет с дисплея.

Использование экранного меню

При помощи меню могут выполняться две функции - регулировки и установки (О регулировке позиций меню см. стр. 40 и 41).



Выбор из меню (Установки)

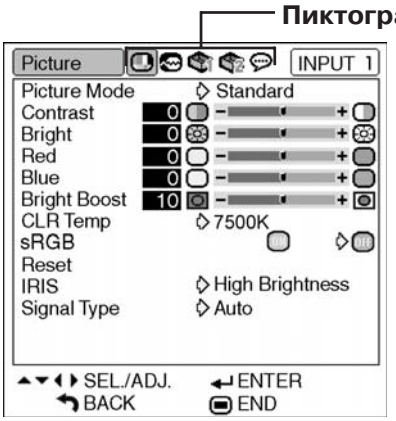
Пример: Установка “Menu Position” (“Расположение меню на экране”)

• Эта операция может быть также выполнена при помощи кнопок проектора.

1 **Нажмите MENU.**

• Появится экранное меню “Picture” (“Изображение”) для выбранного режима входа.

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



2 **Нажатием на кнопку ▶ или ◀ выведите на дисплей другие экранные меню.**

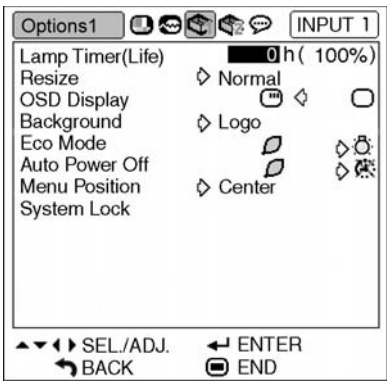
• Будет подсвечена пиктограмма для выбранного экранного меню.

Пиктограмма	Экранное меню
	Picture
	Fine Sync
	Options1
	Options2
	Language

Примечание

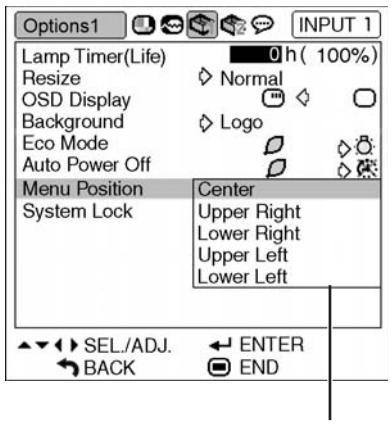
• Меню “Fine Sync” (“Точная синхронизация”) не выводится при режимах входа INPUT 3 и INPUT 4.

Пример: Экранное меню "Options1"



3 **Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора позиции, которую необходимо установить, а затем кнопкой ▶ выведите на дисплей вспомогательное меню**

- Выбранная позиция будет подсвечена.
- Если в меню “Options 1” была выбрана позиция блокировки системы “System Lock” или в меню “Options 2” была выбрана позиция ввода пароля “Password”, то нужно нажать на кнопку ENTER.

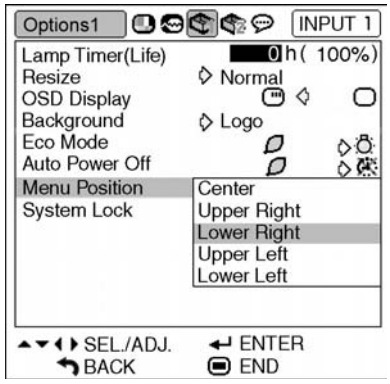


Вспомогательное меню

Примечание

- При нажатии на кнопку UNDO или ◀ Вы возвратитесь к предыдущему экрану.
- Для некоторых позиций необходимо нажать на кнопку ◀ или ▶ прежде чем пиктограмма будет выбрана указателем “⇨”.

4 **Нажмите кнопку ▲ или ▼ для выбора установки позиции, показываемой на вспомогательном меню.**



5 **Нажмите кнопку ENTER.**

- Выбранная позиция будет установлена.

6 **Нажмите кнопку MENU.**

- Экранное меню исчезнет с дисплея.

Регулировка изображения (Меню “Picture”)

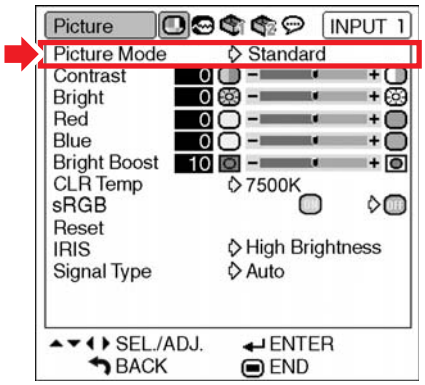
При помощи меню “Picture” проецируемое изображение может быть настроено по Вашему желанию.

Выбор режима изображения

Эта функция позволяет выбрать режим изображения в соответствии с освещенностью помещения и особенностями проецируемого изображения.
В любом из режимов Вы можете настроить позиции меню “Picture” и сохранить параметры настройки в памяти.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание режимов изображения

Позиции	Описание
Standard	Для стандартных изображений.
Presentation	Усиление яркости темных участков для более качественных презентаций.
Cinema	Придает глубину темным участкам изображения для усиления театрального эффекта.
Game	Для естественной цветовой градации при демонстрации игр и т.п.

Примечание

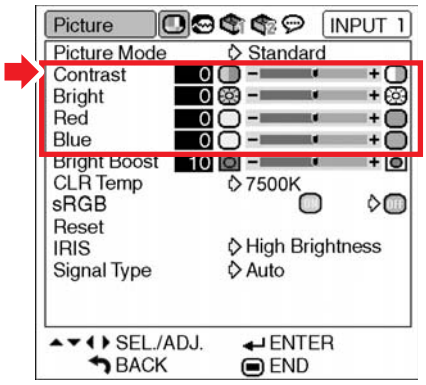
- Для выбора режима изображения Вы можете также использовать кнопку PICTURE MODE пульта ДУ (см. стр. 35).

Настройка изображения

Перед настройкой выберите режим изображения.

Операция с меню ➡ Стр. 40

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание позиций настройки

Позиции	Нажмите ◀	Нажмите ▶
Contrast	Для уменьшения контраста	Для увеличения контраста
Bright	Для уменьшения яркости	Для увеличения яркости
Color*1	Для уменьшения насыщенности	Для увеличения насыщенности
Tint*1	Телесные цвета пурпурнее	Телесные цвета зеленее
Sharp*1	Для уменьшения резкости	Для увеличения резкости
Red*2	Слабее красные цвета	Сильнее красные цвета
Blue*2	Слабее синие цвета	Сильнее синие цвета

*1 При выборе входа INPUT 1/INPUT 2 позиции “Color” (“Цвет”), “Tint” (“Оттенок”) и “Sharp” (“Резкость”) не появляются на дисплее, а при выборе для “Signal Type” (“Тип сигнала”) параметров “RGB” или “Auto” сигнал распознается как RGB.
*2 Если позиция “sRGB” установлена на “▭” (ON), то регулировка “Red” (“Красный) и “Blue” (“Синий”) невозможна.

Примечание

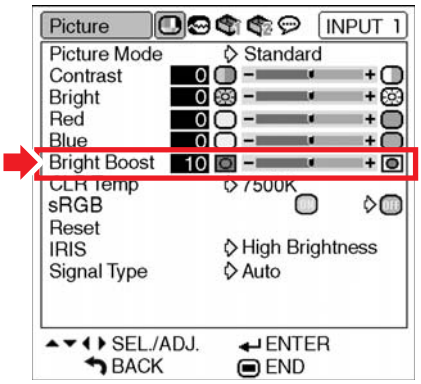
- Позиция “Sharp” (“Резкость”) может быть отрегулирована, если сигнал 480I, 480P, 540P, 576I, 576P, 720P, 1035I или 1080I определяется при установке позиции “Signal Type” (“Тип сигнала”) для входа INPUT 1 или INPUT 2 на “Component” (“Компонентный”) или “Auto” (“Авто”) и определении сигнала на входе, как компонентного.
- Для переустановки всех настроенных позиций выберите “Reset” (“Переустановить”) и нажмите на кнопку ENTER.

Усиление контраста

Эта функция позволяет выделить светлые участки изображения для усиления его контраста.

Операция с меню ➡ Стр. 40

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание установки выделения ярких участков

Описание
Для улучшения цвето-воспроизведения уменьшите выделение. / Для повышения яркости увеличьте значение выделения.

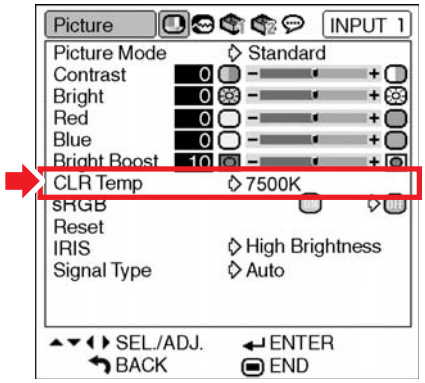
Примечание

- Если позиция “sRGB” установлена на “▢” (ON), то установка “Bright Boost” (“Выделение светов”) невозможна.

Настройка цветовой температуры

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание установок цветовой температуры

Позиции	Описание
5500K	Уменьшение цветовой температуры для более теплых изображений (как при освещении лампами накаливания).
6500K	
7500K	
8500K	
9300K	Увеличение цветовой температуры для более холодных изображений (как при освещении лампами дневного света).
10500K	

Примечание

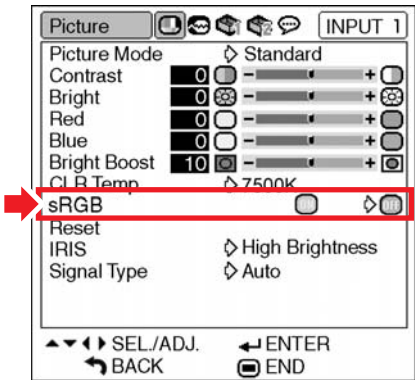
- Значения позиции “CLR Temp” (“Цветовая температура”) приводятся только в качестве справочных.
- Если позиция “sRGB” установлена на “▢” (ON), то установка “CLR Temp” невозможна.

Установка sRGB

Если Вы хотите получить естественные оттенки цветов на изображении, выберите позицию “sRGB” и установите ее на “ ” (ON).

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Примечание

- Международные стандарты цветовоспроизведения устанавливаются Международной Электротехнической Комиссией (IEC). Если используется стандарт, выработанный этой комиссией, то изображение передается естественными цветами, базирующимися на цветах оригинала, при этом позиция “sRGB” должна быть установлена на “ ” (ON).
- Если “sRGB” установлена на “ ” (ON), то установка позиций “Red”, “Blue”, “CLR Temp”, “Bright Boost” из меню “Picture” невозможна.
- Подробнее о функции “sRGB” см. по адресу “http://www.srgb.com”.

Информация

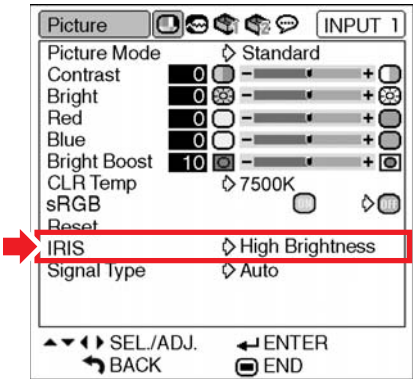
- Если “sRGB” установлена на “ ” (ON), то изображение на экране может оказаться темным, однако это не указывает на наличие каких-либо неполадок в проекторе.

Переключение на режим усиленной яркости/усиленного контраста

Эта функция помогает изменить яркость и контраст проецируемого изображения. Вы можете управлять ею при помощи кнопки IRIS (ДИАФРАГМА) пульта ДУ.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание установок диафрагмы

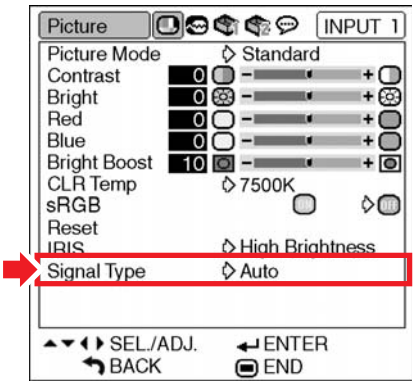
Позиции	Описание
High Brightness	Установка повышенной яркости приоритетна по отношению к установке повышенного контраста.
High Contrast	Установка повышенного контраста приоритетна по отношению к установке повышенной яркости.

Установка типа сигнала

Эта функция позволяет выбрать тип сигнала (RGB или Компонентный) для входа INPUT 1 или INPUT 2.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Picture" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание установок типа сигнала

Позиции	Описание
Auto	Входные сигналы распознаются автоматически как RGB или компонентные.
RGB	Устанавливается при приеме сигналов RGB.
Component	Устанавливается при приеме компонентных сигналов.

Регулировка компьютерного изображения (Меню “Fine Sync”)

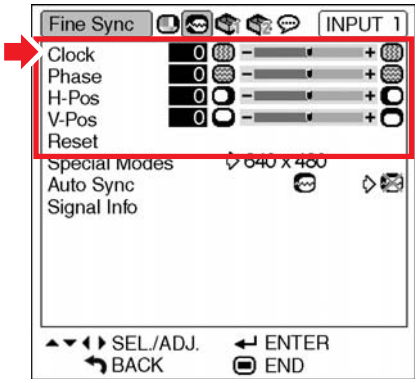
При помощи меню точной синхронизации “Fine Sync” Вы можете настроить компьютерное изображение, добиться соответствия режима дисплея компьютера проектору и подтвердить входной сигнал.

Настройка компьютерного изображения

Функция точной синхронизации Fine Sync используется в случае появления помех на изображении, таких как вертикальные полосы или мерцающие участки изображения на экране.

Операция с меню ➡ Стр. 40

Пример: Экранное меню "Fine Sync" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание позиций регулировки

Позиции	Описание
Clock	Регулировка помех по вертикали.
Phase	Регулировка помех по горизонтали (по аналогии с регулировкой трекинга на видеомагнитофоне).
H-Pos	Центровка изображения на экране перемещением его влево или вправо.
V-Pos	Центровка изображения на экране перемещением его вверх или вниз.

Примечание

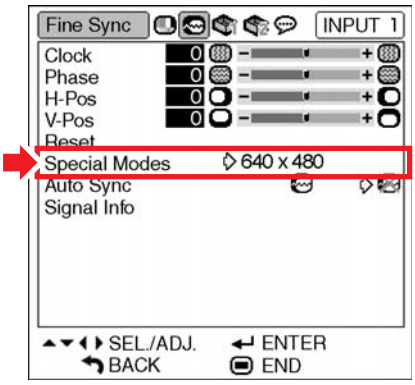
- Автоматическая настройка изображения на дисплее компьютера возможна при установке позиции “Auto Sync” из меню “Fine Sync” на “” (ON), либо при нажатии на кнопку проектора или на кнопку пульта ДУ . Подробнее смотрите на следующей странице.
- Для переустановки всех настроенных позиций выберите “Reset” (“Переустановить”) и нажмите на кнопку .

Установка специальных режимов

Обычно тип входного сигнала определяется , при этом автоматически выбирается правильный режим разрешения. Однако для некоторых сигналов может понадобиться выбор оптимального режима разрешения позицией “Special Modes” (“Специальные режимы”) в меню “Fine Sync” с тем, чтобы достичь соответствия режиму дисплея компьютера.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Fine Sync" для режима INPUT 1 (RGB)



Примечание

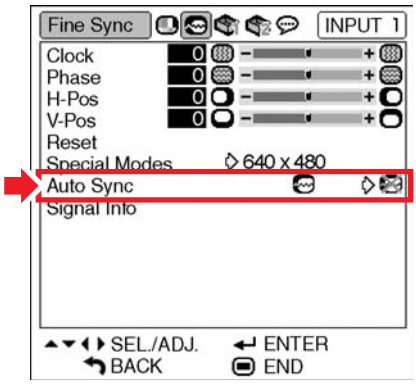
- Если на дисплее компьютера изображение содержит повторяющиеся горизонтальные полосы, то на экранном изображении может наблюдаться мерцание изображения, затрудняющее его восприятие при просмотре.
- Смотрите раздел “Проверка входного сигнала” на следующей странице по вопросу об определении текущего входного сигнала.

Настройка автосинхронизации

Функция используется для автоматической настройки компьютерного изображения.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Fine Sync" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание регулировки автосинхронизации

Позиции	Описание
(ON)	Автосинхронизация производится при включении проектора или при переключении сигналов на входе, если подключен компьютер.
(OFF)	Автосинхронизация автоматически не производится.

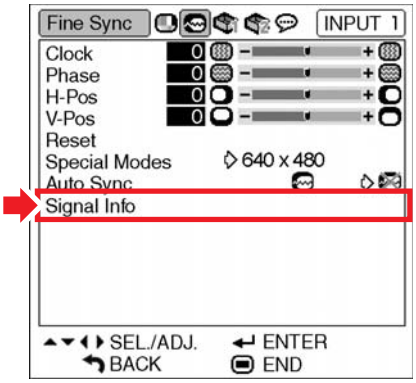
Примечание

- Автоматическая настройка изображения на дисплее компьютера выполняется также нажатием на кнопку (AUTO SYNC) проектора или на кнопку (AUTO SYNC) пульта ДУ.
- Автоматическая настройка может потребовать некоторого времени в зависимости от характеристик изображения на дисплее компьютера.
- Если оптимальное изображение не может быть получено при автоматической синхронизации, используйте ручную настройку (см. стр. 48).

Проверка входного сигнала

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Fine Sync" для режима INPUT 1 (RGB)



Примечание

- На дисплее проектора появится число сканируемых линий, обеспечиваемое подключенным аудиовизуальным устройством , таким как DVD проигрыватель или цифровая видеоаппаратура.
- При подключении к компьютеру на дисплее проектора появится информация о разрешении изображения.

Использование дополнительного меню “Options 1”

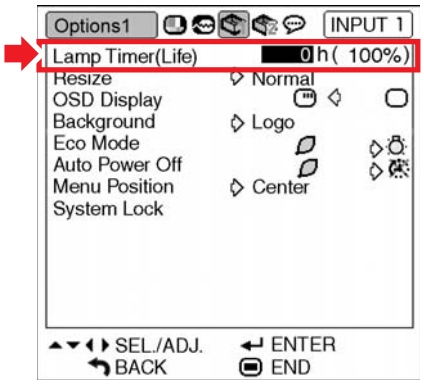
При помощи меню “Options 1” Вы можете расширить возможности использования проектора.

Проверка состояния лампы

Вы можете проверить значение общего времени эксплуатации лампы и остаток времени ее использования.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание таймера лампы (срок эксплуатации)

Условия эксплуатации	Остаток срока эксплуатации	
"Срок"	100%	5%
Работа исключительно в режиме Eco mode ( )	Прибл. 3,000 часов	Прибл. 150 часов
Работа исключительно в режиме Standard ( )	Прибл. 2,000 часов	Прибл. 100 часов

Примечание

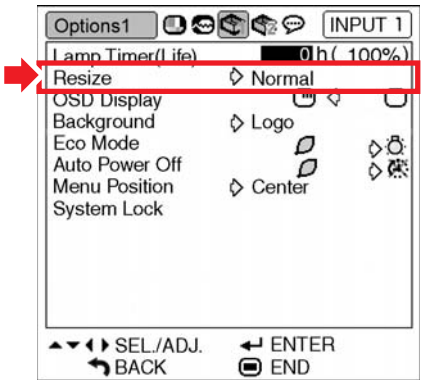
- Рекомендуется выполнить замену лампы, как только значение остатка времени эксплуатации достигнет 5%.
- В приведенной выше таблице указаны примерные значения при использовании только в одном из режимов.
- Остаток времени эксплуатации лампы оценивается в интервале приведенных выше данных в зависимости от частоты переключения позиции “Eco Mode” на “ ” (Режим экономии) или на “ ” (Стандартный режим) (см. стр. 52).
- Срок эксплуатации лампы зависит от условий ее использования.

Установка режима изменения формата изображения

В зависимости от типа входного сигнала Вы можете выбрать формат изображения, демонстрируемого на экране.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Выбираемые позиции режима изменения формата

- Normal (Обычный формат)
- Border (Рамка)
- Dot by dot (Точка в точку)*
- Stretch (Сжатие)

* При поступлении сигнала RGB через вход INPUT 1 или INPUT 2.

Примечание

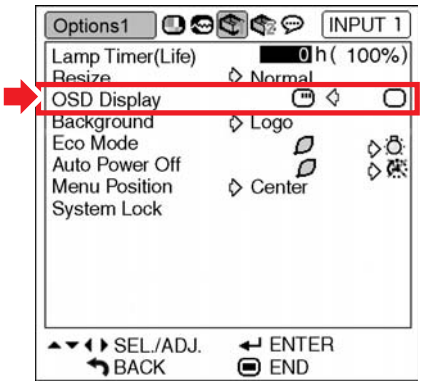
- Подробнее о режиме изменения формата см. стр. 36 и 37.
- Для установки режима изменения формата можно также нажать на кнопку RESIZE пульта ДУ (см. стр. 36).

Установка экранного дисплея

Функция позволяет выводить на дисплей или отключать экранные сообщения.

Операция с меню ➡ **Стр. 42**

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание установок дисплея экранных сообщений

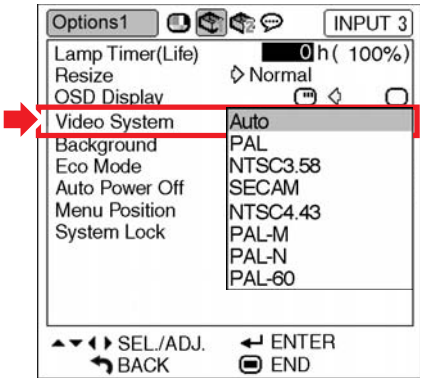
Позиции	Описание
(ON)	Показываются все экранные сообщения.
(OFF)	● Сообщения INPUT (ВХОД)/VOLUME (ГРОМКОСТЬ) /AV MUTE (ОТКЛЮЧЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ И ЗВУКА) /FREEZE (СТОП-КАДР)/AUTO SYNC (АВТОСИНХРО-НИЗАЦИЯ)/ENLARGE (УВЕЛИЧЕНИЕ)/ "An invalid button has been pressed." ("Нажата недопустимая кнопка") не выводятся на дисплей. ● "All buttons on Projector are locked." ("Все кнопки блокированы") выводится на дисплей при нажатой кнопке STANDBY в режиме активизиции функции блокировки кнопок.

Установка видеосистемы

При изготовлении режим системы видеовхода установлен на “Auto”, однако это может не обеспечивать получение резкого изображения с подключенного аудиовизуального оборудования из-за разности видеосигналов. В этом случае необходимо переключение на другой стандарт видеоизображения.

Операция с меню ➡ **Стр. 42**

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 3 (Video)



Описание стандартов видео

Позиции	Описание
PAL	При подключении к видеооборудованию PAL.
SECAM	При подключении к видеооборудованию SECAM.
NTSC4.43	При воспроизведении сигналов NTSC на видеооборудовании PAL.
NTSC3.58	При подключении к видеооборудованию NTSC.

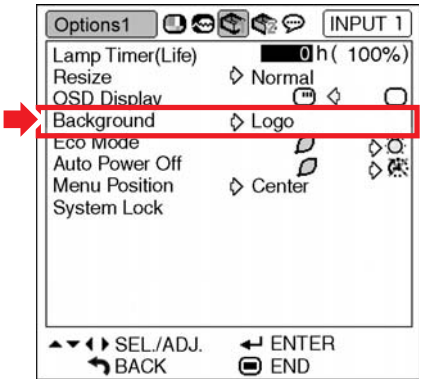
Примечание

- Система видеоизображения может быть установлена только для входа INPUT 3 или INPUT 4.
- При установке позиции “Video System” на “Auto” четкое изображение может быть не получено из-за разности сигналов. В этом случае переключитесь на видеосистему источника сигнала.

Выбор стартового и фонового изображения

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание типов фонового изображения

Позиции	Описание
Logo	Изображение логотипа SHARP по умолчанию
Blue	Синий экран
None	Черная плашка на экране*

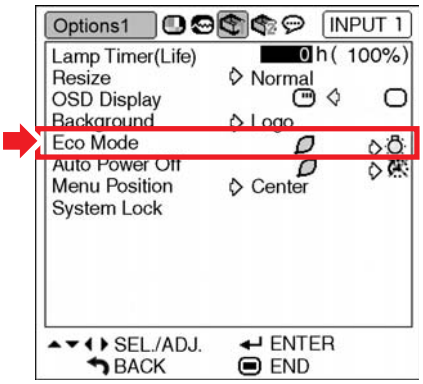
Примечание

- При помехах входного сигнала на экран будет проецироваться фоновое изображение.

Режим Eco Mode

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание режима Eco Mode

Позиции	Яркость	Потребляемая мощность (При напряжении 100В)	Срок эксплуатации
(Eco mode)	87%	320 Вт	Прибл. 3,000 часов
(Standard mode)	100%	370 Вт	Прибл. 2,000 часов

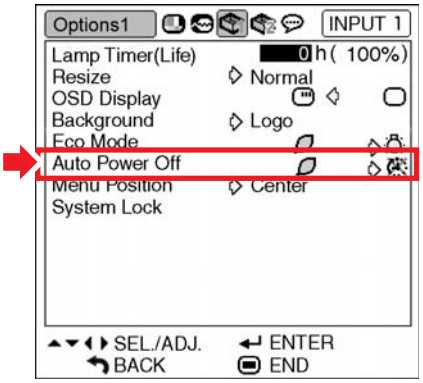
Примечание

- При установке позиции экономичного режима “Eco Mode” на “” (Режим экономии) потребление электроэнергии сократится и срок эксплуатации лампы увеличится (при этом яркость изображения уменьшится на 13%).

Функция автоматического выключения питания

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание функции автоматического выключения питания

Позиции	Описание
(ON)	Если сигнал на входе не определяется в течение 15 минут или дольше, проектор переключается в режим ожидания.
(OFF)	Функция автоматического выключения питания отменена.

Примечание

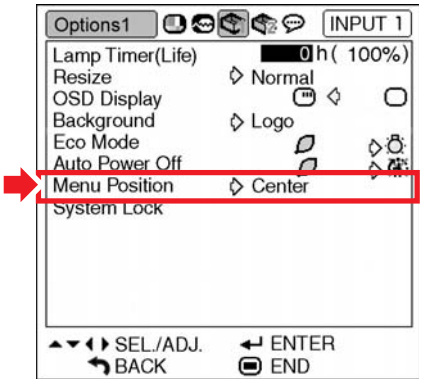
- При установке функции автоматического выключения на “ ” (ON) за 5 минут до переключения проектора в режим ожидания на экране появится сообщение “Enter STANDBY mode in X min.”, указывая на то, сколько минут остается до переключения.

Выбор положения экранного меню на дисплее

Выберите позицию “Menu Position” в меню “Options 1”, а затем нужное положение меню на экране.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Описание расположения меню на экране

Позиции	Описание
Center	Расположено по центру изображения.
Upper Right	Расположено в правом верхнем углу изображения.
Lower Right	Расположено в правом нижнем углу изображения.
Upper Left	Расположено в левом верхнем углу изображения.
Lower Left	Расположено в левом нижнем углу изображения.

Функция блокировки системы

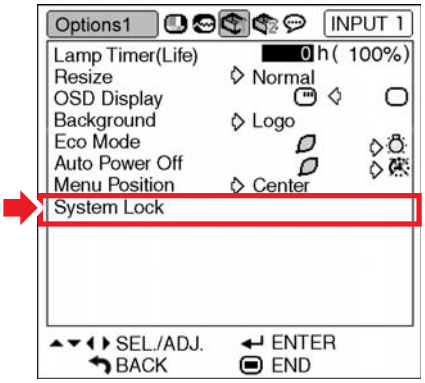
Функция предупреждает возможность несанкционированного доступа к проектору. После ее активизации Вы должны вводить код доступа при каждом включении аппарата. Запишите код и сохраняйте его в месте, доступном только для авторизованных пользователей.

Информация

- Если Вы утеряли или забыли значение кода, свяжитесь с ближайшим дилером Sharp. Даже если срок гарантии не истек, переустановка кода является платной услугой.

Операция с меню ➡ **Стр.** 42

Пример: Экранное меню "Options 1" для режима INPUT 1 (RGB)



Установка кода доступа

1 **Выберите позицию “System Lock” в меню “Options 1”, а затем нажмите на кнопку L-CLICK ENTER.**

- На дисплее появится сообщение.
- Прочтите сообщение и вновь нажмите на L-CLICK ENTER.

2 **Нажатием на 4 кнопки пульта ДУ или проектора введите установленный код в строке “Old Code” (“Старый код”).**

- При первоначальной установке 4 раза нажмите на кнопку ▼ проектора.

▼Экранный дисплей

Примечание

- При вводе неправильного кода курсор возвратится в начало строки “Old Code”.
- При изготовлении аппарата устанавливается код - 4 нажатия на кнопку ▼ проектора. Если он не изменен, то при включении проектора экран ввода кода не появляется.

3 **Нажатием на 4 кнопки пульта ДУ или проектора введите новый код в строке “New Code” (“Новый код”).**

Примечание

- Для ввода кода доступа не могут быть использованы следующие кнопки:
  - Кнопка ON (ВКЛ.)
  - Кнопка STANDBY (РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)
  - Кнопка L-CLICK/ENTER (ЛЕВЫЙ ЩЕЛЧОК/ВВОД)
  - Кнопка R-CLICK/UNDO (ПРАВЫЙ ЩЕЛЧОК/ОТМЕНА)
  - Кнопка MENU (МЕНЮ)
  - Кнопка AUTO FOCUS (АВТОФОКУС)
  - Кнопка ZOOM/FOCUS (МАСШТАБ/ФОКУС)
  - Кнопки ZOOM (МАСШТАБ)
  - Кнопки FOCUS (ФОКУС)
- **Функция блокировки системы распознает каждую кнопку пульта ДУ или проектора как отдельную кнопку, даже если они имеют одно и то же название. Если код доступа введен кнопками проектора, то необходимо использовать только их. То же правило действует и для кнопок пульта ДУ.**

4 **Введите тот же код в строке “Reconfirm” (“Подтверждение”).**

Примечание

Если при включении проектора не появляется экран ввода кода доступа

- На этапах 2 и 3 операции четыре раза нажмите на кнопку ▼ проектора.

Если установлена блокировка системы

- При установленной функции блокировки после включения проетора на дисплее появляется экран ввода кода доступа. Для начала работы введите правильное значение кода. Ошибка приведет к тому, что изображение не будет появляться на экране даже при поступлении сигналов на вход проектора.

Изменение кода доступа

1 **Нажатием на 4 кнопки пульта ДУ или проектора введите установленный код в строке “Old Code” (“Старый код”).**

2 **Нажатием на 4 кнопки пульта ДУ или проектора введите новый код в строке “New Code” (“Новый код”).**

3 **Введите тот же код в строке “Reconfirm” (“Подтверждение”).**

Если установлена блокировка системы

Если была установлена блокировка системы, введите код доступа и выполните описанную ниже операцию для того, чтобы удалить блокировку.

▼Экран ввода пароля

Примечание

- При установленной функции блокировки системы после включения проектора на дисплее появится экран ввода кода доступа.
- Если код не был введен, изображение не появится на дисплее даже при поступлении сигналов на вход проектора.

1 **Нажмите на кнопку ON пульта ДУ или кнопку ON проектора для включения аппарата.**

2 **При появлении экрана ввода кода доступа введите правильное значение кода для начала работы с проектором.**

Примечание

- **Функция блокировки системы распознает каждую кнопку пульта ДУ или проектора как отдельную кнопку, даже если они имеют одно и то же название. Если код доступа введен кнопками проектора, то необходимо использовать только их. То же правило действует и для кнопок пульта ДУ.**

Функция блокировки кнопок

Функция используется для блокировки кнопок управления проетором.

■ Блокировка кнопок управления

Удерживайте нажатой кнопку ON включенного проектора в течение прибл. 3 секунд.

▼Экранный дисплей

Keylock function ON

- Функция блокировки не оказывает никакого воздействия на кнопки пульта дистанционного управления.
- Активизация функции невозможна при прогреве аппарата.

■ Отмена блокировки кнопок

Удерживайте нажатой кнопку ON в течение 3 секунд.

▼Экранный дисплей

Keylock function OFF

- Если проектор находится в режиме ожидания, блокировка может быть снята удержанием кнопки ON проектора в течение 3 секунд.

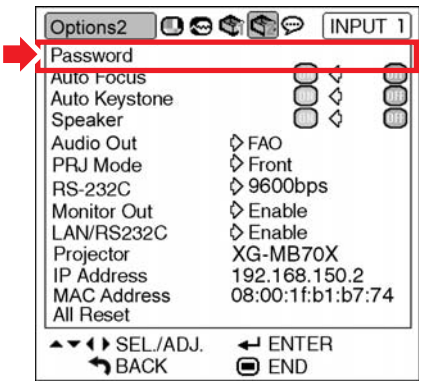
Установка полезных функций во время инсталляции (меню “Options 2”)

Установка пароля

- Пароль не устанавливается при изготовлении аппарата на заводе, поэтому доступ к меню “Options 2” свободен.
- Если Вы хотите ограничить доступ к меню “Options 2”, установите пароль.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



1 **Выберите позицию “Password” в меню “Options 2”, а затем нажмите на кнопку ENTER.**

- На дисплее появится экран ввода пароля.

2 **Нажатием на кнопку ▲ или ▼ введите первый знак в строке “New Password”, а затем нажмите на кнопку ▶.**

3 **Введите остальные 3 знака пароля и нажмите на кнопку ENTER.**

4 **Введите еще раз тот же самый пароль в строке подтверждения “Reconfirm” и нажмите на кнопку ENTER.**

Примечание

- Если установлен пароль, то его необходимо ввести для доступа к меню “Options 2”.

Изменение пароля

1 **Нажатием на кнопку ▲, ▼ и ▶ введите пароль в строке старого пароля “Old Password” и нажмите на кнопку ENTER.**

2 **Нажатием на кнопку ▲, ▼ и ▶ введите новый пароль в строке нового пароля “New Password” и нажмите на кнопку ENTER.**

3 **Введите тот же самый 4- значный пароль в строке подтверждения “Reconfirm” и нажмите на кнопку ENTER.**

Примечание

- Если Вы не хотите устанавливать пароль, оставьте строку незаполненной на этапах 2 и 3 операции и нажмите на кнопку ENTER.
- Для отмены установки пароля нажмите на кнопку UNDO.

Если Вы забыли Ваш пароль

Если Вы забыли пароль, удалите его с помощью следующей операции и установите новый.
Нажмите следующие кнопки:

Примечание

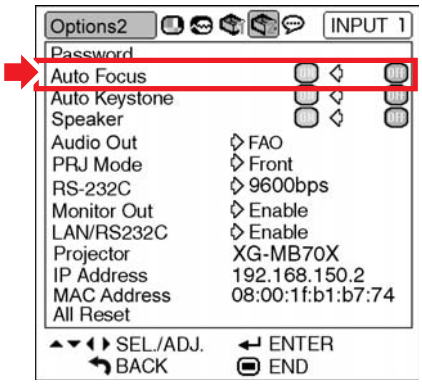
- Если кнопка ON удерживается дольше 3 секунд, кнопки управления проектором будут заблокированы (см. стр. 55).
- Кнопки проектора можно использовать только для удаления пароля.

Установка функции автофокуса

При включении проектора на дисплее автоматически появляется таблица настройки на резкость и операция производится также автоматически.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание функции автофокуса

Позиции	Описание
(ON)	Наводка изображения на резкость производится автоматически при включении проектора.
(OFF)	Наводка изображения на резкость при включении проектора не производится.

Примечание

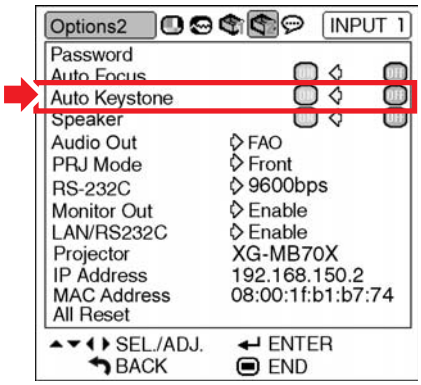
- Операция автоматической наводки на резкость может выполняться в интервале расстояний от 40 до 100 дюймов.
- Возможность проведения операции зависит от состояния экрана и освещенности в помещении.
- Если расстояние между проектором и экраном не будет изменяться (фиксированная установка), рекомендуется установить позицию “Auto Focus” на “” (OFF - ВЫКЛ.).
- Операция автофокусировки производится кнопкой AF AUTO FOCUS проектора или кнопкой AUTO FOCUS AF пульта ДУ.
- Если при помощи автофокусировки не удается добиться нужного результата или если Вы хотите произвести дополнительно точную настройку, произведите наводку на резкость вручную (см. стр. 32).

Установка функции коррекции трапециевидного изображения

При проецировании изображения на экран под углом сверху или снизу наблюдается его трапециевидное искажение. Коррекция этого искажения производится автоматически.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание функции коррекции трапециевидности

Позиции	Описание
(ON)	Трапециевидное искажение изображения корректируется автоматически.
(OFF)	Трапециевидное искажение изображения не корректируется автоматически.

Примечание

- Операция автоматической коррекции трапециевидного изображения может производиться в пределах угла наклона по отношению к экрану до 12 градусов по вертикали.
- Если экран неправильной формы или изображение некачественное, установите позицию “Auto Keystone” на “” (OFF - ВЫКЛ.).
- Коррекция может быть выполнена вручную, если Вы хотите осуществить регулировку после активизации функции Auto Keystone Correction (см. стр. 31).

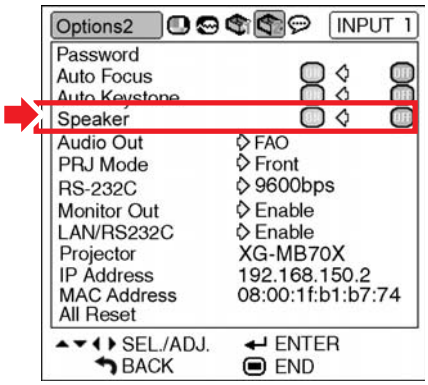
Установка полезных функций во время инсталляции (меню “Options 2”)

Установка акустической системы

При подключении проектора к внешнему усилителю функция позволяет установить аудиовыход встроенного динамика на “ ” (ON) или “ ” (OFF).

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание установок акустической системы

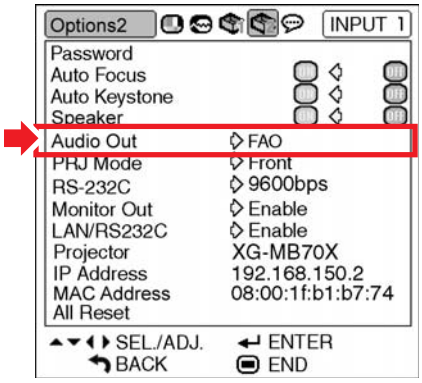
Позиции	Описание
(ON)	Аудиосигнал выводится из встроенного динамика.
(OFF)	Аудиосигнал не выводится из встроенного динамика.

Установка типа аудиовыхода

Эта функция определяет, является ли уровень аудиовыхода с разъема AUDIO OUTPUT фиксированным или переменным (при использовании регулятора громкости VOLUME).

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание установок аудиовыхода

Позиции	Описание
FAO (Фиксированный аудиовыход)	Уровень аудиовыхода не изменяется регулировкой громкости на проекторе.
VAO (Переменный аудиовыход)	Уровень аудиовыхода изменяется регулировкой громкости на проекторе.

Информация

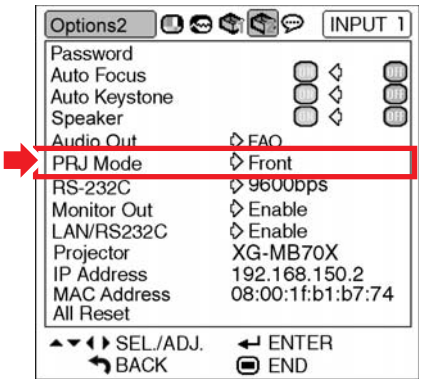
- Если позиция аудиовыхода “Audio Out” установлена на “VAO”, убедитесь перед включением или выключением проектора, а также при переключении входа в том, что громкость установлена на минимум.

Зеркальное/перевернутое изображение

Данная модель проектора обладает функцией проецирования зеркального/перевернутого изображения, позволяющей использовать разные варианты установки аппарата.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание режимов проецирования

Позиции	Описание
Front	Стандартное изображение
Ceiling + Front	Перевернутое изображение
Rear	Обратное изображение
Ceiling + Rear	Перевернутое обратное изображение

Примечание

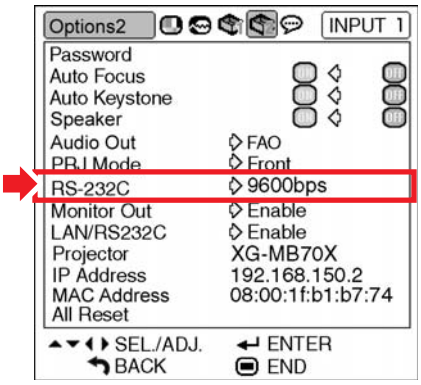
- Эта функция используется при установках проектора за экраном и под потолком (см. стр. 20).

Выбор скоростного режима передачи данных (RS-232C)

Убедитесь в том, что проектор и компьютер установлены на одинаковую скорость передачи данных.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание RS-232C

Позиции	Описание
9600 bps	Медленная скорость передачи данных. ↕
115200 bps	Быстрая скорость передачи данных.

Примечание

- О спецификациях и командных установках RS-232C смотрите в руководстве установки “SETUP GUIDE”, записанном на входящем в комплект поставки диске CD-ROM.
- Об установке скорости передачи данных для компьютера смотрите в руководстве по эксплуатации компьютера.

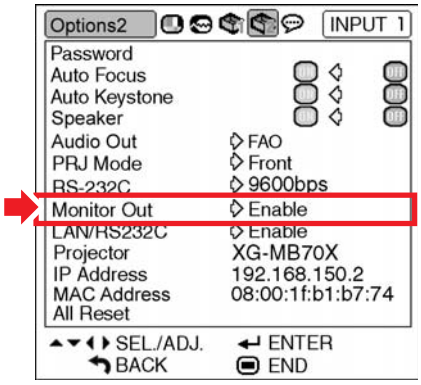
Установка полезных функций во время инсталляции (меню “Options 2”)

Установки выхода монитора

При установке выхода монитора Monitor Out на “Enable” (“Активизировать”) произойдет его активизация, при этом энергия будет потребляться монитором даже при переключении проектора в режим ожидания. Рекомендуется установить выход монитора на “Disable” (“Отменить”), если он не подключен. При этом уровень потребления энергии в режиме ожидания будет уменьшен.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание функции мониторинга

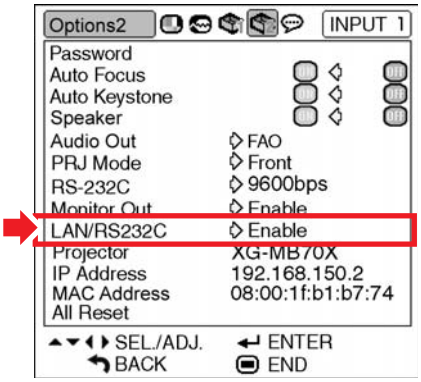
Позиции	Описание
Enable	Функция мониторинга активизирована даже при переключении проектора в режим ожидания.
Disable	Функция мониторинга выключена при переключении проектора в режим ожидания.

Установка LAN/RS-232C

При установке функции LAN/RS-232C на “Enable” (“Активизировать”) произойдет ее активизация, при этом энергия будет потребляться даже в режиме ожидания. Рекомендуется установить функцию LAN/RS-232C на “Disable” (“Отменить”), если проектор не подключен к локальной сети. При этом уровень потребления энергии в режиме ожидания проектора будет уменьшен.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание LAN/RS232C

Позиции	Описание
Enable	Функция LAN/RS232C активизирована даже при переключении проектора в режим ожидания.
Disable	Функция LAN/RS232C выключена при переключении проектора в режим ожидания.

Примечание

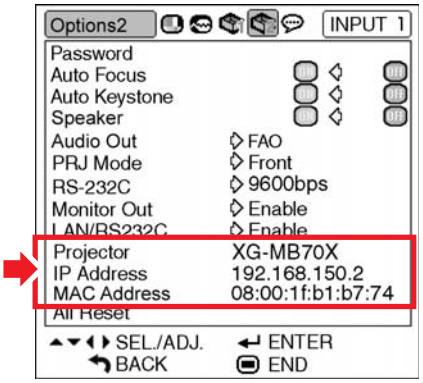
- Если Вы хотите управлять проектором при помощи функции LAN/RS-232C, установите ее на “Enable” (“Активизировать”).

Проверка сетевой информации для проектора

Вы можете проверить имя проектора, его IP адрес и MAC адрес.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Описание сетевой информации

Позиции	Описание
Projector	На дисплей выводится наименование модели. (Заводская установка : XG-MB70X)
IP Address	На дисплей выводится IP адрес, установленный для проектора. (Заводская установка :192.168.150.2)
MAC Address	На дисплей выводится MAC адрес проектора.

Примечание

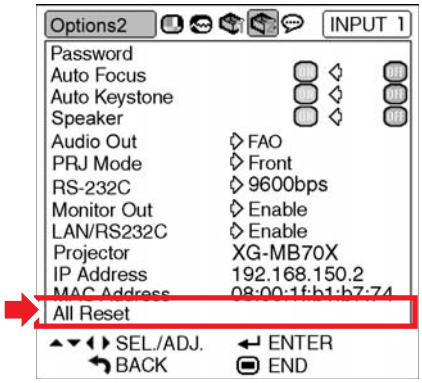
- О том, как изменить имя проектора и его IP адрес смотрите в руководстве установки “SETUP GUIDE”, записанном на входящем в комплект поставки диске CD-ROM.

Возврат к установкам “по умолчанию”

Эта функция позволяет инициализировать начальные установки проектора.

Операция с меню ➡ Стр. 42

Пример: Экранное меню "Options2"



Примечание

О сетевых установках
- Инициализируются позиции “Projector” и “IP Address” меню “Options 2”, а также позиции сетевых установок, описанные в руководстве установки “SETUP GUIDE”.

Не могут быть инициализированы следующие позиции меню.
- Меню “Fine Sync”
  Позиция Special Modes
- Меню “Options 1”
  Позиция Lamp Timer (Life)
  Позиция System Lock
- Меню “Language”

Использование языкового меню “Language”

Выбор языка экранного дисплея

Вы можете переключить язык экранного дисплея на один из 11 возможных вариантов: английский, немецкий, испанский, голландский, французский, итальянский, шведский, португальский, китайский, корейский или японский.

Пример: Экранное меню "Language" для режима INPUT 1 (RGB)

1 **Нажмите на кнопку MENU пульта ДУ.**

- На дисплее появится меню “Picture” (“Изображение”).

2 **Нажатием на кнопку ◀ или ▶ выберите пиктограмму меню “Language” (💬).**

- На дисплее появится меню “Language” (“Язык”).

3 **Нажатием на кнопку ▲ или ▼ выберите нужный язык и нажмите на кнопку L-CLICK ENTER.**

- Выбранный язык будет использован в качестве языка экранного дисплея.

4 **Вновь нажмите на кнопку MENU.**

- Меню “Language” исчезнет с дисплея.

Примечание

- Операция установки языка может быть также выполнена при помощи кнопок проектора.

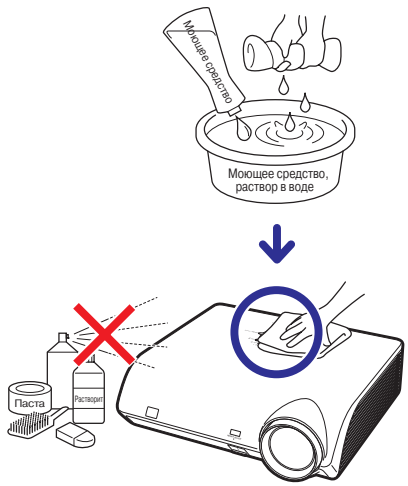
Уход за аппаратом

Чистка проектора

■ Перед чисткой проектора обязательно отключите шнур питания от розетки.

■ Корпус проектора и панель управления изготовлены из пластмассы. Не используйте при чистке бензин или растворители, Вы можете повредить отделку корпуса.

■ Не используйте рядом с проектором летучие реагенты типа инсектицидов.
Не допускайте длительного контакта с корпусом резиновых или пластмассовых предметов.
Некоторые вещества могут вызвать повреждение отделки корпуса проектора.



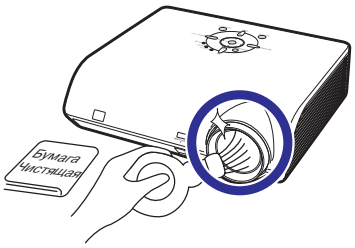
■ Удаляйте загрязнения корпуса аккуратно при помощи мягкой фланелевой ткани.

■ Если загрязнение не снимается, смочите ткань в слабом водном растворе нейтрального чистящего вещества, выжмите ее и затем протрите корпус аппарата.
Сильные чистящие средства могут вызвать обесцвечивание или повреждение покрытия корпуса.
Перед чисткой опробуйте используемую жидкость на небольшом участке корпуса, расположенном вне пределов видимости.

Чистка линз объектива

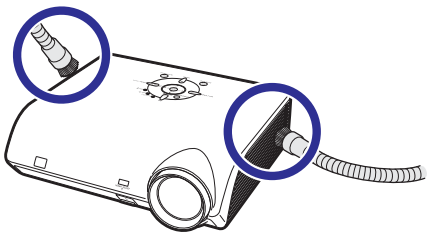
■ Используйте специальное устройство для очистки линз воздухом или чистящую бумагу (для стекол и объективов). Не используйте ни в коем случае чистящие жидкости, они могут разрушить защитное покрытие линз объектива.

■ Поскольку поверхность линз может быть легко повреждена, не допускайте появления царапин на линзах или ударных нагрузок на объектив.



Чистка всасывающих и выводных вентиляционных отверстий

■ Для удаления пыли из вентиляционных отверстий используйте пылесос.

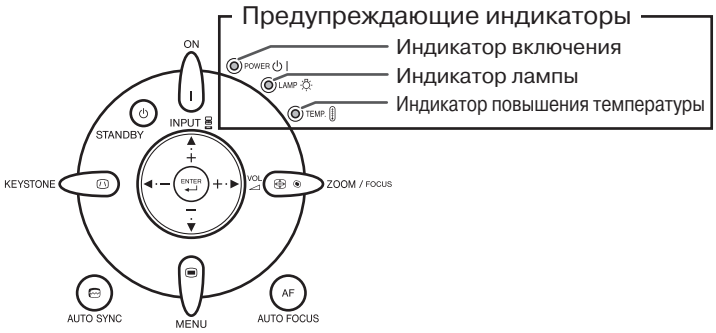


Информация

• Если Вы хотите произвести чистку вентиляционных отверстий во время работы проектора, нажмите на кнопку STANDBY проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ и переключите проектор в режим ожидания. После остановки охлаждающего вентилятора отключите шнур питания от розетки и произведите чистку.

Предупреждающие индикаторы

- **Предупреждающие индикаторы на корпусе проектора указывают на возникновение каких-либо проблем внутри корпуса проектора.**
- **При возникновении проблемы или индикатор повышения температуры или индикатор лампы загорятся красным светом, после чего проектор переключится в режим ожидания. После этого переключения выполните операции, приведенные ниже.**



Информация об индикаторе повышения температуры

Если температура внутри проектора повысилась из-за блокировки вентиляционных отверстий или условий в помещении, в левом нижнем углу экрана загорится индикатор " TEMP. ". При дальнейшем повышении температуры лампа погаснет, индикатор начнет мигать, вентилятор начнет работу в течение 90 секунд, после чего проектор переключится в режим ожидания. При появлении индикатора " TEMP. " выполните операции, описание которых приводится на стр. 65.

Информация об индикаторе лампы

- Как только остаток срока эксплуатации лампы окажется менее 5%, на экране появятся индикатор " " (желтого цвета) и предупреждение "Change The Lamp" ("Замените лампу"). После достижения сроком эксплуптации значения 0% индикатор изменится на " " (красного цвета), лампа погаснет, а проектор автоматически переключится в режим ожидания. При этом индикатор лампы загорится красным светом.
- **Если Вы пытаетесь включить проектор без замены лампы, на четвертый раз проектор не включится.**

Предупреждающий индикатор			Проблема	Причина	Возможное решение
	Обычно	Необычно			
Индикатор повышения температуры	Выключен	Горит красным (Режим ожидания)	Температура внутри корпуса слишком высока.	Блокированы воздуховоды.	Перенесите проектор в хорошо проветриваемое помещение (см. стр. 7).
				Неполадки в вентиляторе. Сбой платы. Грязь в воздуховодах.	Обратитесь к ближайшему уполномоченному дилеру Sharp или в сервисный центр для ремонта проектора. Произведите чистку вентиляционных отверстий (см. стр. 63).
Индикатор лампы	Горит зеленым (Мигает зеленым при прогреве или выключении лампы.)	Горит красным	Лампа не загорается.	Неправильно выключена лампа.	Отключите шнур питания от сетевой розетки, а затем подключите его вновь.
			Пора заменить лампу.	Остаток времени эксплуатации 5%.	Аккуратно замените лампу (см. стр. 67). Обратитесь к ближайшему уполномоченному дилеру Sharp или в сервисный центр для ремонта проектора. Будьте очень осторожны при замене лампы.
		Горит красным (Режим ожидания)	Лампа не загорается.	Лампа перегорела. Сбой платы лампы.	

Информация

- Если загорелся индиктор повышения температуры и проектор переключился в режим ожидания, проверьте вентиляционные отверстия на предмет их блокировки (см. стр. 7) и попробуйте включить проектор. Подождите до полного охлаждения проектора перед подключением шнура питания к розетке (не менее 10 минут).
- Если питание было отключено во время работы проектора на короткий период времени в результате сбоя в сети или иной причины, после чего подача питания было возобновлена, индикатор лампы загорится красным светом и лампа может не загореться. В этом случае отключите шнур питания от розетки, вновь подключите его и включите питание проектора.
- Не отключайте шнур питания от розетки сразу после переключения аппарата в режим ожидания, работа вентилятора будет продолжаться после переключения еще приблизительно 90 секунд.

Информация о лампе

Лампа

- **Рекомендуется заменять лампу на новую (продается отдельно: AN-MB70LP) как только остаток времени ее эксплуатации достигнет значения 5% или меньше, либо если Вы заметили значительное ухудшение качества изображения или цветопередачи. Срок эксплуатации лампы (в процентах) может быть проверен по экранному дисплею (см. стр. 50).**
- **Приобретите лампу типа AN-MB70LP у ближайшего дилера, имеющего полномочия от фирмы Sharp или в сервисном центре.**

Меры предосторожности при работе с лампой

- **В данной модели проектора используется лампа с наполнением ртутными парами. Специфический звук может указывать на поломку лампы. Поломка может быть вызвана различными причинами: сильным ударом, недостаточным охлаждением, появлением царапин на поверхности или ухудшением состояния со временем.**
  Период времени эксплуатации лампы может варьироваться в зависимости от ее индивидуальных свойств и/или от условий и частоты ее использования. Важно отметить, что часто поломка выражается в образовании трещины на колбе лампы.
- **При загорании индикатора замены лампы и появлении пиктограммы на экранном дисплее рекомендуется сразу же произвести ее замену, даже если не наблюдается видимых признаков повреждения лампы.**
- **При образовании трещины на колбе может произойти выброс частиц стекла внутри узла лампы и попадание в воздух помещения частиц газа через вентиляционные отверстия. Поскольку в состав газа входит ртуть, хорошенько проветрите комнату. При вдыхании паров ртути срочно обратитесь к врачу.**
- **При поломке колбы частицы стекла могут попасть во внутренние отсеки проектора. В этом случае рекомендуем Вам обратиться к ближайшему дилеру, имеющему полномочия от фирмы Sharp, или в сервисный центр для проверки безопасности работы аппарата.**

Замена лампы

Внимание

- Не извлекайте узел лампы сразу по завершении работы проектора. Лампа может нагреваться до высокой температуры и вызвать ожог кожи или иные негативные последствия для Вашего здоровья.
- После отключения шнура питания подождите не менее часа до извлечения узла лампы для того, чтобы его поверхность полностью охладилась.

- **Аккуратно производите замену лампы с соблюдением всех указаний данного раздела. * При желании замену лампы можно произвести у ближайшего дилера Sharp или в сервисном центре.**

* Если новая лампа не загорается после замены, обратитесь к ближайшему дилеру Sharp или в сервисный центр для проведения ремонта аппарата.

Извлечение и установка узла лампы

Информация

- При извлечении узла лампы обязательно используйте ручку узла. Не прикасайтесь к поверхности колбы или к внутренним поверхностям проектора.
- Для того, чтобы избежать негативных последствий для Вашего здоровья и повреждения лампы, внимательно следуйте приведенным ниже описаниям операции.
- Не откручивайте винты, за исключением крепежных винтов крышки узла лампы и самого узла.

1 **Нажатием на кнопку STANDBY проектора или на кнопку STANDBY пульта ДУ переключите проектор в режим ожидания.**

- Подождите до полной остановки охлаждающего вентилятора.

Осторожно!

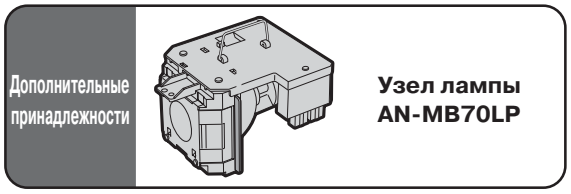
- Не извлекайте узел лампы сразу после работы проектора. Лампа и детали ее узла могут нагреваться до высокой температуры и вызовут ожог кожи и иные негативные последствия для здоровья.

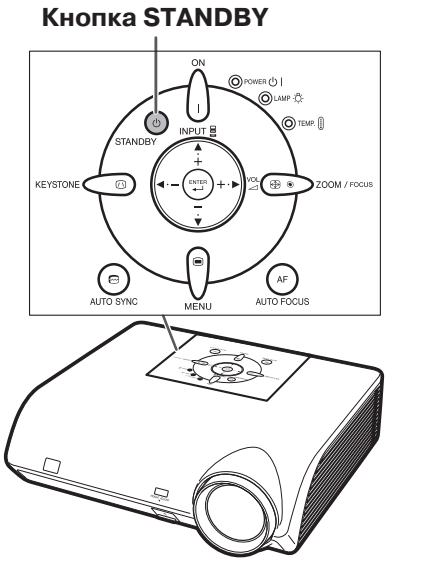
2 **Отключите шнур питания.**

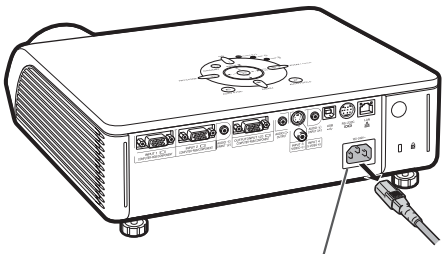
- Отключите шнур питания от сетевой розетки.
- Подождите до полного охлаждения лампы (приблизительно 1 час).

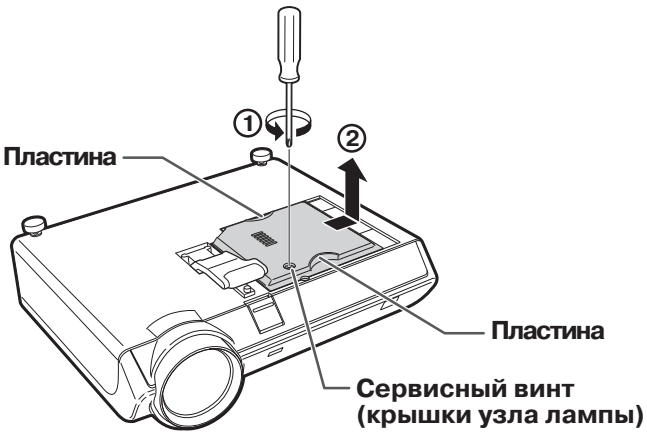
3 **Снимите крышку узла лампы.**

- Переверните проектор. Открутите сервисный винт (①), удерживающий крышку узла. Снимите крышку узла лампы (②).







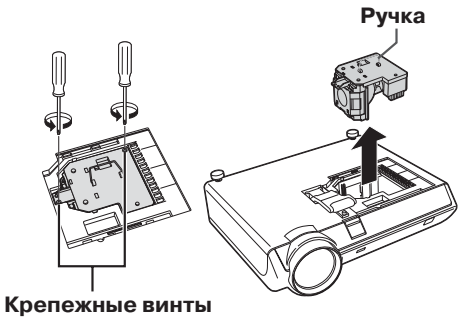


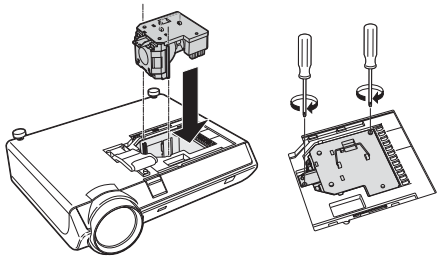
Приложение

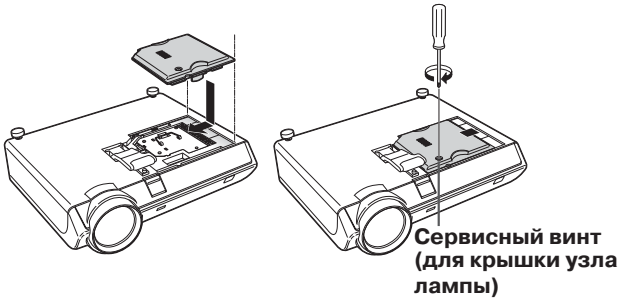
4 **Извлеките узел лампы.**
- Ослабьте крепежные винты узла лампы. Удерживая узел лампы за ручку, вынимайте его в направлении, указанном на рисунке стрелкой. Удерживайте узел в горизонтальном направлении, не наклоняя.

5 **Установите новый узел лампы.**
- Плотно вставьте узел в секцию, предназначенную для его установки. Закрутите крепежные винты.

6 **Закрепите крышку секции узла лампы.**
- Выравнивая крышку узла лампы, сдвигайте ее для того, чтобы закрыть. Закрутите крепежный винт для фиксации крышки узла лампы.







Информация
- При неправильной установке узла лампы и его крышки аппарат не будет включаться даже при подключении шнура питания к проектору.

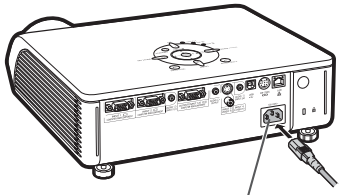
Переустановка таймера лампы

После замены лампы переустановите таймер лампы.

Информация
- Переустановка таймера производится только после замены лампы. Если после переустановки таймера Вы продолжаете использовать ту же самую лампу, это может привести к повреждению лампы или даже ее взрыву.

1 **Подключите шнур питания.**
- Подключите шнур питания к гнезду питания переменным током, расположенному на проекторе.

2 **Переустановите таймер лампы.**
- Одновременно удерживая нажатыми кнопки ▼, ENTER и MENU проектора, нажмите на кнопку ON также расположенную на проекторе.
- На дисплее появится индикация «LAMP 0000H», указывая на то, что таймер переустановлен.



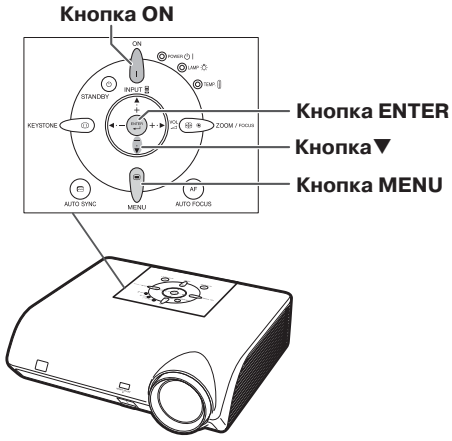


Таблица совместимости с компьютером

В таблице приводятся коды сигналов, совместимых с проектором. Если изображение искажено или не проецируется, настройте сигнал на выходе компьютера, сверяясь с данными таблицы.

Компьютер

- Поддержка различных сигналов
  Частота по горизонтали: 15-70 кГц,
  Кадровая частота: 45-85 Гц,
  Пиксельная синхронизация: 12-108 МГц
  Сигнал синрхронизации: Совместим с уровнем TTL
- Совместимость с синхронизацией по сигналу зеленого
- Совместим с сигналами SXGA, SXGA+, при усовершенствованном сжатии intelligent compression
- Усовершенствованный метод сжатия и технология расширенной системы форматов

Ниже приводится перечень режимов в соответствии со стандартом VESA. Однако данный проектор поддерживает другие сигналы, не относящиеся к VESA стандартам.

PC/MAC/WS	Разрешение		Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)	VESA стандарт	Дисплей
PC	VGA	640 x 350	27.0	60		Увеличение
			31.5	70		
			37.5	85	✓	
		640 x 400	27.0	60		
			31.5	70		
			37.9	85	✓	
		720 x 350	27.0	60		
			31.5	70		
		720 x 400	27.0	60		
			31.5	70		
			37.9	85	✓	
		640 x 480	26.2	50		
			31.5	60	✓	
			34.7	70		
			37.9	72	✓	
			37.5	75	✓	
			43.3	85	✓	
	SVGA	800 x 600	31.4	50		
			35.1	56	✓	
			37.9	60	✓	
			46.6	70		
			48.1	72	✓	
			46.9	75	✓	
			53.7	85	✓	
	XGA	1024 x 768	35.5	43		Подлинное изображение
			40.3	50		
			48.4	60	✓	
			56.5	70	✓	
			60.0	75	✓	
			68.7	85	✓	
	SXGA	1152 x 864	55.0	60		"Интеллектуальное" сжатие
			66.2	70		
			67.5	75	✓	
		1280 x 1024	64.0	60	✓	
	SXGA+	1400 x 1050	64.0	60		
MAC 13"	VGA	640 x 480	34.9	67		Увеличение
MAC 16"	SVGA	800 x 600	37.8	60		
		832 x 624	49.7	75		
MAC 19"	XGA	1024 x 768	60.2	75		Подлинное изображение
MAC 21"	SXGA	1152 x 870	68.7	75		"Интеллектуальное" сжатие

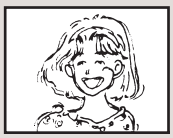
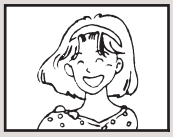
Примечание

- Данный проектор может не воспроизводить изображения, полученные от ноутбуков в одновременном режиме (CRT/LCD). В этом случае выключите ЖК дисплей на ноутбуке и выводите данные в режиме «CRT only». Подробнее об изменении режимов дисплея смотрите в инструкции по эксплуатации Вашего ноутбука.
- При приеме сигналов 640 x 350 VESA формата VGA , на экране появится индикация «640 x 400».
- При проецировании чересстрочного сигнала RGB с использованием входа INPUT 1/2 и позицией “Signal Type”, установленной на “Auto” или “RGB”, качество изображения может быть хуже ожидаемого. В этом случае выберите вход INPUT 3 (Video) или INPUT 4 (S-Video).

DTV

Сигнал	Частота по горизонтали (кГц)	Кадровая частота (Гц)
480I	15.7	60
480P	31.5	60
540P	33.8	60
576I	15.6	50
576P	31.3	50
720P	45.0	60
1035I	28.1	50
1035I	33.8	60
1080I	28.1	50
1080I	33.8	60

Неполадки и методы их исправления

Проблема	Проверьте	Стр.
Нет изображения и звука или проектор не работает.	Шнур питания не подключен к сетевой розетке.	29
	Питание внешних устройств выключено.	-
	Неправильно выбран режим входа.	33
	Активизирована функция выключения звука и изображения AV MUTE.	34
	Кабели неверно подключены к задней панели проектора.	23,25-28
	Батарейки пульта ДУ истощены.	15
	Не был установлен внешний выход при подключении ноутбука.	69
	Крышка узла лампы установлена неправильно.	67,68
Звук слышен, но изображение не появляется.	Кабели неверно подключены к задней панели проектора.	23,25-28
	Позиция "Bright" ("Яркость") установлена на минимум.	44
Цвета блеклые или искажены.	Неправильно установлены настройки изображения.	44
	(Только для видеовхода) Неправильно установлена система видеовхода. (Только для входов INPUT 1, INPUT 2) Неправильно установлен тип входного сигнала (RGB/Компонентный).	51 47
 Изображение мерцает, появляются помехи.	Отрегулируйте фокусное расстояние.	32
	Дистанция проецирования выходит за пределы интервала фокусировки.	19
	(Только для компьютерного входа) Выполните регулировку точной синхронизации (регулировка "Clock"). Выполните регулировку точной синхронизации (регулировка "Phase"). Помехи могут появиться при подключении к отдельным моделям компьютера.	 48 48 -
 Изображение появляется, но звука не слышно.	Кабели неверно подключены к задней панели проектора.	23,25-28
	Громкость установлена на минимальный уровень.	33
Из корпуса слышатся необычные звуки.	Если на изображении нет искажений, значит звуки вызваны короблением корпуса в результате температурных изменений. Это не влияет на нормальную работу проектора.	-
Предупреждающий индикатор загорается или мигает красным светом.	См. раздел "Предупреждающие индикаторы".	64
Проектор не включается и не переключается в режим ожидания кнопками ON и STANDBY, расположенными на проекторе.	Установлена блокировка кнопок. При установке этой функции на ON все кнопки будут заблокированы.	55

Проблема	Проверьте	Стр.
Изображение зеленоватое на INPUT 1 (КОМПОНЕНТНЫЙ)/ INPUT 2 (КОМПОНЕНТНЫЙ).	Измените установку типа сигнала.	47
Изображение розовое (нет зеленого) на INPUT 1 (RGB)/ INPUT 2 (RGB).		
Изображение слишком яркое и белесое.	Неправильно установлены регулировки изображения.	44
Охлаждающий вентилятор шумит при работе.	При повышении температуры внутри корпуса проектора вентилятор начинает вращаться быстрее.	-
Лампа не загорается даже после того, как был включен проектор.	Индикатор лампы загорелся красным светом. Замените лампу.	64
Лампа внезапно гаснет во время проецирования.		
Изображение время от времени начинает мерцать	Кабели неправильно подключены к проектору, либо наблюдаются неполадки в работе подключенного оборудования.	23,25-28
	При частом повторении этого замените лампу.	67
Лампа загорается не сразу после включения.	Скорее всего необходимо заменить лампу. Завершился срок эксплуатации лампы, замените ее.	67
Изображение темное.		

Данная модель проектора оборудована микропроцессором. Его производительность может быть нарушена в результате неверной операции или помехи. В этом случае отключите проектор и вновь подключите не менее чем через 5 минут.

Спецификация

Тип изделия	Мультимедийный проектор
Модель	XG-MB70X
Видеосистема	NTSC3.58/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60/SECAM/ DTV480I/DTV480P/DTV540P/DTV576I/DTV576P/DTV720P/DTV1035I/DTV1080I
Метод вывода на дисплей	Цифровое устройство микрозеркала из одной микросхемы (DMD™) фирмы Texas Instruments
Панель DMD	Размеры панели: 0,7" Число пикселей: 786432 точек (1,024 [Ш] X 768 [В])
Объектив	1,5 X электрический масштабируемый объектив, F2.0–2.5, f = 21,.3–31,6 мм
Проекционная лампа	Лампа 275 Вт DC
Компонентный входной (INPUT 1/2)/ выходной (OUTPUT) сигнал	15-контактный коннектор mini D-sub Y: 1,0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом P_B: 0,7 В двойной амплитуды, нагрузка 75 Ом P_R: 0,7 В двойной амплитуды, нагрузка 75 Ом
Разрешение по горизонтали	750 линий ТВ (DTV720P)
Компьютерный RGB входной (INPUT 1/2)/выходной (OUTPUT) сигнал	15-контактный коннектор mini D-sub RGB раздельн./синхронизация на зеленом аналог. вход: 0–0,7 В двойной амплитуды, положительная синхронизация, 75 Ом СИГНАЛ СИНХРОНИЗАЦИИ ПО ГОРИЗОНТАЛИ: уровень TTL (полож./отриц.) СИГНАЛ СИНХРОНИЗАЦИИ ПО ВЕРТИКАЛИ: То же, что и выше
Видео входной сигнал (INPUT 3)	Коннектор RCA: VIDEO, композитное видео, 1,0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом
S-video входной сигнал (INPUT 4)	4-контактный коннектор mini DIN Y (сигнал яркости): 1,0 В двойной амплитуды, отрицательная синхронизация, нагрузка 75 Ом C (сигнал цветности): запуск 0,286 В двойной амплитуды, нагрузка 75 Ом
Аудио входной сигнал	миниразъем 3,5 мм: AUDIO, 0,5 Vrms, более, чем 22 кОм (стерео)
Разъем USB	4-контактный коннектор B-типа
Разъем RS-232C	9-контактный коннектор mini DIN
Разъем LAN	8-контактный модульный коннектор RJ-45
Частота данных на пиксель	12–108 МГц
Кадровая частота	45–85 Гц
Частота по горизонтали	15–70 кГц
Аудиовыход	2,0 Вт (монофонический)
Акустическая система	4,0 см x 2,85 см, овальный X 1
Уровень напряжения	AC 100–240 В
Потребляемый ток	3,9 A
Частота	50/60 Гц
Потребляемая мощность	370 Вт (Стандартный режим)/320 Вт (Режим Eco) при AC 100 В 350 Вт (Стандартный режим)/300 Вт (Режим Eco) при AC 240 В
(режим ожидания)	6 Вт (AC 100 В) – 8 Вт (AC 240 В)
Рассеивание тепла	1390 BTU/час (Стандартный режим)/1200 BTU/час (Режим Eco) при AC 100 В 1315 BTU/час (Стандартный режим)/1130 BTU/час (Режим Eco) при AC 240 В
Рабочая температура	От 41°F до 104°F (от +5°C до +40°C)
Температура хранения	От –4°F до 140°F (от –20°C до +60°C)
Корпус	Пластмассовый
Несущая частота И/К связи	38 кГц
Габариты (прибл.)	12 7/32" x 3 33/64" x 11 7/64" (310 (Ш) x 89 (В) x 282 (Г) мм) (только главный модуль) 12 7/32" x 4 7/64" x 11 5/16" (310 (Ш) x 104 (В) x 287 (Г) мм) (включая ножку регулятора и выступы)
Вес (прибл.)	9,1 фт. (4,1 кг)
Заменяемые принадлежности	Узел лампы (модуль из лампы/клетки) (AN-MB70LP), пульт ДУ (RRMCGA313WJSA), шнур питания для США, Канады и т.д. (QACCDA010WJPZ), шнур питания для Европы, за исключением Великобритании (QACCVA011WJPZ), шнур питания для Великобритании, Гонконга и Сингапура (QACCBA036WJPZ), шнур питания для Австралии, Новой Зеландии и Океании (QACCLA018WJPZ), кабель RGB (QCNWGA045WJPZ), кабель USB (QCNWGA014WJPZ), футляр для хранения проектора (GCASNA014WJSA), защитный колпачок объектива (RCAPHA021WJSA), руководство по эксплуатации и технический справочник на CD-ROM (UDSKAA052WJN1), наклейка “QUICK GUIDE” (TLABZA717WJZZ), руководство по эксплуатации (TINS-B416WJN1)

Руководствуясь в своей деятельности политикой постоянного усовершенствования изделий фирма SHARP сохраняет за собой право на изменения в конструкции и спецификациях продукции, связанные с улучшением ее свойств без предварительного уведомления. Данные, указанные в спецификациях, являются номинальными величинами и могут несколько отличаться от параметров отдельных изделий.

Глоссарий

Aspect Ratio — Формат изображения
Соотношение ширины и высоты изображения. Обычно такое соотношение равно 4:3 для компьютерных или видеоизображений. Также имеются широкоэкранные форматы изображений с пропорциями 16:9 и 21:9.

Auto Sync — Автосинхронизация
Оптимизирует воспроизводимые компьютерные изображения, автоматически подстраивая некоторые параметры.

Background — Фоновое изображение
Начальное изображение, выводимое на экран в отсутствие сигнала.

Border — Рамка
Проецирование изображения формата 4:3 так, что оно на экране формата 16:9 сохраняет свои пропорции 4:3.

Clock — Тактовая частота
Подстройка тактов производится для устранения шума по вертикали, когда уровень тактовой частоты неправильный.

CLR Temp (Color temperature) — Цветовая температура
Функция, используемая для подстройки цветовой температуры так, чтобы она соотвествовала воспроизводимому проектором изображению. Уменьшите цветовую температуру для получения более теплых, красноватых изображений натуральных тонов, увеличивайте температуру для получения более холодных, голубоватых изображений для увеличения яркости картинки.

Dot by dot — “Точка в точку”
Режим, при котором изображения выводятся в их исходном разрешении.

Intelligent compression — “Интеллектуальное сжатие”
Высококачественное переформатирование изображений более низкого и более высокого разрешения для соответствия оригинальному разрешению проектора.

Keystone correction — Корректировка трапецеидальности
Функция исправления искажений на изображении, вызванных установкой проектора под углом. Она сглаживает зазубренность по краям изображения и сжимает его не только по горизонтали, но и по вертикали, при этом сохраняя пропорции формата 4:3.

Password — Пароль
Пароль устанавливается для того, чтобы нельзя было несанкционированно изменить установки в дополнительном меню “Options 2”.

Phase — Фаза
Фазовый сдвиг — это сдвиг по времени между синхронными сигналами одного и того же разрешения. При неправильной настройке этого сдвига на проецируемом изображении обычно наблюдается мерцание по горизонтали.

Picture Mode – Режим изображения
Функция повышения качества изображения путем повышения контраста в темных участках картинки без влияния на контраст более светлых участков. Может быть выбран один из четырех режимов: STANDARD (СТАНДАРТ), DOT BY DOT (“ТОЧКА В ТОЧКУ”), PRESENTATION (ПРЕЗЕНТАЦИЯ) и GAME (ИГРЫ).

Resize — Изменение размеров
Позволяет изменять или подстраивать размер изображения для его улучшения. Можно выбрать разные режимы: NORMAL (ОБЫЧНЫЙ), DOT BY DOT (“ТОЧКА В ТОЧКУ”), BORDER (“РАМКА”) или STRETCH (СЖАТИЕ).

sRGB
Международный стандарт воспроизведения цветов, введённый Международной Электротехнической Комиссией (IEC). В пределах определенного IEC диапазона цветов они так подстраиваются под параметры ЖК-матрицы, что изображение приобретает естественный оттенок, такой же, как у оригинального изображения. Функция работает при установке позиции “sRGB” на “ON”.

Stretch — Расширение
В этом режиме изображение формата 4:3 расширяется по горизонтали для вывода на экран формата 16:9.

System Lock — Блокировка системы
Если код доступа введен неправильно, изображение не будет проецироваться даже при поступлении сигналов на вход.

Алфавитный указатель

Автоматическая коррекция трапециевидности 49
Автоматическая настройка на резкость ... 32, 57
Автоматическая настройка синхронизации ... 49
Автоматическое выключение питвния 53
Адаптер DIN-D-sub КЫ-232С 27
Адрес IP 61
Адрес MAC 61

Блокировка кнопок 55
Блокировка системы 54

Видеосистема 51
Выводное вентиляционное отверстие .. 7, 13, 63
Входное вентиляционное отверстие 7, 63

Гнездо подключения шнура питания 29

Датчик пульта ДУ 15
Дисплей экранных сообщений (OSD) 51
Дополнительные принадлежности 10

Задняя регулировочная ножка 30
Замена лампы 66
Защитный колпачок объектива 11

Индикатор включения 12
Индикатор лампы 64
Индикатор повышения температуры 64
Информация о сигнале 49

Кабель RGB 23
Кнопка AV MUTE 34
Кнопка AUTO FOCUS 32
Кнопка AUTO SYNC 49
Кнопки ENLARGE 34
Кнопка ENTER 40
Кнопки FOCUS 32
Кнопка FREEZE 35
Кнопка HEIGHT ADJUST 30
Кнопки INPUT 33
Кнопка IRIS 35
Кнопка KEYSTONE 31
Кнопка L-CLICK/ENTER 24, 40
Кнопка MENU 40
Кнопка ON 29
Кнопка PICTURE MODE 35
Кнопка RESIZE 36
Кнопка R-CLICK/UNDO 24, 40
Кнопка STANDBY 29
Кнопки VOLUME 33
Кнопки ZOOM 32
Кнопка ZOOM/FOCUS 32
Код доступа 54
Контраст 44
Коррекция трапециевидности 31

Лампа 66

Меню “Options 1” 39, 50
Меню “Options 2” 39, 56
МЫШЬ/Кнопки курсора 24, 40

Оттенок 44

Пароль 56
Передняя регулировочная ножка 30
Положение меню на экране 53
Пульт дистанционного управления 14
PDF 9

Разъём AUDIO INPUT 23
Разъём AUDIO OUTPUT 28
Разъём INPUT 1 ..... 23, 25
Разъём INPUT 2 ..... 23, 25
Разъём INPUT 3 26
Разъём INPUT 4 26
Разъём Kensington Security Standard 13
Разъем LAN 27
Разъём OUTPUT (INPUT 1, 2) 28
Разъём RS-232C 27
Разъём USB 23
Регулировочные кнопки 40
Режим Blue 44
Режим Border 36, 50
Режим Cinema 44
Режим Dot by dot 36, 50
Режим ECO 52
Режим H-Pos 48
Режим Game 44
Режимы INPUT 1 – 4 33
Режим LAN/RS-232C 60
Режим Normal 36, 50
Режим Phase 48
Режим Picture 44
Режим Presentation 44
Режим PRJ 59
Режим Red 44
Режим sRGB 46
Режим Standard 44
Режим Stretch 36, 50
Режим V-Pos 48
Резкость 44

Специальные режимы 48

Таймер лампы (срок службы) 50
Тактовая частота 48
Тип сигнала 47
Точная синхронизация 38, 48

Усиление контраста 45

Фоновое изображение 52
Формат изображения 36, 37
Футляр для хранения 18

Цвет 44
Цветовая температура 45

Шнур питания 29

Язык экранного дисплея 39, 62
Яркость 44

SHARP®

МУЛЬТИМЕДИЙНЫЙ ПРОЕКТОР

МОДЕЛЬ

XG-MB70X

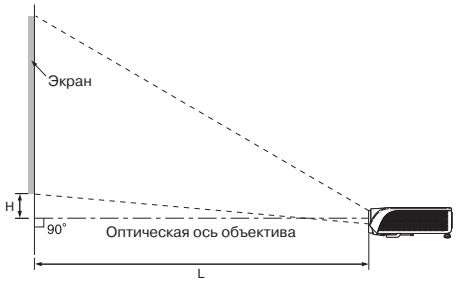
РУКОВОДСТВО ПО УСТАНОВКЕ

Размер экрана и дистанция проецирования 2
Назначение контактов на разъемах 3
(RS-232C) Спецификации и команды 4
Установка сетевого окружения проектора....6
1. Подключение проектора к компьютеру 7
2. Установка IP адреса для компьютера 8
3. Установка сетевого подключения для проектора ..10
Управление проектором через LAN 12
Управление проектором через Internet Explorer (Версия 5.0 или более поздняя) 12
Подтверждение статуса проектора (Status)....13
Управление проектором (Control).....13
Установка и настройка проектора (Settings & Adjustments).....14
Установка защиты (Network - Security).....14
Выполнение основных сетевых установок (Network - General) 15
Установка отправки E-mail сообщения при ошибке (Mail - Originator Settings) 15
Установка критериев ошибки и адресов, по которым отправляется E-mail сообщение при ошибке (Mail - Recipient Settings) ... 16
Установка проектора через RS-232C или Telnet ...17
При подключении через RS-232C.....17
При подключении через Telnet.....18
МЕНЮ УСТАНОВКИ (Главное меню).....19
РАСШИРЕННОЕ МЕНЮ УСТАНОВКИ.....19
Управление проектором через RS-232C или Telnet 20
Список деталей установки ([V]View All Setting)..20
Параметры установки.....20
Сохранение установок и выход ([S]Save & Quit)..21
Выход без сохранения установок ([Q]Quit Unchanged).. 21
Установка IP адреса ([1]IP Address)..... 22
Установка маски подсети ([2]Subnet Mask).... 22
Установка шлюза по умолчанию ([3]Default Gateway) .. 22
Установка имени пользователя ([4]User Name).... 23
Установка пароля ([5]Password).....23
Установка скорости передачи через RS-232C ([6]RS-232C Baud Rate).....23
Установка имени проектора ([7]Projector Name).. 23
Отключение от всех соединений ([D]Disconnect All) 24
Вход в РАСШИРЕННОЕ МЕНЮ УСТАНОВКИ ([A]Advanced Setup).....24
Установка автоматического выхода из системы (ADVANCED[1]Auto Logout Time)..... 24
Установка порта данных (ADVANCED[2]Data Port)... 24
Проведение теста обмена информацией в сети (ADVANCED[5]Network Ping Test) 25
Установка доступа с IP адреса (ADVANCED[6]Accept IP Addr(1) - [8]Accept IP Addr(3)).....25
Подтверждение доступа со всех IP адресов (ADVANCED[9]Accept All IP Addr).....25
Установка порта поиска (ADVANCED[0]Search Port).....26
Возврат к установкам по умолчанию (ADVANCED[!]Restore Default Setting).....26
Возврат к Главному меню (ADVANCED[Q]Return to Main Menu).....26
Неполадки и методы их устранения..... 27
Габариты аппарата 30

Размер экрана и дистанция проецирования

Размер проецируемого на экране изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном. Установите проектор в соответствии с данными таблиц так, чтобы на экране было получено оптимальное изображение. Используйте эти данные в качестве справочных сведений во время установки аппарата.

Вид сбоку



Режим NORMAL (4:3)

Размеры изображения (экрана)			Дистанция проецир-я [L]		Расстояние от нижнего края изображения до оптической оси объектива [H]
Диаг. [χ]	Ширина	Высота	Миним. [L1]	Максим. [L2]	
300" (762 см)	610 см (240")	457 см (180")	9.1 м (29' 9")	13.7 м (44' 9")	- 10.2 см (- 4 1/64")
250" (635 см)	508 см (200")	381 см (150")	7.6 м (24' 9")	11.4 м (37' 4")	- 8.5 см (- 3 11/32")
200" (508 см)	406 см (160")	305 см (120")	6.0 м (19'10")	9.1 м (29'10")	- 6.8 см (- 2 43/64")
150" (381 см)	305 см (120")	229 см (90")	4.5 м (14'10")	6.8 м (22' 5")	- 5.1 см (- 2 1/64")
100" (254 см)	203 см (80")	152 см (60")	3.0 м (9'11")	4.6 м (14'11")	- 3.4 см (- 1 11/32")
84" (213 см)	171 см (67")	128 см (50")	2.5 м (8' 4")	3.8 м (12' 6")	- 2.9 см (- 1 1/8")
72" (183 см)	146 см (58")	110 см (43")	2.2 м (7' 2")	3.3 м (10' 9")	- 2.4 см (- 31/32")
60" (152 см)	122 см (48")	91 см (36")	1.8 м (5'11")	2.7 м (8'11")	- 2.0 см (- 51/64")
40" (102 см)	81 см (32")	61 см (24")	1.2 м (4' 0")	1.8 м (6' 0")	- 1.4 см (- 17/32")

χ: Размеры изображения (по диагонали) (д/см)
L: Дистанция проецирования (м/фт)
L1: Минимальная дистанция проецирования (м/фт)
L2: Максимальная дистанция проецирования (м/фт)
H: Расстояние от нижнего края изображения до оптической оси объектива (см/д)

Формула соотношения размеров экрана и дистанции проецирования

[м/см]	[футы/дюймы]
L1 (м) = 0,0302χ	L1 (фт) = 0,0302χ / 0.3048
L2 (м) = 0,0455χ	L2 (фт) = 0,0455χ / 0.3048
H (см) = -0,034 χ	H (д) = -0,034χ / 2.54

Режим STRETCH (16:9)

Размеры изображения (экрана)			Дистанция проецир-я [L]		Расстояние от нижнего края изображения до оптической оси объектива [H]
Диаг. [χ]	Ширина	Высота	Миним. [L1]	Максим. [L2]	
250" (635 см)	553 см (218")	311 см (123")	8.2 м (27' 0")	12.4 м (40' 8")	-61.1 см (-24 5/64")
225" (572 см)	498 см (196")	280 см (110")	7.4 м (24' 3")	11.2 м (36' 7")	-55.0 см (-21 43/64")
200" (508 см)	443 см (174")	249 см (98")	6.6 м (21' 7")	9.9 м (32' 6")	-48.9 см (-19 17/64")
150" (381 см)	332 см (131")	187 см (74")	4.9 м (16' 2")	7.4 м (24' 5")	-36.7 см (-14 14/32")
133" (338 см)	294 см (116")	166 см (65")	4.4 м (14' 4")	6.6 м (21' 8")	-32.5 см (-12 13/16")
106" (269 см)	235 см (92")	132 см (52")	3.5 м (11' 5")	5.3 м (17' 3")	-25.9 см (-10 13/64")
100" (254 см)	221 см (87")	125 см (49")	3.3 м (10'10")	5.0 м (16' 3")	-24.5 см (- 9 5/8")
92" (234 см)	204 см (80")	115 см (45")	3.0 м (9'11")	4.6 м (15' 0")	-22.5 см (-8 55/64")
84" (213 см)	186 см (73")	105 см (41")	2.8 м (9' 1")	4.2 м (13' 8")	-20.5 см (-8 3/32")
72" (183 см)	159 см (63")	90 см (35")	2.4 м (7' 9")	3.6 м (11' 9")	-17.6 см (-6 15/16")
60" (152 см)	133 см (52")	75 см (29")	2.0 м (6' 6")	3.0 м (9' 9")	-14.7 см (-5 25/32")
40" (102 см)	89 см (35")	50 см (20")	1.3 м (4' 4")	2.0 м (6' 6")	-9.8 см (-3 55/64")

χ: Размеры изображения (по диагонали) (д/см)
L: Дистанция проецирования (м/фт)
L1: Минимальная дистанция проецирования (м/фт)
L2: Максимальная дистанция проецирования (м/фт)
H: Расстояние от нижнего края изображения до оптической оси объектива (см/д)

Формула соотношения размеров экрана и дистанции проецирования

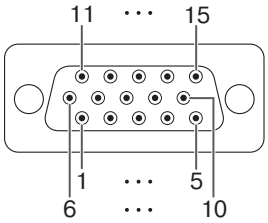
[м/см]	[футы/дюймы]
L1 (м) = 0,0329χ	L1 (фт) = 0,0329χ / 0.3048
L2 (м) = 0,04957χ	L2 (фт) = 0,04957χ / 0.3048
H (см) = - 0,24459χ	H (д) = -0,24459χ / 2.54

Примечание

- Ошибка при использовании данных величин не превышает +/- 3%.
- Величины со знаком минус (-) указывают на то, что линия оптического центра объектива проходит ниже нижнего края изображения.

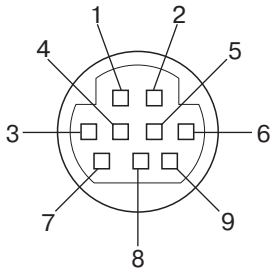
Назначение контактов на разъемах

РАЗЪЕМ INPUT 1/INPUT 2 и OUTPUT RGB: 15-контактный Mini D-sub



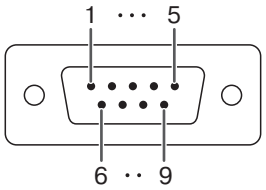
RGB Вход	Компонентный вход
1. Видеовход (красный)	1. P_R (C_R)
2. Видеовход (зеленый/синхр. по зеленому)	2. Y
3. Видеовход (синий)	3. P_B (C_B)
4. Не подключен	4. Не подключен
5. Не подключен	5. Не подключен
6. Земля (красный)	6. Земля (P_R)
7. Земля (зеленый/синхр. по зеленому)	7. Земля (Y)
8. Земля (синий)	8. Земля (P_B)
9. Не подключен	9. Не подключен
10. Земля	10. Не подключен
11. Не подключен	11. Не подключен
12. Двунаправленные данные	12. Не подключен
13. Сигнал синхр. по горизонт.: TTL уровень	13. Не подключен
14. Сигнал синхр. по верт.: TTL уровень	14. Не подключен
15. Синхронизация данных	15. Не подключен

Разъем RS-232C: 9-контактный Mini DIN



No. конт.	Сигнал	Наименование	I/O	Примечание
1				Не подключен
2	RD	Прием данных	Вход	Подключен к внутр. схеме
3	SD	Отправка данных	Выход	Подключен к внутр. схеме
4				Не подключен
5	SG	Сигнал земля		Подключен к внутр. схеме
6				Не подключен
7	RS			Подключен к контакту 8
8	CS			Подключен к контакту 7
9				Не подключен

Адаптер DIN-D-sub RS-232C: 9-контактная вилка D-sub

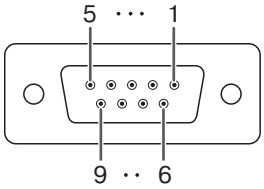


No. конт.	Сигнал	Наименование	I/O	Примечание
1				Не подключен
2	RD	Прием данных	Вход	Подключен к внутр. схеме
3	SD	Отправка данных	Выход	Подключен к внутр. схеме
4				Не подключен
5	SG	Сигнал земля		Подключен к внутр. схеме
6				Не подключен
7	RS			Подключен к внутр. схеме
8	CS			Подключен к внутр. схеме
9				Не подключен

Примечание

- Контакт 8 (CS) и контакт 7 (RS) закорочены внутри проектора.

Рекомендуемое подключение кабеля RS-232C: 9-контактный разъем D-sub



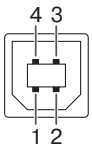
No. конт.	Сигнал	No. конт.	Сигнал
1	CD	1	CD
2	RD	2	RD
3	SD	3	SD
4	ER	4	ER
5	SG	5	SG
6	DR	6	DR
7	RS	7	RS
8	CS	8	CS
9	CI	9	CI

Примечание

- В зависимости от того, какое устройство используется для управления, может возникнуть необходимость соединить контакт 4 и контакт 6 на управляющем устройстве (например, компьютере).

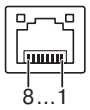
Проектор No. конт.	Компьютер No. конт.
4	4
5	5
6	6

Разъем USB: 4-контактный B-типа USB



No. конт.	Сигнал	Нааменование
1	VCC	USB питание
2	USB-	USB данные -
3	USB+	USB данные +
4	SG	Земля

Разъем LAN: 8-контактный RJ-45 модульный



No. конт.	Сигнал	No. конт.	Сигнал
1	TX+	5	
2	TX-	6	RX-
3	RX+	7	
4		8	

(RS-232C) Спецификации и команды

Управление компьютером

При подключении кабеля RS-232C (перекрестного типа, приобретается отдельно) проектором может управлять компьютер (подключение показано на стр. 27 руководства по эксплуатации проектора).

Характеристики подключения

Установите настройки порта RS-232C в компьютере согласно следующей таблице:

Формат сигнала: соответствует стандарту RS-232C.
Скорость*: 9600 бит/с / 115200 бит/с.
Длина данных: 8 битов.
Бит чётности: нет.
Стоповый бит: 1 бит.
Управление передачей: нет.

* Установите для проектора такую же скорость, какая используется в компьютере.

Основной формат

Команды из компьютера высылаются в следующем порядке: команды, параметр и код возврата. После обработки команды на проекторе он высылает в компьютер ответный код.

Формат команды

C1	C2	C3	C4	P1	P2	P3	P4

Команда, 4 цифры — Параметр, 4 цифры

Код возврата (0DH)

Формат ответного кода

Стандартный ответ

O	K

Код возврата (0DH)

Ошибка (ошибка связи или неверная команда)

E	R	R

Return code (0DH)

Информация

- При управлении проектором с помощью команд, посылаемых с компьютера, подождите не менее 30 секунд после включения аппарата до начала отправки команд. После переключения проектора в режим ожидания подождите не менее 90 секунд до полной остановки вентилятора и только после этого приступайте к отправке команд.
- Если на проектор выслано более одной команды, подождите ответа проектора перед отправлением следующей команды.

Примечание

- При получении проектором следующих команд экранный дисплей не появляется и данные команды не переустанавливают позицию “Auto Power Off” (“Автоматическое выключение питания”) при отсутствии сигнала.
  POWR????, TABN_ _ _1, TLTT_ _ _1, TLTL_ _ _1

Команды

Пример: При включении проектора проведите следующую установку.

Компьютер

P	O	W	R	_	_	_	1	⏎

→ ←

Проектор

O	K	

Контролируемый объект	Команда				Параметр				Ответ
Режим ожидания	P	O	W	R	_	_	_	0	OK или ERR
Включение питания	P	O	W	R	_	_	_	1	OK или ERR
Состояние системы питания	P	O	W	R	?	?	?	?	0 : Standby, 1 : On
Состояние проектора	T	A	B	N	_	_	_	1	0 : Normal, 1 : Temp High, 2 : Fan Err, 8 : Lamp Life 5% or less, 16 : Lamp Burnt-out, 32 : Lamp Ignition Failure, 64 : Temp Abnormally High
Состояние лампы	T	L	P	S	_	_	_	1	0 : Off, 1 : On, 2 : Retry, 3 : Waiting, 4 : Lamp Error
Громкость (0-60)	V	O	L	A	_	_	*	*	OK или ERR
AV Mute : Выкл.	I	M	B	K	_	_	_	0	OK или ERR
AV Mute : Вкл.	I	M	B	K	_	_	_	1	OK или ERR
Keystone (-127 ~ +127)	K	E	Y	S	*	*	*	*	OK или ERR
INPUT 1 (RGB1)	I	R	G	B	_	_	_	1	OK или ERR
INPUT 2 (RGB2)	I	R	G	B	_	_	_	2	OK или ERR
INPUT 3 (Video)	I	V	E	D	_	_	_	1	OK или ERR
INPUT 4 (S-Video)	I	V	E	D	_	_	_	2	OK или ERR
Стоп-кадр : Выкл.	F	R	E	Z	_	_	_	0	OK или ERR
Стоп-кадр : Вкл.	F	R	E	Z	_	_	_	1	OK или ERR
Начало автосинхронизации	A	D	J	S	_	_	_	1	OK или ERR

(RS-232C) Спецификации и команды

Контрольный объект	Команда	Параметр	Ответ
INPUT 1 Resize : Normal	RASR	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 1 Resize : Dot By Dot	RASR	_ _ _ 3	OK или ERR
INPUT 1 Resize : Border	RASR	_ _ _ 6	OK или ERR
INPUT 1 Resize : Stretch	RASR	_ _ _ 2	OK или ERR
INPUT 2 Resize : Normal	RBSR	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 2 Resize : Dot By Dot	RBSR	_ _ _ 3	OK или ERR
INPUT 2 Resize : Border	RBSR	_ _ _ 6	OK или ERR
INPUT 2 Resize : Stretch	RBSR	_ _ _ 2	OK или ERR
INPUT 3 Resize : Normal	RASV	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 3 Resize : Border	RASV	_ _ _ 3	OK или ERR
INPUT 3 Resize : Stretch	RASV	_ _ _ 2	OK или ERR
INPUT 4 Resize : Normal	RBSV	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 4 Resize : Border	RBSV	_ _ _ 3	OK или ERR
INPUT 4 Resize : Stretch	RBSV	_ _ _ 2	OK или ERR
Auto Focus Start	AFST	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 1 Picture Mode : Standard	RAPS	_ _ 1 0	OK или ERR
INPUT 1 Picture Mode : Presentation	RAPS	_ _ 1 1	OK или ERR
INPUT 1 Picture Mode : Cinema	RAPS	_ _ 1 2	OK или ERR
INPUT 1 Picture Mode : Game	RAPS	_ _ 1 3	OK или ERR
INPUT 2 Picture Mode : Standard	RBPS	_ _ 1 0	OK или ERR
INPUT 2 Picture Mode : Presentation	RBPS	_ _ 1 1	OK или ERR
INPUT 2 Picture Mode : Cinema	RBPS	_ _ 1 2	OK или ERR
INPUT 2 Picture Mode : Game	RBPS	_ _ 1 3	OK или ERR
INPUT 3 Picture Mode : Standard	VAPS	_ _ 1 0	OK или ERR
INPUT 3 Picture Mode : Presentation	VAPS	_ _ 1 1	OK или ERR
INPUT 3 Picture Mode : Cinema	VAPS	_ _ 1 2	OK или ERR
INPUT 3 Picture Mode : Game	VAPS	_ _ 1 3	OK или ERR
INPUT 4 Picture Mode : Standard	VBPS	_ _ 1 0	OK или ERR
INPUT 4 Picture Mode : Presentation	VBPS	_ _ 1 1	OK или ERR
INPUT 4 Picture Mode : Cinema	VBPS	_ _ 1 2	OK или ERR
INPUT 4 Picture Mode : Game	VBPS	_ _ 1 3	OK или ERR
INPUT 1 Bright Boost (0 -10)	RAWE	_ _ * *	OK или ERR
INPUT 2 Bright Boost (0 -10)	RBWE	_ _ * *	OK или ERR
INPUT 3 Bright Boost (0 -10)	VAWE	_ _ * *	OK или ERR
INPUT 4 Bright Boost (0 -10)	VBWE	_ _ * *	OK или ERR
INPUT 1 CLR Temp *1	RACT	_ * * *	OK или ERR
INPUT 2 CLR Temp *1	RBCT	_ * * *	OK или ERR
INPUT 3 CLR Temp *1	VACT	_ * * *	OK или ERR
INPUT 4 CLR Temp *1	VBCT	_ * * *	OK или ERR
INPUT 1 sRGB : Off	CSRA	_ _ _ 0	OK или ERR
INPUT 1 sRGB : On	CSRA	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 2 sRGB : Off	CSRB	_ _ _ 0	OK или ERR
INPUT 2 sRGB : On	CSRB	_ _ _ 1	OK или ERR
IRIS : High Brightness	IRIS	_ _ _ 1	OK или ERR
IRIS : High Contrast	IRIS	_ _ _ 3	OK или ERR
INPUT 1 Signal Type : Auto	ASI	_ _ _ 0	OK или ERR
INPUT 1 Signal Type : RGB	ASI	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 1 Signal Type : Component	ASI	_ _ _ 2	OK или ERR
INPUT 2 Signal Type : Auto	BSI	_ _ _ 0	OK или ERR
INPUT 2 Signal Type : RGB	BSI	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 2 Signal Type : Component	BSI	_ _ _ 2	OK или ERR
INPUT 1 Adjustment Reset	RARE	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 2 Adjustment Reset	RBRE	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 3 Adjustment Reset	VARE	_ _ _ 1	OK или ERR
INPUT 4 Adjustment Reset	VBRE	_ _ _ 1	OK или ERR
Auto Sync : Off	AADJ	_ _ _ 0	OK или ERR
Auto Sync : On	AADJ	_ _ _ 1	OK или ERR

Контрольный объект	Команда	Параметр	Ответ
Lamp Usage Time (hour)	TLTT	_ _ _ 1	0 - 9999
Remaining Lamp Life (Percentage)	TLTL	_ _ _ 1	0 - 100
OSD Display : Off	IMDI	_ _ _ 0	OK или ERR
OSD Display : On	IMDI	_ _ _ 1	OK или ERR
Video System : Auto	MESY	_ _ _ 1	OK или ERR
Video System : PAL	MESY	_ _ _ 2	OK или ERR
Video System : SECAM	MESY	_ _ _ 3	OK или ERR
Video System : NTSC4.43	MESY	_ _ _ 4	OK или ERR
Video System : NTSC3.58	MESY	_ _ _ 5	OK или ERR
Video System : PAL-M	MESY	_ _ _ 6	OK или ERR
Video System : PAL-N	MESY	_ _ _ 7	OK или ERR
Video System : PAL-60	MESY	_ _ _ 8	OK или ERR
Background :Logo	IMBG	_ _ _ 1	OK или ERR
Background :Blue	IMBG	_ _ _ 3	OK или ERR
Background :None	IMBG	_ _ _ 4	OK или ERR
Eco Mode :Standard	THMD	_ _ _ 0	OK или ERR
Eco Mode :Eco	THMD	_ _ _ 1	OK или ERR
Auto Power Off : Disable	APOW	_ _ _ 0	OK или ERR
Auto Power Off : Enable	APOW	_ _ _ 1	OK или ERR
Auto Focus : Off	ATAF	_ _ _ 0	OK или ERR
Auto Focus : On	ATAF	_ _ _ 1	OK или ERR
Auto Keystone : Off	ATKS	_ _ _ 0	OK или ERR
Auto Keystone : On	ATKS	_ _ _ 1	OK или ERR
Speaker : Off	ASPK	_ _ _ 0	OK или ERR
Speaker : On	ASPK	_ _ _ 1	OK или ERR
Audio Out : FAO	AOUT	_ _ _ 1	OK или ERR
Audio Out : VAO	AOUT	_ _ _ 2	OK или ERR
PRJ Mode : Reverse Off	IMRE	_ _ _ 0	OK или ERR
PRJ Mode : Reverse On	IMRE	_ _ _ 1	OK или ERR
PRJ Mode : Invert Off	IMIN	_ _ _ 0	OK или ERR
PRJ Mode : Invert On	IMIN	_ _ _ 1	OK или ERR
Monitor Out :Disable	MOUT	_ _ _ 0	OK или ERR
Monitor Out :Enable	MOUT	_ _ _ 1	OK или ERR
LAN/RS232C : Disable	LNRS	_ _ _ 0	OK или ERR
LAN/RS232C : Enable	LNRS	_ _ _ 1	OK или ERR
All Reset	ALRE	_ _ _ 1	OK или ERR
Language : English	MELA	_ _ _ 1	OK или ERR
Language : Deutsch	MELA	_ _ _ 2	OK или ERR
Language : Espa–ol	MELA	_ _ _ 3	OK или ERR
Language : Nederlands	MELA	_ _ _ 4	OK или ERR
Language : Fran ais	MELA	_ _ _ 5	OK или ERR
Language : Italiano	MELA	_ _ _ 6	OK или ERR
Language : Svenska	MELA	_ _ _ 7	OK или ERR
Language : 日本語	MELA	_ _ _ 8	OK или ERR
Language : Portugu s	MELA	_ _ _ 9	OK или ERR
Language : 汉语	MELA	_ _ 1 0	OK или ERR
Language : 한국어	MELA	_ _ 1 1	OK или ERR
Model Name Check	TNAM	_ _ _ 1	XGMB70X
Model Name Check 2	MNRD	_ _ _ 1	XG-MB70X
Projector Name Setting 1 (First four characters)*2	PJN1	* * * *	OK или ERR
Projector Name Setting 2 (Middle four characters)*2	PJN2	* * * *	OK или ERR
Projector Name Setting 3 (Last four characters)*2	PJN3	* * * *	OK или ERR
Projector Name Check	PJN0	_ _ _ 1	XG-MB70X

Примечание

- Если в колонке параметров появляется знак подчеркивания (_), введите пробел.
- Если в колонке параметров появляется знак звездочки (*), введите величину из интервала значений, указанных в скобках в колонке “Контрольный объект”.

*1 Ниже показаны параметры установок цветовой температуры.

Цветовая температура	Параметр			
5500K	_	0	5	5
6500K	_	0	6	5
7500K	_	0	7	5
8500K	_	0	8	5
9300K	_	0	9	3
10500K	_	1	0	5

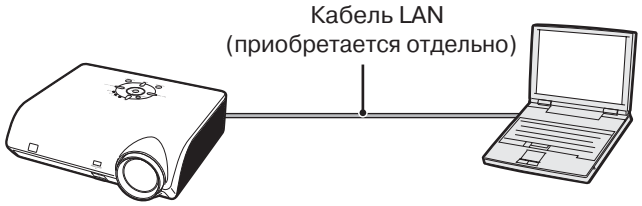
*2 Для установки имени проектора отправьте команды в последовательности PJN1, PJN2 и PJN3.

Установка сетевого окружения проектора

В этом разделе приводится описание основной операции использования проектора через сеть. Если сеть уже установлена, то возможно Вам придется изменить сетевые установки проектора. Проконсультируйтесь у Вашего системного администратора по вопросу данных установок.

1. Подключение проектора к компьютеру

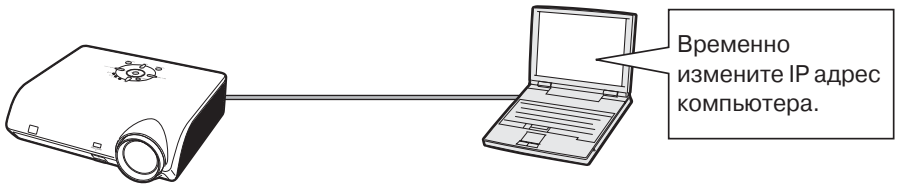
Соедините кабелем LAN (5 категория, перекрестного типа) компьютер и проектор.



➡ Стр. 7

2. Установите IP адрес для компьютера

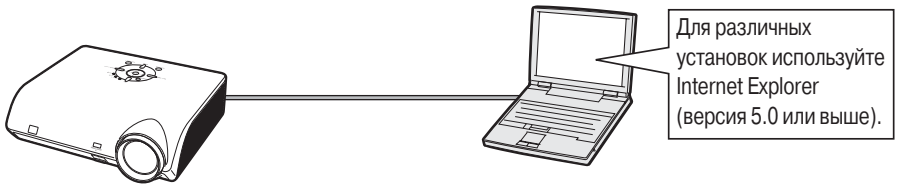
Настройте IP установки компьютера для обеспечения его связи с проектором.



➡ Стр. 8, 9

3. Установите сетевое подключение проетора

Настройте сетевые установки проектора в соответствии с характеристиками Вашей сети.



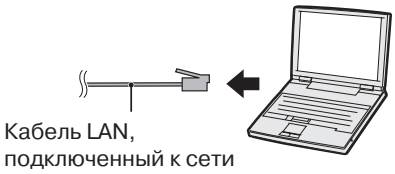
➡ Стр. 10

- Microsoft® и Windows® являются зарегистрированными торговыми марками фирмы Microsoft Corporation в США и/или других странах.
- Все другие наименования компаний или продуктов, упоминаемые в руководствах, являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев.

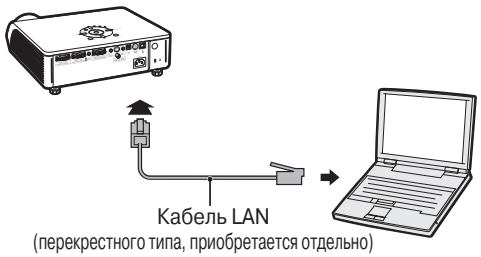
1. Подключение проектора к компьютеру

Установите двустороннее соединение между проектором и компьютером. Используя кабели LAN (категории 5, перекрестного типа), Вы сможете конфигурировать проектор через компьютер.

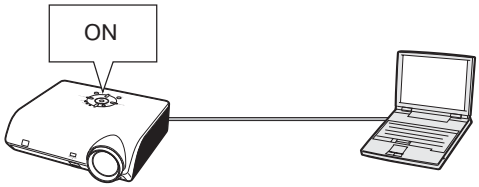
1 **Отключите компьютерный кабель LAN от существующей сети.**



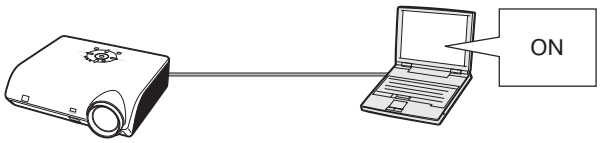
2 **Подключите кабель LAN (UTP кабель, категории 5, перекрестного типа) к разъему проектора LAN, а другой его конец - к разъему LAN компьютера.**



3 **Включите проектор.**



4 **Включите компьютер.**



Информация

Убедитесь в том, что загорелся индикатор LINK LED на задней панели проектора и проверьте следующее:

- Правильность подключения кабеля LAN.
- Включено питание проектора и компьютера.

На этом подключение завершено. Переходите к операции **“2. Установка IP адреса для компьютера”**.

Установка сетевого окружения проектора

2. Установка IP адреса для компьютера

Ниже приводится описание установок в ОС Windows XP (Professional или Home Edition).

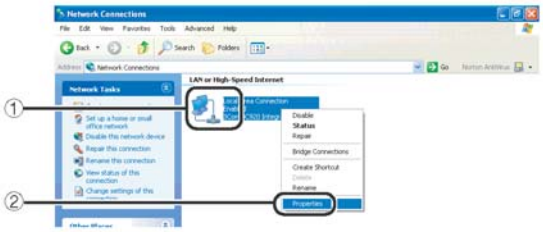
1 **Подключитесь к сети, используя учетный номер администратора для компьютера.**

2 **Щелкните на кнопке “Start” (“Пуск”), а затем - на ”Control Panel” (“Панель управления”).**

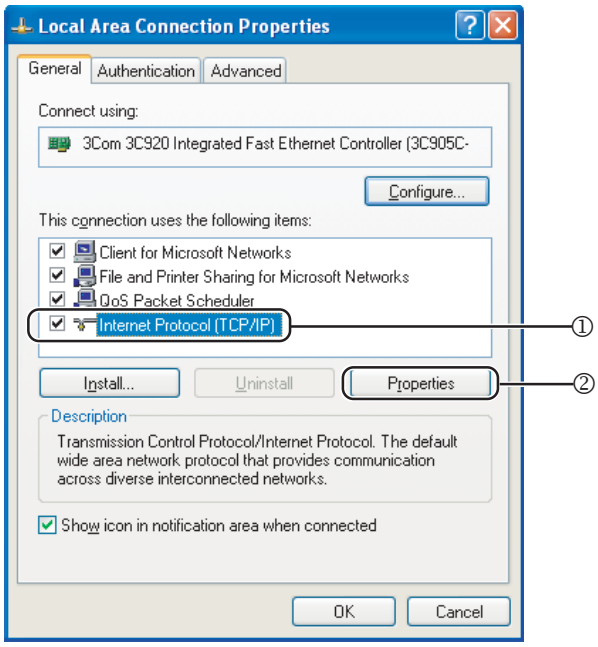
3 **Щелкните на строке “Network and Internet Connections” (“Сетевые и Интернет подключения”), а затем - на “Network Connections” (“Сетевые подключения”)**

•В данном руководстве используются примеры объяснения операций в Category View. Если Вы используете Classic View, дважды щелкните на “Network Connections”.

4 **Щелкните правой клавишей мыши на строке “Local Area Connection” (“Локальные соединения”) и выберите из меню “Properties” (“Свойства”).**



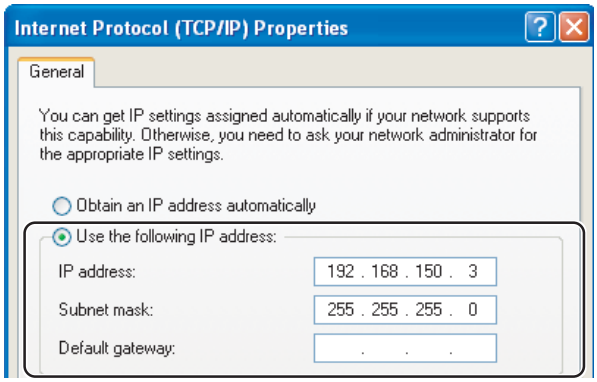
5 **Щелкните на строке “Internet Protocol (TCP/IP)”, а затем на кнопке “Properties” (“Свойства”).**



6 **Проверьте или измените IP адрес для устанавливаемого проектора.**

①Проверьте и сохраните значения текущего IP адреса, маски подсети и шлюза по умолчанию.
Сохраните значения текущего IP адреса, маски подсети и шлюза по умолчанию на тот случай, если их придется переустанавливать позднее.

② Устанавливаемые на заводе IP адрес проектора по умолчанию “192.168.150.2”, маска подсети - “255.255.255.0”, а шлюз- “0.0.0.0.”.
Временно установите следующие значения:
IP адрес: 192.168.150.3
Маска подсети: 255.255.255.0
Шлюз: (Не вводите никакие значения).



7 **После завершения установки щелкните на кнопке “OK”, после чего перезапустите компьютер.**

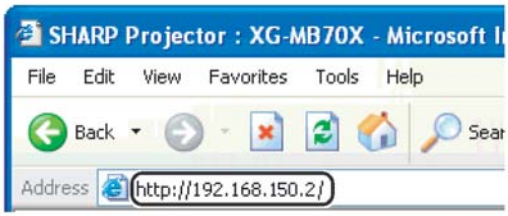
После проверки или установки переходите к операции **“3. Установка сетевого подключения для проектора”**.

Установка сетевого окружения проектора

2. Установка сетевого подключения для проектора

Установки для таких позиций, как IP адрес проектора и маска подсети совместимы с существующей сетью.

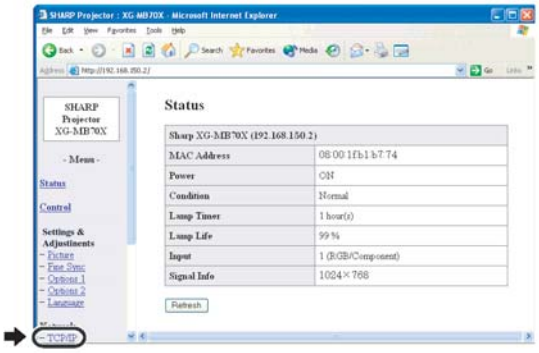
1 **Запустите Internet Explorer (версия 5.0 или позднее) на компьютере и введите “http://192.168.150.2/” в строке “Address” (“Адрес”), а затем нажмите на кнопку “Enter” (“Войти”).**



2 **Если имя пользователя и пароль еще не были установлены, просто щелкните на кнопке “OK”.**

- Если имя пользователя и пароль уже установлены, введите их и щелкните на кнопке “OK”.
- Если имя пользователя и пароль были введены неправильно три раза подряд, на дисплее появится сообщение об ошибке.

3 **При появлении экрана, изображение которого приведено справа, щелкните на “TCP/IP”.**



4 **Появится экран установки TCP/IP для сетевых установок проектора.**

Позиции	Пример установки / Примечания
IP Address	Заводская установка по умолчанию: 192.168.150.2 Введите IP адрес, соответствующий характеристикам сети.
Subnet Mask	Заводская установка по умолчанию: 255.255.255.0 Установите маску подсети по аналогии с компьютером и оборудованием, используемым в сети.
Default Gateway	Заводская установка по умолчанию: 0.0.0.0 * Если не используется, установите "0.0.0.0".
DNS Server	Заводская установка по умолчанию: 0.0.0.0 * Если не используется, установите "0.0.0.0".

Network - TCP/IP

IP Address	192 . 168 . 150 . 2
Subnet Mask	255 . 255 . 255 . 0
Default Gateway	0 . 0 . 0 . 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	0 . 0 . 0 . 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."

Примечание

- Проверьте существующий сегмент сети (группу IP адресов) для того, чтобы избежать установки дублирующего адреса другого сетевого оборудования или компьютера. Если “192.168.150.2” не используется в сети с наличием IP адреса “192.168.150.XXX”, то изменять IP адрес проектора не нужно.
- Подробнее о каждой из установок посоветуйтесь с Вашим системным администратором.

5 **Щелкните на кнопке “Apply” (“Применить”).**

Network - TCP/IP

IP Address	192 . 168 . 150 . 2
Subnet Mask	255 . 255 . 255 . 0
Default Gateway	0 . 0 . 0 . 0 * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."
DNS Server	0 . 0 . 0 . 0 * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."

Apply

Refresh

6 **На дисплее появятся установленные параметры. Проверьте их правильность, а затем щелкните на кнопке “Confirm” (“Подтвердить”).**

- После установки позиций подождите 10 секунд и вновь активизируйте доступ к ним.

Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

IP Address : 192.168.150.2
Subnet Mask : 255.255.255.0
Default Gateway : 0.0.0.0
DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?

Confirm Cancel

After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for 10 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

На этом сетевые настройки будут завершены.
Измените IP адрес, использованный при настройке компьютера на прежнее значение, а затем подключите компьютер и проектор к сети.

Управление проектором через LAN

После подключения проектора к сети, введите его IP адрес в строку “Address” браузера Internet Explorer (версия 5.0 или выше) при помощи компьютера, подключенного к сети для того, чтобы вывести на дисплей экран настройки, который позволит управлять проектором через сеть.

Управление проектором через Internet Explorer

(версия 5.0 или позднее)

Перед началом операции выполните подключение внешних устройств (см. стр. 21 - 28 руководства по эксплуатации проектора). Подключите шнур питания (см. стр. 29 руководства по эксплуатации проектора).

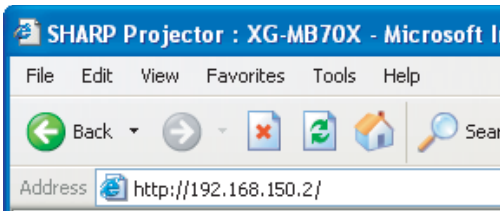
Примечание

- При подключении проектора к сети LAN используйте кабель LAN (5 категории). При подключении к концентратору используйте кабель прямого подключения.

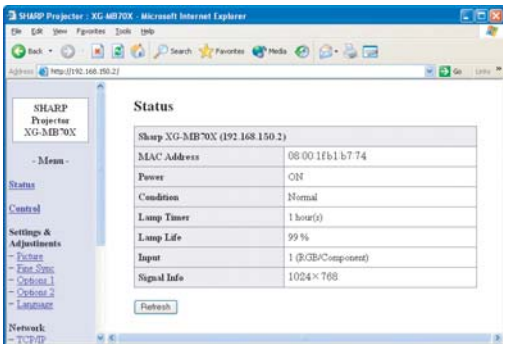
1 **Запустите Internet Explorer (версия 5.0 или позднее) на компьютере.**

2 **Введите “http://” с IP адресом компьютера, установленным при операции, описанной на стр. 11, в строке “Address” (“Адрес”), а затем нажмите на кнопку “Enter” (“Ввести”).**

- Установленный по умолчанию IP адрес проектора - 192.168.150.2. Если IP адрес не был изменен операцией “3. Установка сетевого подключения для проектора” (стр. 10-11), введите “http://192.168.150.2/”.



3 **На дисплее появится экран управления проектором, при помощи которого можно установить различные параметры состояния, управления, а также настройки.**



Подтверждение статуса проектора (Status)

Status

Sharp XG-MB70X (192.168.150.2)	
MAC Address	08:00:1f:b1:b7:74
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	1 hour(s)
Lamp Life	99 %
Input	1 (RGB/Component)
Signal Info	1024×768

Refresh

При помощи этого экрана Вы можете проверить состояние проектора. Возможна проверка следующих позиций:

- **MAC адрес**
- **Питание**
- **Условия**
- **Таймер лампы**
- **Срок эксплуатации лампы**
- **Вход**
- **Информация о сигнале**

Примечание

- Если Вы щелкнете на кнопке “Refresh” (“Обновить”) перед появлением всего экрана, то на дисплее появится сообщение об ошибке (“Server Busy Error”). Подождите некоторое время перед повторением операции.
- Подробнее о каждой из позиций смотрите в руководстве по эксплуатации проектора.

Управление проектором (Control)

Control

Power	○ STANDBY ◉ ON
Input Select	INPUT1 (RGB/Component)
Volume	1
AV Mute	◉ OFF ○ ON

Refresh

При помощи этого экрана Вы можете управлять работой проектора. Возможно управление следующими позициями:

- **Питание**
- **Выбор входа**
- **Громкость**
- **Функция временного отключения изображения и звука (AV Mute [OFF] [ON])**

Примечание

- Если Вы щелкнете на кнопке “Refresh” (“Обновить”) перед появлением всего экрана, то на дисплее появится сообщение об ошибке (“Server Busy Error”). Подождите некоторое время перед повторением операции.
- При прогреве проектора работа с данной страницей невозможна.
- При переключении проектора в режим ожидания возможно управление только функцией включения питания “Power ON”.
- Подробнее о каждой из позиций смотрите в руководстве по эксплуатации проектора.

Управление проектором через LAN

Установка и настройка проектора (Settings & Adjustments)

Пример: Экранный дисплей "Picture" для INPUT 1

Settings & Adjustments - Picture(INPUT1)

Picture Mode	Standard [Reset]
Bright Boost	10
CLR Temp	7500K
sRGB	⊙ OFF ○ ON

IRIS	High Bright
Signal Type	Auto

[Refresh]

При помощи этих экранов Вы можете выполнять установки и регулировки проектора. Возможна установка и настройка следующих позиций:

- **Picture Mode (Режим изображения)**
- **Bright Boost (Выделение светов)**
- **CLR Temp (Цветовая температура)**
- **sRGB [OFF] [ON]**
- **Signal Type (Тип сигнала)**
- **Auto Sync (Автосинхронизация) [OFF] [ON]**
- **Resize (Переформатирование) (вход INPUT 1)**
- **OSD Display (Дисплей сообщений) [OFF] [ON]**
- **Video System (Видеосистема) (INPUT 3/4)**
- **Background (Фоновое изображение)**
- **Eco Mode (Режим энергосбережения)**
- **Auto Power Off (Режим автовыключения) [OFF] [ON]**
- **Auto Focus (Startup) (Режим автофокусировки при включении) [OFF] [ON]**
- **Auto Keystone) (Режим коррекции трапециевидности) [OFF] [ON]**
- **Internal Speaker (Встр. динамик) [OFF] [ON]**
- **Audio Out (Аудиовыход) [OFF] [ON]**
- **Projection Mode (Режим проецирования)**
- **RS-232C Speed (Скорость RS-232C)**
- **Monitor Out (Standby) (Выключение монитора в режиме ожидания)**
- **OSD Language (Язык экранных сообщений)**

Примечание

- Если Вы щелкнете на кнопке “Refresh” (“Обновить”) перед появлением всего экрана, то на дисплее появится сообщение об ошибке (“Server Busy Error”). Подождите некоторое время перед повторением операции.
- При прогреве проектора работа с данной страницей невозможна.
- Подробнее о каждой из позиций смотрите в руководстве по эксплуатации проектора.

Установка защиты (Network - Security)

Network - Security

User Name	(MAX 8 characters)
Password	(MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.
*You will need to re-login with the new user name / new password after you change the user name / password.

Accept IP Address	⊙ All IP Addresses ○ From only specific IP addresses Address 1 0 . 0 . 0 . 0 Address 2 0 . 0 . 0 . 0 Address 3 0 . 0 . 0 . 0

[Apply]

[Refresh]

При помощи этого экрана Вы можете устанавливать функции защиты.

Позиции	Описание
User Name	Установка имени пользователя для защиты безопасности.
Password	Установка пароля для защиты безопасности.
Accept IP Address	Возможна установка трех IP адресов, для которых возможно подключение к проектору.
All IP Addresses	Для IP адресов, подключаемых к проектору не установлено ограничений.
From only specific IP addresses	Для усиления безопасности возможно только подключение IP адреса, указанного в перечне "Address 1-3".

Примечание

- Имя пользователя и пароль могут включать в себя до 8 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: a-z, A-Z, 0-9.

Выполнение основных сетевых установок (Network-General)

Network - General

Projector Name	XG-MB70X (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	5 minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	10002 (1025-65535)
Search Port	5006 (1025-65535)

Apply

Refresh

При помощи этого экрана Вы можете выполнить основные сетевые установки.

Позиции	Описание
Projector Name	Установка имени проектора.
Auto Logout Time	Установка интервала времени автоматического отключения проектора от сети с шагом в 1 минуту (от 1 до 65535 минут). Если установлено значение 0, функция Auto Logout будет отменена.
Data Port	Установка номера порта TCP, используемого при обмене данными с проектором (от 1025 до 65535).
Search Port	Установка номера порта, используемого при поиске проектора (от 1025 до 65535).

После щелчка на кнопке “Apply” (“Применить”) на дисплее появятся установленные параметры. Проверьте правильность их установки, а затем щелкните на кнопке “Confirm” (“Подтвердить”).

Примечание

- После установки позиций подождите 10 секунд и вновь активизируйте доступ к ним.
- Имя проектора может содержать до 12 символов.
- Могут вводиться следующие знаки: A-Z, 0-9, -, _, (,), пробел (При вводе знаков a-z они автоматически конвертируются в A-Z).

Установка отправки E-mail сообщения при ошибке (Mail-Original Settings)

Mail - Originator Settings

SMTP Server	(MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	(MAX 64 characters)
Originator Name	(MAX 64 characters)

Apply

Refresh

При помощи этого экрана Вы можете выполнить установки для отправки e-mail сообщений с отчетом об ошибках в работе проектора.

Позиции	Пример установки / Примечания
SMTP Server	Установка адреса SMTP сервера для передачи e-mail сообщений. пример 1 : 192.168.150.253 пример 2 : smtp123.sharp.co.jp * При использовании имени выполните установки для DNS сервера.
Originator E-mail Address	Установка e-mail адреса проектора. Установленный e-mail адрес становится начальным E-mail адресом.
Originator Name	Установка имени отправителя. Установленное имя будет появляться в колонке "Originator Name" сообщения.

Примечание

- Имя SMTP сервера, основного E-mail адреса и имени отправителя могут содержать до 64 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: a-z, A-Z, 0-9, !, #, $, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _, ‘, ., @, ` (знак “@” может быть введен только один раз для адреса “Originator E-mal Address”).
- Если установки из “**3. Установка сетевого подключения для проектора**” на стр. 10 и 11 выполнены неверно, e-mail сообщения отправляться не будут.

Установка критериев ошибки и адресов, по которым отправляется E-mail сообщение при ошибке (Mail- Recipient Settings)

Mail - Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address (MAX 64 characters)	Error Mail Lamp	Temp	Fan	
1		☐	☐	☐	Test
2		☐	☐	☐	Test
3		☐	☐	☐	Test
4		☐	☐	☐	Test
5		☐	☐	☐	Test

Apply

Refresh

При помощи этого экрана Вы можете ввести e-mail адреса, по которым будут высылаться сообщения об ошибках.

Позиции	Описание
E-mail Address	Установите адреса, по которым будут высылаться e-mail сообщения об ошибках. Вы можете установить до 5 адресов.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan)	Высылается e-mail сообщение об ошибке, для которой установлен флажок.
Test	Высылается e-mail тест. Он позволит убедиться в правильности установок для передачи e-mail сообщений.

Примечание

- Адреса e-mail могут содержать до 64 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: a-z, A-Z, 0-9, !, #, $, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _, ‘, ., @, ` (знак “@” может быть введен только один раз).
- Побробнее об ошибках смотрите в руководстве по эксплуатации проектора.

Установка проектора через RS-232C или Telnet

Подключите проектор к компьютеру через RS-232C или Telnet и откройте меню установки (SETUP MENU) на экране компьютера для выполнения различных установок проектора.

При подключении через RS-232C

1 **Подключите эмулятор разъема общего назначения.**

2 **Введите следующие установки эмулятора для порта RS-232C.**

Baud Rate (Скорость) : 9600бод/сек.*
Data Length (Размерность) : 8 битов
Parity Bit (Бит четности) : нет
Stop Bit (Стоповый бит) : 1 бит
Flow Control (Управл. логика) : нет

* Это установка по умолчанию. При изменении скорости передачи данных для проектора, установите эту величину в соответствии с произведенным изменением.

3 **Введите “PJS11234” и нажмите на кнопку ввода “Enter”.**

4 **На дисплее появится “OK”. В течение 10 секунд после этого введите “PJS25678” и нажмите на кнопку “Enter”.**

5 **На дисплее появится “User Name”. Введите имя пользователя и нажмите на кнопку “Enter”.**

- Если имя пользователя еще не было установлено, просто нажмите на кнопку “Enter”.

6 **На дисплее появится “Password:”. Введите пароль и нажмите на кнопку “Enter”.**

- Если пароль еще не былустановлен, просто нажмите на кнопку “Enter”.

7 **Введите “setup” и нажмите на кнопку ввода “Enter”.**

- На дисплее появится меню установки (SETUP MENU)

▼SETUP MENU

```
------------------------SETUP  MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask     [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                         [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit     [Q]Quit Unchanged

setup>
```

Примечание

- Имя пользователя и пароль не устанавливаются при изготовлении аппарата в качестве установок по умолчанию.
- Если имя пользователя и пароль три раза были введены неверно, меню установки исчезнет с дисплея.

Установка проектора через RS-232C или Telnet

При подключении через Telnet

1 **Щелкните на кнопке “Start” (“Пуск”) с рабочего стола Windows и выберите “Run” (“Выполнить”).**

2 **Введите “telnet 192.168.150.2” в открывшемся окошке запуска программ (если IP адрес проектора - 192.168.150.2).**

3 **Щелкните на кнопке “OK”.**

4 **На дисплее появится “User Name”. Введите имя пользователя и нажмите на кнопку “Enter”.**
- Если имя пользователя еще не было установлено, просто нажмите на кнопку “Enter”.

5 **На дисплее появится “Password:”. Введите пароль и нажмите на кнопку “Enter”.**
- Если пароль еще не был установлен, просто нажмите на кнопку “Enter”.

6 **Введите “setup” и нажмите на кнопку ввода “Enter”.**
- На дисплее появится меню установки (SETUP MENU)

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask     [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                         [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit     [Q]Quit Unchanged

setup>
```

Примечание

- Если IP адрес был изменен, не забудьте ввести новый адрес на этапе 2 операции.
- Имя пользователя и пароль не устанавливаются при изготовлении аппарата в качестве установок по умолчанию.
- Если имя пользователя и пароль три раза были введены неверно на этапе 4 или 5 операции, меню установки исчезнет с дисплея.

МЕНЮ УСТАНОВКИ (Главное меню)

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask     [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                         [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit     [Q]Quit Unchanged

setup>
```

[1] IP Address (IP адрес) (установка по умолчанию: 192.168.150.2)
Установки IP адреса (стр. 22).

[2] Subnet Mask (Маска подсети) (установка по умолчанию: 255.255.255.0)
Установки маски подсети (стр. 22).

[3] Default Gateway (Шлюз по умолчанию) (установка по умолчанию: не требуется)
Установки шлюза по умолчанию (стр. 22).

[4] User Name (Имя пользователя) (установка по умолчанию: не требуется)
Установки имени пользователя для защиты (стр. 23).

[5] Password (Пароль) (установка по умолчанию: не требуется)
Установки пароля для защиты (стр. 23).

[6] RS-232C Baud Rate (Скорость передачи данных RS-232C) (установка по умолчанию: 9600 бод/сек.)
Установки скорости передачи для разъемов RS-232C (стр. 23).

[7] Projector Name (Имя проектора) (установка по умолчанию: XG-MB70X)
Возможно присвоение проектору нового имени (стр. 23).

[A] Advanced Setup (Расширенная установка)
Вводится расширенное меню ADVANCED SETUP MENU (стр. 24).

[D] Disconnect All (Отключить все)
Отключаются все подключения (стр. 24).

[V] View All Setting (Просмотр всех установок)
Показываются все установки (стр. 20). Может использоваться с расширенным меню ADVANCED SETUP MENU.

[S] Save & Quit (Сохранить и выйти)
Сохраняются установки и производится выход из меню (стр. 21)

[Q] Quit Unchanged (Выйти без изменений)
Выход из меню без сохранения новых установок (стр. 21)

РАСШИРЕННОЕ МЕНЮ УСТАНОВКИ

▼ADVANCED SETUP MENU

```
**************** ADVANCED SETUP MENU ********************
[1]Auto Logout Time   [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)  [7]Accept IP Addr(2)  [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr [0]Search Port


[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu


advanced>
```

[1] Auto Logout Time (Время автоматического отключения) (установка по умолчанию: 5 минут)
Устанавливается интервал времени до автоотключения от сети (стр. 24)

[2] Data Port (Порт обмена данными) (установка по умолчанию: 10002)
Установка номера TCP порта для обмена данными (стр. 24)

[5] Network Ping Test (Тест сетевого подключения)
Для подтверждения нормальной работы сетевого подключения между проектором и компьютером и т.п. (стр. 25)

[6] Accept IP Addr (1) (Подтверждение IP адреса)

[7] Accept IP Addr (2) (Подтверждение IP адреса)

[8] Accept IP Addr (3) (Подтверждение IP адреса)

[9] Accept All IP Addr (Подтверждение всех IP адресов)) (установка по умолчанию: Accept All)
Для оптимальной защиты возможно установить до трех IP адресов с допуском соединения с проектором. Ранее выполненная установка IP адресов может быть отменена при помощи [9] Accept All IP Addr. (стр. 25)

[0] Search Port (Порт поиска) (установка по умолчанию: 5006)
Устанавливается номер порта для поиска проектора (стр. 26)

[!] Restore Default Setting (Восстановить установки по умолчанию)
Восстанавливаются исходные параметры всех установок, сделанных при помощи меню. (стр. 26)

[Q] Return to Main Menu (Возврат к Главному меню)
Производится возврат в SETUP MENU (стр. 26)

Управление проектором через RS-232C или Telnet

Введите номер или символ позиции, выбираемой в меню установки (SETUP MENU). При установке введите нужные значения. Установки обрабатываются поочередно и сохраняются в конце операции.

Список деталей установки ([V] View All Setting)

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>v                                                    ①
Model Name          : XG-MB70X
Projector Name      : XG-MB70X
MAC Address         : 08:00:1f:b1:b7:74
IP Address          : 192.168.150.2
Subnet Mask         : 255.255.255.0
Default Gateway     : Not Used
RS-232 Baud Rate    : 9600 bps                             *
Password            : Not Required
********(Advanced Status)********
Data Port           : 10002
Accept IP Address   : Accept All
Auto Logout Time    : 5 minutes
Search Port         : 5006
```

① **Введите “v” и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появятся все установки(*).

Параметры установки

Пример: Установка IP адреса (изменение с 192.168.150.2 на 192.168.150.3).

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>1                                                    ①
IP Address        : 192.168.150.2                          *1
Please Enter      : 192.168.150.3                          ②
(change)       -> 192.168.150.3                            *2
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask      [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                          [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit      [Q]Quit Unchanged

setup>v                                                    ③
Model Name          : XG-MB70X
Projector Name      : XG-MB70X
MAC Address         : 08:00:1f:b1:b7:74
IP Address          : 192.168.150.3                        *3
Subnet Mask         : 255.255.255.0
Default Gateway     : Not Used
RS-232C Baud Rate   : 9600 bps
Password            : Not Required
********(Advanced Status)********
Data Port           : 10002
Accept IP Address   : Accept All
Busy Reply          : ERR+<CR> code
Input Hold Time     : 1000 milliseconds
Auto Logout Time    : 5 minutes
Search Port         : 5006
```

① **Введите “1” (число устанавливаемых позиций) и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится текущий IP адрес(*1).

② **Введите устанавливаемый IP адрес и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится новый IP адрес(*2).

③ **Введите “v” и нажмите на кнопку “Enter” для проверки списка деталей установок.**
IP адрес будет заменен(*3).

Примечание

- Проверка списка может быть пропущена.
- Новые установки активизируются только после сохранения (стр. 21).
- При вводе неправильного значения на дисплее появится сообщение об ошибке (“Parameter Error”).

Сохранение установок и выход ([S] Save & Quit)

Позволяет сохранить установки и выйти из меню.

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                        [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>s                                                  ①
All Connection will be disconnect.
Continue(y/n)? y                                         ②
Apply New setting...Done.
```

① **Введите “s” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите “y” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Выход без сохранения установок ([Q] Quit Unchanged)

Позволяет выйти из меню без сохранения установок.

▼SETUP MENU

```
-------------------------SETUP MENU-------------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask    [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                        [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit    [Q]Quit Unchanged

setup>q                                                  ①
Quit Without Saving(y/n)? y                              ②
Setting Unchanged.
```

① **Введите “q” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите “y” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Управление проектором через RS-232C или Telnet

Приводится объяснение операции установки для каждой позиции. Информация об основной операции приведена в разделе “Параметры установки” на стр. 20.

Установка IP адреса
([1] IP Address)

Позволяет установить IP адрес.

```
setup>1                                  ①
IP Address          :192.168.150.2
Please Enter        :192.168.150.3       ②
(change)      ->    192.168.150.3        *
```

① **Введите “1” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите цифровое значение установки и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится IP адрес после замены(*).

Установка маски подсети
([2] Subnet Mask)

Позволяет сохранить установки и выйти из меню.

```
setup>2                                  ①
Subnet Mask         :255.255.255.0
Please Enter        :255.0.0.0           ②
(change)      ->    255.0.0.0            *
```

① **Введите “2” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите цифровое значение установки и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится значение маски после замены(*).

Установка шлюза по умолчанию
([3] Default Gateway)

Позволяет установить шлюз по умолчанию.

```
setup>3                                  ①
note: "0.0.0.0" means"Using no default gateway"
Gateway Address  :0.0.0.0
Please Enter        :192.168.150.1       ②
(change)          ->192.168.150.1        *
```

① **Введите “3” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите цифровое значение установки и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится адрес шлюза после замены(*).

Примечание

- Если величины установок IP адреса, маски подсети или шлюза проектора были изменены через Telnet, сетевые установки компьютера могут не позволить подключить компьютер к проектору.

Установка имени пользователя ([4] User Name)

Обеспечивает защиту проектора при помощи ввода имени пользователя.

```
setup>4                                  ①
User Name          :
Please Enter       : XG-MB70X            ②
(change)      ->   XG-MB70X              *
```

① **Введите “4” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите имя пользователя и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлено имя пользователя (*).

Примечание

- Имя пользователя включает не более 8 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: a-z, A-Z, 0-9, -, _
- Имя пользователя не устанавливается в состоянии по умолчанию.

Установка пароля ([5] Password)

Обеспечивает защиту проектора при помощи ввода пароля.

```
setup>5                                  ①
Password           :
Please Enter       : sharppj             ②
(change)      ->   sharppj               *
```

① **Введите “5” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите пароль и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлен пароль (*).

Примечание

- Пароль включает не более 8 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: a-z, A-Z, 0-9, -, _
- Пароль не устанавливается в состоянии по умолчанию.

Установка скорости передачи через RS-232C ([6] RS-232C Baud Rate)

Устанавливает скорость передачи данных для разъемов RS-232C (компьютера и проектора).

```
setup>6                                  ①

note: It sets both RS-232C (COMPUTER) and RS-232C (PROJECTOR).
0 ...    9600 bps
2 ... 115200 bps
Baud Rate Select[0, 2] :2                ②
RS-232C Baud Rate : 115200 bps           *
```

① **Введите “6” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Выберите и введите цифру 0 или 2 и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлена величина скорости передачи (*).

Примечание

- Установите для проектора ту же скорость, которая используется в компьютере.

Установка имени проектора ([7] Projector Name)

Возможно присвоение имени для проектора.

```
setup>7                                  ①
Projector Name     : XG-MB70X
Please Enter       : MY XG-MB70X         ②
(change)      ->   MY XG-MB70X           *
```

① **Введите “7” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите имя проектора.**
На дисплее будет установлено имя проектора (*).

Примечание

- Имя проектора включает не более 12 знаков.
- Могут вводиться следующие знаки: A-Z, 0-9, -, _, (,), пробел (при вводе знаков a-z они автоматически конвертируются в знаки A-Z).
- Операция аналогична подтверждению или вводу имени при помощи команд RS-232C - “PJN0”, “PJN1”, “PJN2” и “PJN3”.

Отключение от всех соединений ([D] Disconnect All)

Вы можете отключить все TCP/IP соединения, распознаваемые на данный момент проектором. Даже при фиксации порта COM Redirect в состоянии Busy в результате возникшей проблемы возможно принудительное возвращение аппарата в состояние готовности Ready при помощи данного отключения всех соединений.

```
setup>d                                  ①
Disconnect All Connections(y/n)?y        ②
Now Disconnecting...
```

① **Введите “d” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите “y” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Примечание

- При выполнении установки Disconnect All соединение с проектором через сеть будет принудительно отключено.

Вход в РАСШИРЕННОЕ МЕНЮ УСТАНОВКИ ([A] Advanced Setup)

Позволяет войти в расширенное меню установки (ADVANCED SETUP MENU).

```
setup>a                                  ①
**************** ADVANCED SETUP MENU ******************
[1]Auto Logout Time   [2]Data Port
[5]Network Ping Test
[6]Accept IP Addr(1)  [7]Accept IP Addr(2)  [8]Accept IP Addr(3)
[9]Accept All IP Addr  [0]Search Port


[!]Restore Default Setting
[Q]Return to Main Menu


advanced>
```

① **Введите “a” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Установка автоматического выхода из сети (ADVANCED [1] Auto Logout Time)

Если в течение установленного времени на вход не поступает сигнал, проектор автоматически выйдет из сетевого подключения при помощи функции Auto Logout. Время отключения от сети устанавливается с шагом в 1 минуту (в интервале от 1 до 65535 минут).

```
advanced>1                                ①
Valid range          : 0 to 65535 (minute)
note: if you enter "0", auto logout function will be disable.
Auto LogoutTime : 5
Please Enter       :15                    ②
(change)         -> 15                    *
```

① **Введите “1” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите числовое значение и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлено время отключения (*).

Примечание

- Если установлено значение “0”, то функция Auto Logout будет отменена.
- Если будет введено неправильное значение, на дисплее появится сообщение об ошибке (“Parameter Error”) и экран возвратится к ADVANCED SETUP MENU.

Установка порта данных (ADVANCED [2] Data Port)

Устанавливается номер TCP порта. Возможна установка в интервале от 1025 до 65535.

```
advanced>2                                ①
Valid range          :1025 to 65535
Data Port            :10002
Please Enter         :10005               ②
(change)         ->  10005                *
```

① **Введите “2” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите числовое значение и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлено числовое значение.

Примечание

- Установите нужное значение. Обычно используется установка по умолчанию.

Проведение теста обмена информацией в сети (ADVANCED [5] Network Ping Test)

Позволяет убедиться в нормальной работе сетевого подключения проектора к компьютеру и другим устройствам.

```
advanced>5                                                  ①
Ping dest IP addr   :192.168.150.1
Please Enter        :192.168.150.152                        ②
(change)        -> 192.168.150.152                          *1
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 1, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 2, time = 0 ms    *2
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 3, time = 0 ms
32 bytes from 192.168.150.152: icmp_seq = 4, time = 0 ms
```

① **Введите “5” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите IP адрес тестируемого устройства и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится IP адрес (*1).
На дисплее появится результат испытания (*2)

Примечание

- Если кнопка “Enter” была нажата без ввода IP адреса, то начнется тестирование ранее используемого IP адреса.
- Если наблюдаются неполадки в подключении, то после 5 секундной повторной попытки на дисплее появится предупреждение “Error: No answer” (“Ошибка: Нет ответа”). В этом случае проверьте установки для проектора и компьютера и обратитесь к системному администратору.

Установка доступа с IP адреса (ADVANCED [6] Accept IP Addr(1) - [8] Accept IP Addr(3))

Вы можете обеспечить дополнительную защиту проектора, указав возможность доступа только с определенного IP адреса. Возможен ввод 3-х адресов, для которых открыт доступ к проектору.

```
advanced>6                                                  ①
Accept IP Addr(1) : 0.0.0.0
Please Enter        : 192.168.150.152                       ②
(change)        ->  192.168.150.152                         *
```

① **Введите “6”, “7” или “8” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите числовое значение и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее появится числовое значение (*).

Примечание

- Для того, чтобы закрыть доступ для текущего IP адреса, введите “0.0.0.0”.
- Если доступ уже установлен для одного или более IP адреса, то он будет закрыт для IP адресов, доступ для которых еще не установлен. Вы можете отменить данную установку при помощи [9] Accept All IP Addr.

Подтверждение доступа со всех IP адресов (ADVANCED [9] Accept All IP Addr)

Позволяет удалить IP адреса, установленные при помощи “Accept IP Addr.”.

```
advanced>9                                                  ①
Accept All IP Addresses(y/n)? y                             ②
```

① **Введите “9” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите “y” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Примечание

- В тот момент времени, когда будет введено “y”, все числовыве значения для адресов открытого доступа к проектору (Accept IP Addr(1) - (3)) будут переустановлены на “0.0.0.0”.
- Если Вы ввели “n”, то установка не будет изменена.

Установка порта поиска
(ADVANCED [0] Search Port)

Устанавливается номер порта, используемого для поиска проектора из сети.

```
advanced>0                                  ①
Please Enter Port Number for Search from Computer.
Valid range          : 1025 to 65535
Search Port          : 5006
Please Enter         : 5004                 ②
(change)      ->       5004                 *
```

① **Введите “0” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите цифровое значение и нажмите на кнопку “Enter”.**
На дисплее будет установлено числовое значение (*).

Примечание

- Установите нужное значение. Обычно используется установка по умолчанию.

Возврат к установкам по умолчанию
(ADVANCED [!] Restore Default Setting)

Все произведенные установки возвращаются к значениям по умолчанию.

```
advanced>!                                  ①
Restore All Setting to Default(y/n)? y      ②
- User Setting Initialized -
```

① **Введите “!” и нажмите на кнопку “Enter”.**

② **Введите “y” и нажмите на кнопку “Enter”.**

Примечание

- Если значения IP Address, Subnet Mask или Gateway проектора были возвращены к установкам по умолчанию через Telnet, то в зависимости от сетевых установок компьютера его подключение к проектору может оказаться невозможным.

Возврат к Главному меню
(ADVANCED [Q] Return to Main Menu)

Позволяет возвратиться в Главное меню (SETUP MENU).

```
advanced>q                                  ①
-------------------------SETUP  MENU-----------------------
[1]IP Address          [2]Subnet Mask     [3]Default Gateway
[4]User Name           [5]Password
[6]RS-232C Baud Rate   [7]Projector Name
[A]Advanced Setup                         [D]Disconnect All
[V]View All Setting    [S]Save & Quit     [Q]Quit Unchanged

setup>
```

① **Введите “q” и нажмите на кнопку “Enter”.**

На дисплее появится SETUP MENU.

Неполадки и методы их устранения

Связь с проектором не устанавливается

При подключении проектора с помощью последовательного соединения

◀ Проверьте правильность подключения разъемов RS-232C проектора, а также компьютера или приобретенного отдельно контроллера.
◀ Проверьте, является ли кабель RS-232C кабелем перекрестного типа.
◀ Проверьте, соответствуют ли установки порта RS-232C проектора установкам компьютера или приобретенного отдельно контроллера.

При подключении проектора к компьютеру с помощью сетевого (LAN) соединения

◀ Проверьте надежность подключения кабельного коннектора к разъему LAN проектора.
◀ Проверьте надежность подключения кабельного коннектора к порту LAN компьютера или сетевого устройства, такого как концентратор сети.
◀ Проверьте является ли кабель LAN кабелем 5 категории.
◀ При прямом подключении проектора к компьютеру проверьте, является ли кабель RS-232C кабелем перекрестного типа.
◀ При подключении проектора к сетевому устройству, такому как концентратор, проверьте, является ли кабель RS-232C кабелем типа прямого подключения.
◀ Проверьте, включено ли питание сетевого устройства, такого как концентратор, между проектором и компьютером.

Проверьте сетевые установки компьютера и проектора

◀ Проверьте следующие сетевые установки проектора.

- IP Address (IP адрес)
  Проверьте, нет ли в сети аналогичного проектору IP адреса.
- Subnet Mask (Маска подсети)
  Если установка шлюза для проектора - “0.0.0.0” (Не используется) или установка шлюза для проектора и установка шлюза по умолчанию для компьютера одинаковы:
  - Маски подсети для проектора и компьютера должны быть одинаковыми.
  - Части IP адреса, показываемые маской подсети для проектора и компьютера должны быть одинаковыми.
    (Пример)
    Если для проектора IP адрес - “192.168.150.2”, а маска подсети - “255.255.255.0”, то для компьютера IP адрес должен быть “192.168.150.X” (X = 3 - 254) и маска подсети должна быть “255.255.255.0”.
- Gateway (Шлюз)
  Если установка шлюза для проектора - “0.0.0.0” (Не используется) или установка шлюза для проектора и установка шлюза по умолчанию для компьютера одинаковы:
  - Маски подсети для проектора и компьютера должны быть одинаковыми.
  - Части IP адреса, показываемые маской подсети для проектора и компьютера должны быть одинаковыми.
    (Пример)
    Если для проектора IP адрес - “192.168.150.2”, а маска подсети - “255.255.255.0”, то для компьютера IP адрес должен быть “192.168.150.X” (X = 3 - 254) и маска подсети должна быть “255.255.255.0”.

Примечание

- Сетевые установки для проектора по умолчанию
  IP адрес: 192.168.150.2
  Маска подсети: 255.255.255.0
  Адрес шлюза: 0.0.0.0 (Не используется)
- Подробнее о сетевых установках для проектора см. стр. 10.

Неполадки и методы их устранения

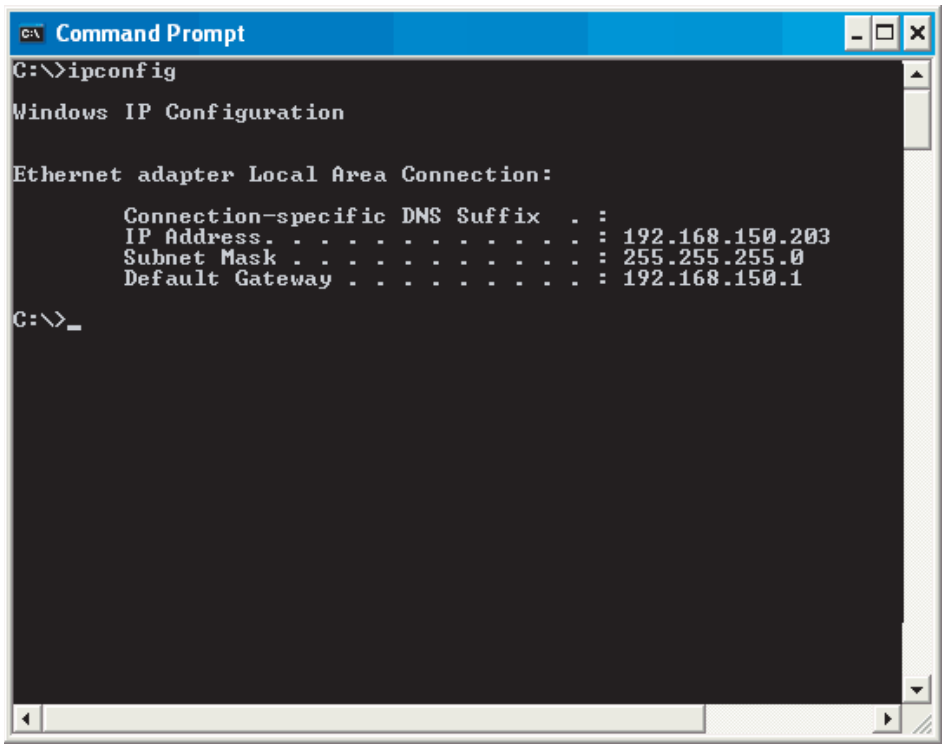
◀ Для проверки сетевых установок компьютера выполните следующую операцию:

1. Откройте окно подсказки (MS-DOS Prompt).
   - В ОС Windows® 98 или 98SE: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “MS-DOS Prompt”.
   - В ОС Windows® ME: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “Accessories” > “MS-DOS Prompt”.
   - В ОС Windows® 2000: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “Accessories” > “Command Prompt”.
   - В ОС Windows® XP: щелкните поочередно “START” > “All Programs” > “Accessories” > “Command Prompt”.
2. После того, как окно подсказок (MS-DOS Prompt) будет открыто, наберите команду “ipconfig” и нажмите на клавишу “Enter”.

Примечание

- Соединение может не устанавливаться даже после проведения сетевых установок для компьютера. В этом случае перезапустите компьютер.

C:\>ipconfig



Примечание

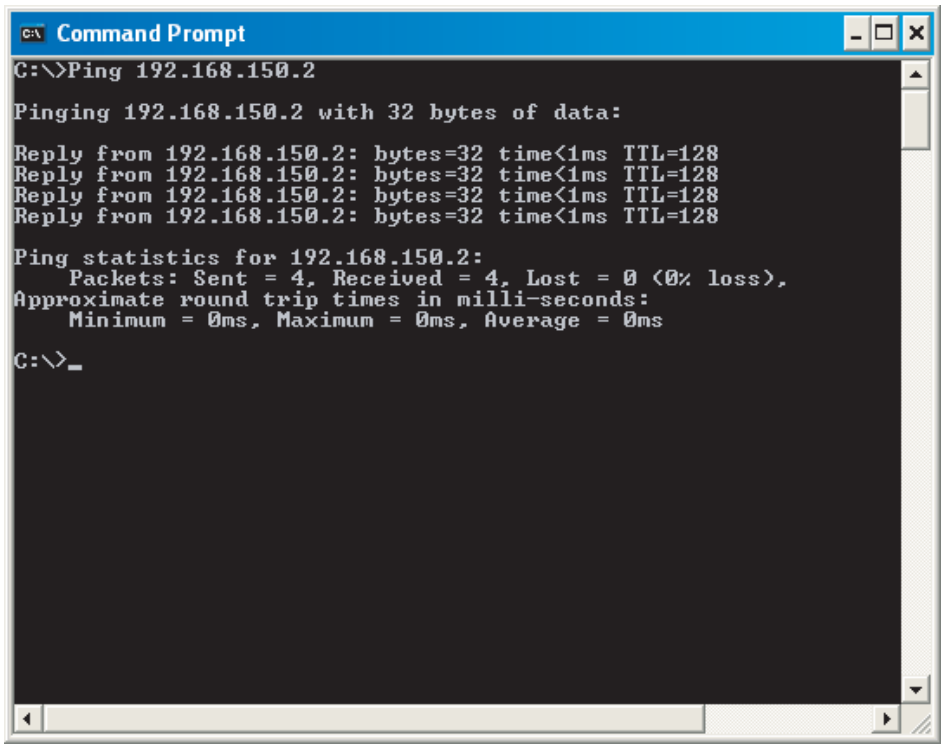
- Примеры использования команды “ipconfig”

C:\>ipconfig/?	на дисплее показано как использовать “ipconfig.exe”.
C:\>ipconfig	на дисплее показаны установленные IP адрес, подсетевая маска и шлюз по умолчанию.
C:\>ipconfig/all	на дисплее показана вся информация, относящаяся к TCP/IP.

3. Для возврата к экрану Windows® введите “exit” и нажмите на клавишу “Enter”.

◀ Проверьте правильность функционирования протокола “TCP/IP” при помощи команды “PING”, а также установку IP адреса.

1. Откройте окно подсказки (MS-DOS Prompt).
   - В ОС Windows® 98 или 98SE: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “MS-DOS Prompt”.
   - В ОС Windows® ME: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “Accessories” > “MS-DOS Prompt”.
   - В ОС Windows® 2000: щелкните поочередно “START” > “Programs” > “Accessories” > “Command Prompt”.
   - В ОС Windows® XP: щелкните поочередно “START” > “All Programs” > “Accessories” > “Command Prompt”.
2. После того, как окно подсказок (MS-DOS Prompt) будет открыто, наберите команду “PING”.
   Пример ввода: C:\>Ping XXX.XXX.XXX.XXX
   Вместо “XXX.XXX.XXX.XXX” должен быть введен IP адрес подключаемого устройства, такого как проектор.
3. При нормальном подключении Вы увидите следующее изображение на дисплее.
   (В зависимости от используемой операционной системы вид экрана может немного отличаться от приведенного).
   <Пример> при подключении к IP адресу “192.168.150.2”



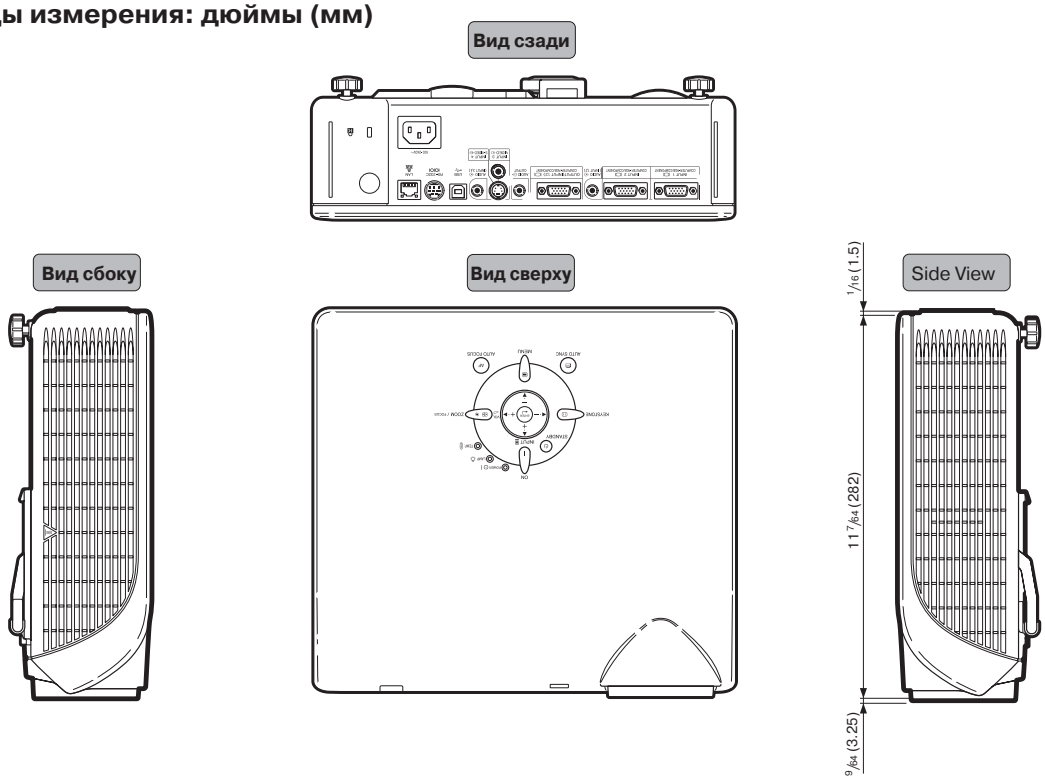
4. Если команда не может быть отправлена, на дисплее появится “Request time out” (“Необходим перерыв”).
   Вновь проверьте сетевые установки.
   При дальнейшей невозможности установки соединения обратитесь к системному администратору.
5. Для возврата к экрану Windows® введите “exit” и нажмите на клавишу “Enter”.

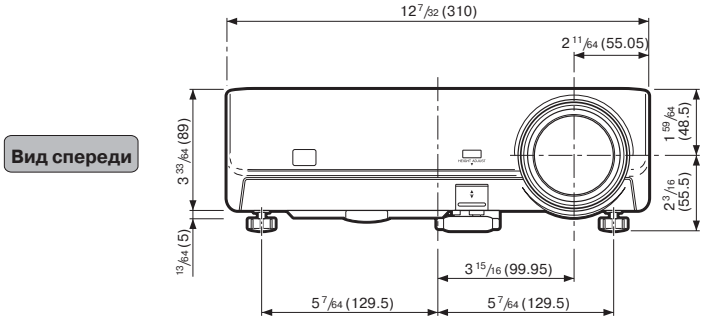
Соединение невозможно, так как Вы забыли Ваше имя пользователя или Ваш пароль.

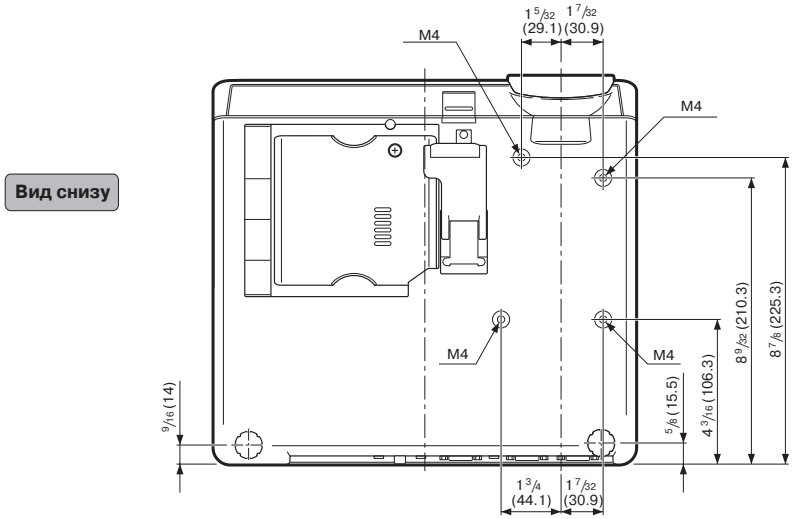
◀ Инициализируйте установки (см. стр. 61 руководства по эксплуатации проектора).
◀ После инициализации вновь выполните установку.

Габариты аппарата

Ед-цы измерения: дюймы (мм)







SHARP®

SHARP CORPORATION